


# Dak MAK

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> MAK																																																					
Ceinture ... / ...		Prénom : Dak																																																					
Bouclier		Age : 30 ans Sexe : M Poids : 78 Kg																																																					
Tête 14 01-15		Expérience :																																																					
		Alignement :																																																					
		Spécialisation : Artilleur tourelles																																																					
		Force : 9 Taille : 21																																																					
		Constitution : 9 Dextérité : 15																																																					
		Pouvoir : 9 Apparence : 8																																																					
		Intelligence : 11 Education : 11																																																					
		Entraînement :																																																					
		Bras D. ... 16-35		Bras G. ... 36-55																																																			
		Tronc 14 56-80		<table border="1"> <tr> <td colspan="2"><b>Point de Vie :</b></td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																
		<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5																																												
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																																												
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																																												
Jambe D. ... 81-90		Jambe G. ... 91-00																																																					
<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Chance (Pouvoir x 5) :</td> <td colspan="2">45</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Attaque(s) par round (CàC) :</td> <td colspan="2">1</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Bonus aux Dommages :</td> <td colspan="2">0</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Résistance aux Dommages :</td> <td colspan="2">0</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Régénération naturelle :</td> <td colspan="2">4J / 3H12'</td> </tr> <tr> <td colspan="4"><b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b></td> </tr> <tr> <td colspan="4">58+6-2=62</td> </tr> <tr> <td colspan="4"><b>Raisons de la perte de SAN :</b></td> </tr> <tr> <td colspan="4">F : +6+1-1 / M : -1 -1</td> </tr> <tr> <td colspan="4"><b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b></td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td colspan="2">-</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td colspan="2">-</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td colspan="2">-</td> </tr> </table>				Chance (Pouvoir x 5) :		45		Attaque(s) par round (CàC) :		1		Bonus aux Dommages :		0		Résistance aux Dommages :		0		Régénération naturelle :		4J / 3H12'		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>				58+6-2=62				<b>Raisons de la perte de SAN :</b>				F : +6+1-1 / M : -1 -1				<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>						-				-				-	
Chance (Pouvoir x 5) :		45																																																					
Attaque(s) par round (CàC) :		1																																																					
Bonus aux Dommages :		0																																																					
Résistance aux Dommages :		0																																																					
Régénération naturelle :		4J / 3H12'																																																					
<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>																																																							
58+6-2=62																																																							
<b>Raisons de la perte de SAN :</b>																																																							
F : +6+1-1 / M : -1 -1																																																							
<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>																																																							
		-																																																					
		-																																																					
		-																																																					
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																																																							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																																							
<b>Héros de la Force :</b>		NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non																																																					
<b>Don :</b>	Physique : +2 aux améliorations																																																						
<b>Défaut :</b>	Pickpocket : -2 aux améliorations																																																						
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																																																							
Fin pédagogue et psychologue a un don pour enseigner les choses. Préfère éviter la violence mais se battra pour éliminer la menace impériale sur la paix dans la galaxie.																																																							
<b>Citation :</b>	« Peux mieux faire »																																																						
<b>Finances :</b>																																																							
85 crédits																																																							
<b>Bijoux et récompenses :</b>																																																							
<b>HUMAIN</b>																																																							



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Dak MAK
Spécialisation :	Artilleur tourelles

Agriculture (10)	000	Culture Jedi (01)	000	Observation (20)	50	000
Anthropologie (01)	000	Déguisement (01)	000	Persuasion (15)	25	000
Archéologie (01)	000	Discrétion (15)	000	Pharmacologie (01)		000
Artisanats (15)		Dissimulation (15)	000	Physique (01)		000
-	000	Diplomatie (15)	000	Pickpocket (DEX*2)	30	000
-	000	Droit (05)	15	Premiers soins (30)		000
Arts (01)		Ecouter (25)	45	Prog./Rep. de droïdes (01)		000
-	000	Energie (10)		Psychanalyse (01)	11	000
-	000	Fouiller (25)		Psychologie (05)	37	000
Astronomie (20)	000	Géologie (01)	11	Se cacher (10)		000
Baratin (05)	000	Histoire (20)		Sentir (15)		000
Bibliothèque (25)	37	Histoire naturelle (10)		Séduction (APP*2)	17	000
Biologie (01)	000	Informatique (10)		Serrurerie (01)		000
Botanique (09)	000	Jeux d'argent (POU*2)	18	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	
Bricolage (INT+DEX)	26	Langue : Basic (EDU*5)	55	- Equitation (-10)	07	000
Carto./Géographie (20)	26	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	42	000
Chimie (01)	43	- Omwatese	55	- Nager (+10)	27	000
Co. autres (EDU)	16	- Nosaurien	16	- Sauter (+10)	27	000
Co. des armes (EDU*2)	22	-		- Sauter en parachute (+5)	22	000
Co. des droïdes (EDU*2)	22	-		- Skier (+5)	22	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	22	-		-		000
Co. des véhicules (EDU*2)	22	Marchandage (05)	15	Suivre une piste (10)		000
Comptabilité (10)	000	Mécanique (20)		Survie milieu hostile (05)	08	000
Criminalistique (01)	000	Médecine (05)		..... (..)		000

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	000	Coup de poing (50)	000	Coup de pied (25)		000
..... (..)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)	35	000
Esquiver (DEX*2)	30	Bloquer (DEX*2)	30	Explosif (01)		000
<b>Blasters de poing (20)</b>	30	<b>Fusils blaster (15)</b>	30	<b>Armes blanches (20)</b>	30	
- Blastech DL-18	000	- Blastech A280c	000	- Dague		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
<b>Armes lourdes (05)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	60	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>		
-	000	- Tourelle anti-infanterie DF.9	65	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	Senseurs/Radars (10)	000	Navigation spatiale (01)		000
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>		Systèmes planétaires (10)		000
-	000	-	000	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
<b>Véhicules légers (20)</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Autres Véhicules (air/eau) (01)</b>		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000

