


# Liamel Töker

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> TÖKER																																						
Ceinture ... / ...		<b>Prénom :</b> Liamel																																						
Bouclier		Age : 23 ans Sexe : M Poids : 44 Kg																																						
Bras D. 16-35		<b>Expérience :</b>																																						
		<b>Alignement :</b>																																						
		<b>Spécialisation :</b> Artilleur																																						
		Force : 6 Taille : 14																																						
		Constitution : 10 Dextérité : 9																																						
		Pouvoir : 12 Apparence : 7																																						
		Intelligence : 13 Education : 12																																						
		<b>Entrainement :</b>																																						
		Bras G. 36-55		<table border="1"> <tr> <td><b>Point de Vie :</b></td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td></td> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>	-2	-1	0	1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		<b>Point de Vie :</b>	-2	-1	0	1	2	3	4	5																														
			6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																												
Tronc 10 56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 60 Attaque(s) par round (CàC) : 1 Bonus aux Dommages : -1 Résistance aux Dommages : 0 Régénération naturelle : 4J / 3H12'																																						
Jambe D. 81-90		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b> 64+5=69																																						
Jambe G. 91-00		<b>Raisons de la perte de SAN :</b> F : +1-2+6																																						
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b> - - -																																						
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																																								
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																								
<b>Héros de la Force :</b> Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																								
<b>Don :</b> Serrurerie : +2 aux améliorations																																								
<b>Défaut :</b> Terrifié par les « monstres » : -10 aux tests de SAN quand rencontres et -1SAN perdu en plus																																								
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																																								
Citation :																																								
<b>Finances :</b>																																								
72 crédits																																								
<b>Bijoux et récompenses :</b>																																								
<b>HUMAIN</b>																																								



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ					
Prénom et Nom :		Liamel TÖKER					
Spécialisation :		Artilleur					
Agriculture (10)	21	☐☐☐	Culture Jedi (01)	☐☐☐	Observation (20)	30	☐☐☐
Anthropologie (01)	11	☐☐☐	Déguisement (01)	☐☐☐	Persuasion (15)		☐☐☐
Archéologie (01)		☐☐☐	Discrétion (15)	☐☐☐	Pharmacologie (01)		☐☐☐
Artisanats (15)	16	☐☐☐	Dissimulation (15)	☐☐☐	Physique (01)		☐☐☐
- .....		☐☐☐	Diplomatie (15)	☐☐☐	Pickpocket (DEX*2)	18	☐☐☐
Arts (01)		☐☐☐	Droit (05)	☐☐☐	Premiers soins (30)	52	☐☐☐
- .....		☐☐☐	Ecouter (25)	☐☐☐	Prog./Rep. de droïdes (01)		☐☐☐
- .....		☐☐☐	Energie (10)	☐☐☐	Psychoanalyse (01)		☐☐☐
Astronomie (20)		☐☐☐	Fouiller (25)	30	Psychologie (05)		☐☐☐
Baratin (05)		☐☐☐	Géologie (01)	21	Se cacher (10)		☐☐☐
Bibliothèque (25)		☐☐☐	Histoire (20)	☐☐☐	Sentir (15)		☐☐☐
Biologie (01)		☐☐☐	Histoire naturelle (10)	☐☐☐	Séduction (APP*2)	15	☐☐☐
Botanique (09)	19	☐☐☐	Informatique (10)	☐☐☐	<b>Serrurerie (01)</b>	15	☐☐☐
Bricolage (INT+DEX)	37	☐☐☐	Jeux d'argent (POU*2)	24	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	13	☐☐☐
Carto./Géographie (20)		☐☐☐	Langue : Basic (EDU*5)	60	- Equitation (-10)	43	☐☐☐
Chimie (01)		☐☐☐	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	38	☐☐☐
Co. autres (EDU)	22	☐☐☐	- Umbarese	60	- Nager (+10)	23	☐☐☐
Co. des armes (EDU*2)	25	☐☐☐	- Sullustéen	18	- Sauter (+10)	23	☐☐☐
Co. des droïdes (EDU*2)	24	☐☐☐	- .....	☐☐☐	- Sauter en parachute (+5)	18	☐☐☐
Co. des vaisseaux (EDU*2)	24	☐☐☐	- .....	☐☐☐	- Skier (+5)	18	☐☐☐
Co. des véhicules (EDU*2)	25	☐☐☐	- .....	☐☐☐	- .....		☐☐☐
Comptabilité (10)		☐☐☐	Marchandage (05)	☐☐☐	Suivre une piste (10)		☐☐☐
Criminalistique (01)	04	☐☐☐	Mécanique (20)	25	Survie milieu hostile (05)	11	☐☐☐
		☐☐☐	Médecine (05)	☐☐☐	..... (..)		☐☐☐

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	☐☐☐	Coup de poing (50)	55	☐☐☐	Coup de pied (25)	☐☐☐	
..... (..)	☐☐☐	Arts martiaux (01)	☐☐☐	☐☐☐	Lancer (25)	☐☐☐	
Esquiver (DEX*2)	28	☐☐☐	Bloquer (DEX*2)	18	☐☐☐	Explosif (01)	☐☐☐
<b>Armes de poing (20)</b>	40	<b>Fusils (15)</b>			<b>Armes blanches (20)</b>	25	
- Blastech DH-17	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	<b>Poignard</b>	☐☐☐	
- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	
- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	
- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	
- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	
<b>Armes lourdes (05)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	55		<b>A. de tirs archaïques (20)</b>		
- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	
- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	
- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	
- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐	☐☐☐	- .....	☐☐☐	

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	☐☐☐	Senseurs/Radars (10)	☐☐☐	Navigation spatiale (01)	☐☐☐
<b>Chasseurs (01)</b>	☐☐☐	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	☐☐☐	Systèmes planétaires (10)	☐☐☐
- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	☐☐☐
- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐
- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐
<b>Véhicules légers (20)</b>	☐☐☐	<b>Véhicules lourds (01)</b>	☐☐☐	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	☐☐☐
- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐
- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐	- .....	☐☐☐

