


# Ramy TÖLN

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> TÖLN																																					
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom : Ramy																																					
Tête 10 01-15		Age : 24 ans    Sexe : F    Poids : 62 Kg																																					
Bras D. ... 16-35		Expérience : 1																																					
		Alignement : +7																																					
		Spécialisation : Pilote de chasse																																					
		Force : 8    Taille : 19																																					
		Constitution : 9    Dextérité : 10																																					
		Pouvoir : 13    Apparence : 11																																					
		Intelligence : 12    Education : 15																																					
		Entraînement :																																					
		Bras G. ... 36-55		<table border="1"> <tr> <td colspan="2"><b>Point de Vie :</b></td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																												
Tronc 1 56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 65																																					
Jambe D. ... 81-90		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																					
Jambe G. ... 91-00		Bonus aux Dommages : -1																																					
		Résistance aux Dommages : 0																																					
		Régénération naturelle : 4J / 3H12'																																					
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 66+8=74																																					
		Raisons de la perte de SAN : F : +1+5+1+1																																					
		Folies (actives si POU<=40) :																																					
		-																																					
		-																																					
		-																																					
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																																							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																							
<b>Héros de la Force :</b>		NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: <b>OUI (fort sixième sens)</b>																																					
<b>Don :</b>		Botanique : +2 aux améliorations																																					
<b>Défaut :</b>		Bloquer/parer : -2 aux améliorations																																					
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																																							
Voyageuse et curieuse. Toujours prête à aider la galaxie et à l'explorer. Joviale, souvent souriante et jouant de sa guitare. Les autres pilotes, dont son compagnon, l'apprécient beaucoup pour sa convivialité.																																							
<b>Citation :</b>		« La galaxie est si vaste, j'espère un jour pouvoir l'explorer quand elle sera en paix »																																					
<b>Finances :</b>																																							
2750 crédits																																							
<b>Bijoux et récompenses :</b>																																							
<b>HUMAINE</b>																																							



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		RAMY TÖLN	
Spécialisation :		Pilote de chasse sur T-wing	
Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00
Anthropologie (01)	21	Déguisement (01)	00
Archéologie (01)	07	Discrétion (15)	00
Artisanats (15)	18	Dissimulation (15)	00
- .....	00	Diplomatie (15)	00
- .....	00	Droit (05)	00
Arts (01)	10	Ecouter (25)	00
- Guitare / mandoline	56	Energie (10)	00
- .....	00	Fouiller (25)	00
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00
Baratin (05)	00	Histoire (20)	23
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	00
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00
Botanique (09)	22	Jeux d'argent (POU*2)	26
Bricolage (INT+DEX)	22	Langue : Basic (EDU*5)	75
Carto./Géographie (20)	39	Langues étrangères (05)	00
Chimie (01)	00	- Mon calamarien	75
Co. autres (EDU)	16	- Ho'din	17
Co. des armes (EDU*2)	30	- .....	00
Co. des droïdes (EDU*2)	30	- .....	00
Co. des vaisseaux (EDU*2)	41	- .....	00
Co. des véhicules (EDU*2)	35	Marchandage (05)	00
Comptabilité (10)	00	Mécanique (20)	00
Criminalistique (01)	00	Médecine (05)	00
		..... (..)	00

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	56	Coup de pied (25)	00
..... (..)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	35	Bloquer (DEX*2)	20	Explosif (01)	04
<b>Blasters de poing (20)</b>	<b>33</b>	<b>Fusils blaster (15)</b>		<b>Armes blanches (20)</b>	<b>28</b>
- Merr-Sonn Mod 434	00	- .....	00	- Poignard	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Armes lourdes (05)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>		<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	28
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	<b>61</b>	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	<b>25</b>	Systèmes planétaires (10)	50
T-Wing	64	- .....	00	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Véhicules légers (20)</b>	<b>36</b>	<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Autres Véhicules (air/eau) (01)</b>	
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

# HUMAINE

