

Crinia Volum

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		VOLUM	
Ceinture		Tête		Prénom :		Crinia	
... / ...		14		Age : 22 ans		Sexe : F Poids : 62 Kg	
Bouclier		01-15		Expérience :			
				Alignement :		-1+1=0	
				Spécialisation :		Conductrice de blindés	
				Force : 10		Taille : 17	
				Constitution : 13		Dextérité : 13	
				Pouvoir : 14		Apparence : 13	
				Intelligence : 14		Education : 11	
				Entraînement :			
Bras D.		Bras G.					
...		...					
16-35		36-55					
				Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
				6 7 8 9 10 11 12 13 14		15 16 17	
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27		28 29	
Tronc				Chance (Pouvoir x 5) :		70	
14				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
56-80				Bonus aux Dommages :		0	
				Résistance aux Dommages :		0	
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
				68-15=53			
				Raisons de la perte de SAN :			
				F : -11-4			
Jambe D.		Jambe G.		Folies (actives si POU<=40) :			
...		...		-			
81-90		91-00		-			
Règles Spéciales de la Race :							
Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)							
Héros de la Force :		NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non					
Don :		Arts : +2 aux améliorations					
Défaut :		Armes blanches : -1 aux améliorations					
Personnalité et traits caractéristiques :							
Citation :							
Finances :							
206 crédits							
Bijoux et récompenses :						
						
DEVARONIEN							



Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : **Crinia VOLUM**
 Spécialisation : Conductrice de blindés

Agriculture (01)	000	Culture Jedi (01)	000	Médecine (01)	000
Anthropologie (06)	000	Déguisement (05)	000	Observation (20)	31 000
Archéologie (01)	000	Discrétion (15)	000	Persuasion (20)	40 000
Artisanats (13)	16	Dissimulation (15)	000	Pharmacologie (01)	000
-	000	Diplomatie (05)	000	Physique (01)	000
-	000	Droit (01)	000	Pickpocket (DEX*2)	26 000
Arts (01)		Ecouter (25)	000	Premiers soins (30)	000
- Littérature	22	Energie (10)	000	Prog./Rep. de droïdes (01)	000
-	000	Fouiller (25)	45 000	Psychanalyse (01)	15 000
Astronomie (20)	000	Géologie (01)	000	Psychologie (05)	40 000
Baratin (05)	000	Histoire (20)	000	Se cacher (05)	000
Bibliothèque (25)	000	Histoire naturelle (10)	000	Sentir (15)	20 000
Biologie (01)	000	Informatique (10)	000	Séduction (APP*2-1)	25 000
Botanique (05)	000	Jeux d'argent (POU*2+5)	33 000	Serrurerie (01)	000
Bricolage (INT+DEX)	27 000	Langue : Basic (EDU*5)	55 000	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18 000
Carto./Géographie (20)	000	LN : Devaronien (EDU*5)	55 000	- Equitation (-10)	08 000
Chimie (01)	000	Langues étrangères (07)	000	- Grimper (+25)	43 000
Co. autres (EDU)	35 000	- Vratix	21 000	- Nager (+8)	26 000
Co. des armes (EDU*2)	42 000	-	000	- Sauter (+10)	28 000
Co. des droïdes (EDU*2)	22 000	-	000	- Sauter en parachute (+5)	23 000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	22 000	-	000	- Skier (+5)	23 000
Co. des véhicules (EDU*2)	22 000	-	000	-	000
Comptabilité (10)	000	Marchandage (10)	000	Suivre une piste (10)	000
Criminalistique (05)	24 000	Mécanique (15)	000	Survie milieu hostile (15)	000

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	000	Coup de poing (50)	000	Coup de pied (25)	000
..... (..)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)	35 000
Esquiver (DEX*2)	36 000	Bloquer (DEX*2)	36 000	Explosif (01)	000
Armes de poing (20)	37	Fusils (15)	35	Armes blanches (20)	
- Merr-Sonn Mod.434	000	- Blastech E-11	000	- Dague	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)	20	A. de tirs archaïques (22)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	Senseurs/Radars (10)	000	Navigation spatiale (05)	000
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	000
-	000	-	000	Vaisseaux capitaux (01)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
Véhicules légers (20)	30	Véhicules lourds (01)	56	Véhicules aquatiques (01)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000

