

# Bauxx LONEL

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		LONEL	
<b>Ceinture</b>		Tête		Prénom :		Bauxx	
... / ...		14		Age :		20 ans	
<b>Bouclier</b>		01-15		Sexe :		M	
				Poids :		73 Kg	
				<b>Expérience :</b>		1	
				<b>Alignement :</b>		+1	
				<b>Spécialisation :</b>		Pilote de chasse	
				Force :		7	
				Taille :		19	
				Constitution :		14	
				Dextérité :		11	
				Pouvoir :		12	
				Apparence :		14	
				Intelligence :		17	
				Education :		12	
				<b>Entraînement :</b>			
<b>Bras D.</b>		<b>Bras G.</b>		<b>Point de Vie :</b>			
...		...		-2		-1	
16-35		36-55		0		1	
				2		3	
				4		5	
				6		7	
				8		9	
				10		11	
				12		13	
				14		15	
				16		17	
				18		19	
				20		21	
				22		23	
				24		25	
				26		27	
				28		29	
				Chance (Pouvoir x 5) :		60+1	
				<b>Tronc</b>			
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				1		-1	
				Bonus aux Dommages :		-1	
				Résistance aux Dommages :		0	
				56-80		Régénération naturelle : 4J / 3H12'	
				<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>			
				64+1=65			
				<b>Raisons de la perte de SAN :</b>			
				F : +1-1+1			
				<b>Jambe D.</b>			
...		<b>Jambe G.</b>		Folies (actives si POU<=40) :			
81-90		...		-			
				-			
				-			
				91-00			
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux							
<b>Héros de la Force :</b>		NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: NON					
<b>Don :</b>		Arts : +2 aux améliorations					
<b>Défaut :</b>		Médecine : -2 aux améliorations					
<b>Traits caractéristiques :</b>							
Artiste dans l'âme mais sait très bien que l'art ne peut pas combattre l'Empire et la cruauté qui en découle. Passionné pour sa compagne et totalement dévoué à la cause de la rébellion.							
<b>Citation :</b>		[Site souvent des paroles de chansons classiques ou très connues]					
<b>Finances :</b>							
103 crédits							
<b>Bijoux et récompenses :</b>							

HUMAIN



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : **Bauxx LONEL**  
 Spécialisation : Pilote de chasse sur BTL-A4 Y-wing (BRONZE 4)

Agriculture (10)	05	III	Culture Jedi (01)	21	III	Observation (20)	50	III
Anthropologie (01)		III	Déguisement (01)	35	III	Persuasion (15)		III
Archéologie (01)		III	Discrétion (15)	25	III	Pharmacologie (01)		III
Artisanats (15)		III	Dissimulation (15)		III	Physique (01)		III
-		III	Diplomatie (15)		III	Pickpocket (DEX*2)	22	III
-		III	Droit (05)		III	Premiers soins (30)		III
<b>Arts (01)</b>		III	Ecouter (25)		III	Prog./Rep. de droïdes (01)		III
- <b>Chant</b>	44	III	Energie (10)		III	Psychanalyse (01)		III
-		III	Fouiller (25)		III	Psychologie (05)		III
Astronomie (20)		III	Géologie (01)		III	Se cacher (10)		III
Baratin (05)		III	Histoire (20)		III	Sentir (15)		III
Bibliothèque (25)		III	Histoire naturelle (10)	11	III	Séduction (APP*2)	28	III
Biologie (01)		III	Informatique (10)		III	Serrurerie (01)		III
Botanique (09)		III	Jeux d'argent (POU*2)	26	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	III
Bricolage (INT+DEX)	28	III	Langue : Basic (EDU*5)	60	III	- Equitation (-10)	06	III
Carto./Géographie (20)		III	Langues étrangères (05)		III	- Grimper (+25)	41	III
Chimie (01)		III	- <b>Sullustéen</b>	60	III	- Nager (+10)	26	III
Co. autres (EDU)	15	III	- <b>Lasat</b>	22	III	- Sauter (+10)	26	III
Co. des armes (EDU*2)	24	III	-		III	- Sauter en parachute (+5)	21	III
Co. des droïdes (EDU*2)	24	III	-		III	- Skier (+5)	21	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	44	III	-		III			III
Co. des véhicules (EDU*2)	24	III	Marchandage (05)	10	III	Suivre une piste (10)	20	III
Comptabilité (10)		III	Mécanique (20)		III	Survie milieu hostile (05)	20	III
Criminalistique (01)	25	III	<b>Médecine (05)</b>		III	..... (..)		III

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	27	III	Coup de poing (50)		III	Coup de pied (25)		III
..... (..)		III	Arts martiaux (01)		III	Lancer (25)	39	III
Esquiver (DEX*2)	27	III	Bloquer (DEX*2)	22	III	Explosif (01)		III
<b>Blasters de poing (20)</b>	30	III	<b>Fusils blaster (15)</b>		III	<b>Armes blanches (20)</b>	25	III
- <b>ODS Striker à balles</b>		III	-		III	- <b>Tonfa</b>		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
<b>Armes lourdes (05)</b>		III	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>		III	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)		III	Senseurs/Radars (10)	21	III	Navigation spatiale (01)	22	III
<b>Chasseurs (01)</b>	61	III	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	21	III	Systèmes planétaires (10)	11	III
- <b>Y-wing</b>	62	III	-		III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
<b>Véhicules légers (20)</b>		III	<b>Véhicules lourds (01)</b>		III	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III

