

Zumfffiz'krrrz, dite « LOLA »

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		Zumfffiz'krrrz	
Ceinture		Tête		Prénom :		LOLA	
... / ...		1+14		Age : 16 ans		Sexe : M&F Poids : 40 Kg	
Bouclier		01-15		Expérience :			
		Bras D.		Bras G.		Alignement : +1	
		1		1		Spécialisation : Artilleuse	
		16-35		36-55		Force : 8 Taille : 19	
						Constitution : 9 Dextérité : 5	
						Pouvoir : 8 Apparence : 8	
						Intelligence : 13 Education : 9	
						Entrainement :	
						Point de Vie :	
						-2 -1 0 1 2 3 4 5	
						6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
				Chance (Pouvoir x 5) : 40			
				Attaque(s) par round (CàC) : 1			
				Bonus aux Dommages : -1			
				Résistance aux Dommages : 0			
				Régénération naturelle : 2J / 1H36			
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
				56+1-1=56			
				Raisons de la perte de SAN :			
				F : -2-1+4+1-1 // M : -1			
Jambe D.		Jambe G.		Folies (actives si POU<=40) :			
1		1					
81-90		91-00					
Règles Spéciales de la Race :							
Ils sont reliés en permanence les uns aux autres par ondes radio. Modulateur de fréquence et vocabulateur pour parler // Armure naturelle : 1PA // Récupèrent leurs PV 50% plus vite que la normale // Peuvent utiliser leurs yeux comme des microscopes							
Héros de la Force :		NON (PNJ) // Sensibilité à la Force : non					
Don :		Fusils : +1 aux améliorations					
Défaut :		Bloquer : -2 aux améliorations					
Personnalité et traits caractéristiques :							
Citation :							
Finances :							
139 crédits							
Bijoux et récompenses :							
VERPINE							

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Zumfffiz'krrrz, dite « LOLA »
 Spécialisation : Artilleuse

Agriculture (05)	03	Culture Jedi (01)	03	Médecine (01)	
Anthropologie (01)		Déguisement (01)		Observation (50)	51
Archéologie (01)		Discrétion (15)		Persuasion (10)	
Artisanats (13)		Dissimulation (05)		Pharmacologie (01)	
-		Diplomatie (15)		Physique (05)	
-		Droit (01)		Pickpocket (DEX*2)	10
Arts (01)		Ecouter (20)		Premiers soins (20)	
-		Energie (20)		Prog./Rep. de droïdes (05)	21
-		Fouiller (30)		Psychanalyse (01)	
Astronomie (30)		Géologie (01)	21	Psychologie (01)	21
Baratin (05)		Histoire (20)	45	Se cacher (10)	
Bibliothèque (25)		Histoire naturelle (10)		Sentir (15)	
Biologie (05)		Informatique (20)	40	Séduction (APP*2-20)	-03
Botanique (05)	07	Jeux d'argent (POU*2-5)	21	Serrurerie (03)	
Bricolage (INT+DEX+15)	33	Langue : Basic (EDU*5)	45	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	11
Carto./Géographie (20)		LN : Verpine (EDU*5)	45	- Equitation (-10)	01
Chimie (05)	08	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	36
Co. autres (EDU)	16	- Shashay (non-parlé)	18	- Nager (0)	11
Co. des armes (EDU*2)	18	-		- Sauter (+10)	21
Co. des droïdes (EDU*2)	18	-		- Sauter en parachute (+5)	16
Co. des vaisseaux (EDU*2)	48	-		- Skier (0)	11
Co. des véhicules (EDU*2)	18	-		-	
Comptabilité (05)		Marchandage (05)		Suivre une piste (15)	
Criminalistique (01)		Mécanique (30)		Survie milieu hostile (09)	

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)		Coup de poing (45)		Coup de pied (25)	
..... (..)		Arts martiaux (01)		Lancer (25)	35
Esquiver (DEX*2)	10	Bloquer (DEX*2)	10	Explosif (05)	
Armes de poing (20)	40	Fusils (05)	32	Armes blanches (15)	25
- Blastech DC-17		-		- Poignard	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)	60	A. de tirs archaïques (03)	
-		-		-	
-		-		-	

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)		Senseurs/Radars (15)	25	Navigation spatiale (10)	
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (15)	
-		-		Vaisseaux capitaux (01)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	

