


Bonnia D'ERKER

Personnage joué par :		PNJ		Nom :	D'ERKER										
Ceinture		Tête		Prénom :	Bonnia										
... / ...		16		Age :	21 ans	Sexe :	F	Poids :	61 Kg						
Bouclier		01-15		Expérience :	2										
		<p>Bras D. ... 16-35</p> <p>Bras G. ... 36-55</p> <p>Tronc 14 56-80</p> <p>Jambe D. ... 81-90</p> <p>Jambe G. ... 91-00</p>		Alignement :	-1+1										
				Spécialisation :	Conductrice de blindés										
				Force :	8	Taille :	16								
				Constitution :	13	Dextérité :	8								
				Pouvoir :	14	Apparence :	14								
				Intelligence :	16	Education :	6								
				Entraînement :											
				Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5		
				6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
				18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Chance (Pouvoir x 5) :		60+1													
Attaque(s) par round (CàC) :		1													
Bonus aux Dommages :		-1													
Résistance aux Dommages :		0													
Régénération naturelle :		4J / 3H12'													
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		71													
Raisons de la perte de SAN :		F : +1-2+1+8-2-2 / M : 0													
Folies (actives si POU<=40) :		-													
Folies (actives si POU<=40) :		-													
Folies (actives si POU<=40) :		-													
Règles Spéciales de la Race :															
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux															
Héros de la Force :		Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: NON													
Don :		Fusils blasters : +1 aux améliorations													
Défaut :		Poumons sous-développés : retenir sa respiration commence à CONx7													
Traits caractéristiques :															
Volontaire et efficace. Son manque d'éducation se fait ressentir dans ses propos et sa façon de parler en privé. Elle sait néanmoins se tenir en public et est une aide de camp très efficace.															
Citation :		« Empêchons l'Empire de recommencer ses atrocités »													
Finances :															
400 crédits															
Bijoux et récompenses :		Photo de sa fille et de son conjoint.													
HUMAINE															

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : **Bonnia D'ERKER**
 Spécialisation : Conductrice de blindé et aide de camp Dentrus

Agriculture (10)	42	■■■	Culture Jedi (01)	04	■■■	Observation (20)	49	■■■
Anthropologie (01)	07	■■■	Déguisement (01)		■■■	Persuasion (15)		■■■
Archéologie (01)		■■■	Discrétion (15)	16	■■■	Pharmacologie (01)		■■■
Artisanats (15)		■■■	Dissimulation (15)		■■■	Physique (01)		■■■
-		■■■	Diplomatie (15)		■■■	Pickpocket (DEX*2)	16	■■■
-		■■■	Droit (05)		■■■	Premiers soins (30)		■■■
Arts (01)		■■■	Ecouter (25)		■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)		■■■
- Chant		■■■	Energie (10)		■■■	Psychanalyse (01)		■■■
-		■■■	Fouiller (25)		■■■	Psychologie (05)		■■■
Astronomie (20)		■■■	Géologie (01)		■■■	Se cacher (10)		■■■
Baratin (05)		■■■	Histoire (20)		■■■	Sentir (15)		■■■
Bibliothèque (25)		■■■	Histoire naturelle (10)		■■■	Séduction (APP*2)	28	■■■
Biologie (01)		■■■	Informatique (10)		■■■	Serrurerie (01)		■■■
Botanique (09)	29	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	28	■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15	■■■
Bricolage (INT+DEX)	24	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	30	■■■	- Equitation (-10)	05	■■■
Carto./Géographie (20)		■■■	Langues étrangères (05)		■■■	- Grimper (+25)	40	■■■
Chimie (01)		■■■	- Vulptereen	30	■■■	- Nager (+10)	25	■■■
Co. autres (EDU)	12	■■■	- Skakoan	21	■■■	- Sauter (+10)	25	■■■
Co. des armes (EDU*2)	16	■■■	- Lasat	07	■■■	- Sauter en parachute (+5)	20	■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	12	■■■	- Bésalisk	07	■■■	- Skier (+5)	20	■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	12	■■■	- Dévaronien	6	■■■			■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	42	■■■	Marchandage (05)		■■■	Suivre une piste (10)		■■■
Comptabilité (10)	40	■■■	Mécanique (20)		■■■	Survie milieu hostile (05)	07	■■■
Criminalistique (01)		■■■	Médecine (05)		■■■ (..)		■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)		■■■	Coup de poing (50)		■■■	Coup de pied (25)		■■■
..... (..)		■■■	Arts martiaux (01)		■■■	Lancer (25)		■■■
Esquiver (DEX*2)	16	■■■	Bloquer (DEX*2)	16	■■■	Explosif (01)		■■■
Blasters de poing (20)		■■■	Fusils blaster (15)	35	■■■	Armes blanches (20)	30	■■■
- Blastech DC-17		■■■	- Blastech DC-15s carabine		■■■	- Matraque paralysante		■■■
-		■■■	-		■■■	- Couteau de combat		■■■
-		■■■	-		■■■	-		■■■
-		■■■	-		■■■	-		■■■
-		■■■	-		■■■	-		■■■
Armes lourdes (05)		■■■	Artillerie/Tourelles (05)		■■■	A. de tirs archaïques (20)	44	■■■
-		■■■	-		■■■	-		■■■
-		■■■	-		■■■	-		■■■
-		■■■	-		■■■	-		■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)		■■■	Senseurs/Radars (10)		■■■	Navigation spatiale (01)		■■■
Chasseurs (01)		■■■	Vaisseaux moyens (01)		■■■	Systemes planétaires (10)		■■■
-		■■■	-		■■■	Vaisseaux capitaux (01)		■■■
-		■■■	-		■■■	-		■■■
-		■■■	-		■■■	-		■■■
-		■■■	-		■■■	-		■■■
Véhicules légers (20)	30	■■■	Véhicules lourds (01)	60	■■■	Véhicules aquatiques (01)		■■■
-		■■■	-		■■■	-		■■■
-		■■■	-		■■■	-		■■■
-		■■■	-		■■■	-		■■■
-		■■■	-		■■■	-		■■■

