

STARWARS

| | | | | | |
|--|--|--|--|---|--|
| Personnage joué par : Fanny | | Nom : Yeta | | | |
| Ceinture 25 Bouclier | | Prénom : Yi | | | |
| Tête 14 01-15 | | Age : 26 ans Sexe : F Poids : 90 Kg | | | |
| | | Expérience : 16 | | | |
| | | Alignement : +6 | | | |
| | | Spécialisation : Experte en explosifs | | | |
| | | Force : 6+4 Taille : 21 | | | |
| | | Constitution : 13 Dextérité : 14(-1) | | | |
| | | Pouvoir : 14 Apparence : 11 | | | |
| | | Intelligence : 18 Education : 12 | | | |
| | | Entraînement : FOR+4 | | | |
| | | EXP10 = +1PV et +1SAN | | | |
| Bras D. 14 16-35 | | Bras G. 14 36-55 | | | |
| | | Point de Vie : -2 -1 0 1 2 3 4 5 | | | |
| | | 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 | | | |
| | | 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 | | | |
| | | Chance (Pouvoir x 5) : 70+10 | | | |
| | | Tronc 14 56-80 | | Attaque(s) par round (CàC) : 1 | |
| | | | | Bonus aux Dommages : 0 | |
| | | | | Résistance aux Dommages : 0 | |
| | | | | Régénération naturelle : 4J / 3H12' | |
| | | | | Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 68 | |
| | | | | Raisons de la perte de SAN : | |
| Jambe D. 14 81-90 | | Jambe G. 14 91-00 | | | |
| | | Folies (actives si POU<=40) : | | | |
| | | - | | | |
| | | - | | | |
| | | - | | | |
| Règles Spéciales de la Race : | | | | | |
| Dégâts de coup de queue : 1D3 // Griffes : +2 de dégâts // Vision nocturne à 20 mètres | | | | | |
| Héros de la Force : | | Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario. | | | |
| Don : | | Chanceux +10 en chance | | | |
| Défaut : | | Poumons sous-développés - retenir respiration à CON x7 | | | |
| Personnalité et traits caractéristiques : | | | | | |
| | | | | | |
| Citation : | | | | | |
| Finances : | | | | | |
| 518 crédits | | | | | |
| Bijoux et récompenses : | | La médaille de bravoure (1ère partie campagne de reconquête du système Delora) | | | |
| SELONIEN | | | | | |



Feuille de Compétences

Personnage joué par : **Fanny**
Prénom et Nom : **Yeta Yi**
 Spécialisation : **Expert en explosifs**

| | | | | | | | | |
|---------------------------|------|-----|--------------------------|------|-----|----------------------------|------|-----|
| Agriculture (10) | ---- | III | Culture Jedi (01) | ---- | III | Médecine (05) | ---- | III |
| Anthropologie (01) | ---- | III | Déguisement (01) | ---- | III | Observation (20) | 61 | III |
| Archéologie (01) | ---- | III | Discrétion (20) | 34 | III | Persuasion (20) | ---- | III |
| Artisanats (11) | ---- | III | Dissimulation (20) | 60 | III | Pharmacologie (01) | ---- | III |
| - | ---- | III | Diplomatie (08) | ---- | III | Physique (01) | ---- | III |
| - | ---- | III | Droit (05) | ---- | III | Pickpocket (DEX*2) | 28 | III |
| Arts (05) | ---- | III | Ecouter (25) | 40 | III | Premiers soins (30) | 40 | III |
| - | ---- | III | Energie (10) | ---- | III | Prog./Rep. de droïdes (01) | 11 | III |
| - | ---- | III | Fouiller (30) | ---- | III | Psychanalyse (01) | ---- | III |
| Astronomie (15) | 18 | III | Géologie (05) | 13 | III | Psychologie (01) | ---- | III |
| Baratin (01) | ---- | III | Histoire (20) | 25 | III | Se cacher (15) | 37 | III |
| Bibliothèque (25) | ---- | III | Histoire naturelle (10) | ---- | III | Sentir (15) | ---- | III |
| Biologie (01) | ---- | III | Informatique (08) | 20 | III | Séduction (APP*2) | 22 | III |
| Botanique (10) | ---- | III | Jeux d'argent (POU*2-10) | 18 | III | Serrurerie (01) | ---- | III |
| Bricolage (INT+DEX) | 51 | III | Langue : Basic (EDU*5) | 60 | III | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | 19 | III |
| Carto./Géographie (20) | 30 | III | LN : Sélonien (EDU*5) | 60 | III | - Equitation (-13) | 6 | III |
| Chimie (01) | 10 | III | Langues étrangères (05) | ---- | III | - Grimper (+30) | 64 | III |
| Co. autres (EDU) | 12 | III | - Gungan | 23 | III | - Nager (+20) | 40 | III |
| Co. des armes (EDU*2) | 31 | III | - Gotal | 16 | III | - Sauter (+10) | 30 | III |
| Co. des droïdes (EDU*2) | 24 | III | - Zabrak | 7 | III | - Sauter en parachute (0) | 19 | III |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | 24 | III | - | ---- | III | - Skier (-5) | 14 | III |
| Co. des véhicules (EDU*2) | 24 | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| Comptabilité (10) | ---- | III | Marchandage (05) | ---- | III | Suivre une piste (15) | 60 | III |
| Criminalistique (01) | ---- | III | Mécanique (20) | 21 | III | Survie milieu hostile (05) | 12 | III |

COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | | | | |
|-------------------------------|------|-----|----------------------------------|------|-----|-----------------------------------|------|-----|
| Coup de tête (15) | ---- | III | Coup de poing (40) | 49 | III | Coup de pied (25) | ---- | III |
| Coup de queue (15) | ---- | III | Arts martiaux (01) | ---- | III | Lancer (25) | 63 | III |
| Esquiver (DEX*2) | 50 | III | Bloquer (DEX*2+5) | 33 | III | Explosif (01) | 72 | III |
| Blasters de poing (20) | 63 | III | Fusils blaster (15) | 55 | III | Armes blanches (25) | ---- | III |
| - Blastech DL-18 | 65 | III | - | ---- | III | - Couteau de combat | 26 | III |
| - Blastech DH-17 | 64 | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| Armes lourdes (05) | ---- | III | Artillerie/Tourelles (05) | ---- | III | A. de tirs archaïques (13) | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |

COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | | | | |
|------------------------------|------|-----|------------------------------|------|-----|-----------------------------------|------|-----|
| Propulseurs (32) | ---- | III | Senseurs/Radars (10) | ---- | III | Navigation spatiale (01) | 10 | III |
| Chasseurs spatiaux (01) | 19 | III | Vaisseaux moyens (01) | ---- | III | Systèmes planétaires (05) | 7 | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | Vaisseaux capitaux (01) | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| Véhicules légers (10) | 35 | III | Véhicules lourds (01) | ---- | III | Autres Véhicules (air/eau) | ---- | III |
| (speeders) | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |
| - | ---- | III | - | ---- | III | - | ---- | III |

SELONIEN



Feuille d'Equipement

| | |
|-----------------------|---------------------|
| Personnage joué par : | Fanny |
| Prénom et Nom : | Yeta Yi |
| Spécialisation : | Expert en explosifs |

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

| Arme | Dégât | DEX | Parer | Lancer | Règle spéciale | Où est-il ? |
|----------------------|-------|-----|-------|--------|-----------------|-------------|
| Coup de tête | 1D3 | - | - | NA | Aucune | NA |
| Coup de poing | 1D4 | +2 | +20 | NA | Aucune | NA |
| Coup de pied | 1D4+1 | +1 | - | NA | Aucune | NA |
| Coup de queue | | ... | +5 | NA | Aucune | NA |
| Couteau de combat | 2D6+2 | +2 | +2 | -5 | - | Botte |
| Matraque paralysante | - | +2 | +5 | - | Mode paralysant | Ceinture |

ARMES à DISTANCE

| Arme | Dégât | Panne | Portée | Tirs/round | Munitions | Règle spéciale | Où est-il ? |
|---|---|-----------|--------|------------|-----------|-------------------------------|-------------|
| Blastech DH-17 <i>+2 cellules d'énergie</i> | 6D3+2 | 96 | 30m | 1 à 2 | 30 | Ignore 5PA Mode paralysant | Holster |
| + Module de visée laser (pas de malus pour visée un partie du corps. Si raté 10 touche une autre partie. alourdit l'arme: -2 en tir . Ennemi a +10 pour esquiver les tirs) | | | | | | | |
| + Module ionique (voir règles dommages ioniques. Panne -1 (modifié sur profil)) | | | | | | | |
| Mine fumigène | Quantité: 1 | | | | | | |
| Grenade à fragmition | Quantité: 3 | | | | | | |
| Grenade sonique | Quantité: 3 (dont 2 à panne 98 au lieu de 99) | | | | | | |
| Grenade aveuglante | Quantité: 5 | | | | | | |
| Grenade paralysante | Quantité: 2 (panne 98 au lieu de 99) | | | | | | |
| Grenade fumigène | Quantité: 3 | | | | | | |
| Charge à la détonite | Quantité: 2 | | | | | | |
| Charge ionique | Quantité: 1 | | | | | | |
| Détonateurs: | télécommandé: 1 / minuterie: 1 / standard: 1 | | | | | | |
| Télécommande pour détonateurs télécommandés | | | | | | | |

ARMURES

| Armure | Commentaire | PA Tête | PA Bras | PA Tronc | PA Jambe | Où est-il ? |
|----------------------|-------------------------------------|---------|---------|----------|----------|-------------|
| Casque de protection | Modèle "armée rebelle" | 14 | - | - | - | Tête |
| Armure standard | TAI 21 (-1DEX si FOR ≤ 10) | - | 14 | 14 | 14 | Portée |
| Bouclier Merr-Sonn | 30min recharge / point | - | - | 25 | - | Ceinture |

AUTRES EQUIPEMENTS

| Objet | Commentaire | Où est-il ? |
|---|--|-------------|
| Uniforme rebel (armée) | +5 en se cacher (forêt) | Porté |
| Comlink militaire | 10km de portée / 5 fréquences sécurisées | Casque |
| Tenue de camouflage | Forêt: +25 en "se cacher" | Sac à dos |
| Sac à dos de transport | | Porté |
| Lampe torche | | Sac à dos |
| Datapad | | Sac à dos |
| Synthécorde + grappin | 50m de synthécorde | Sac à dos |
| Kit de survie en milieu hostile (+15 en "survie en milieu hostile") | | Sac à dos |
| Fusée éclairante rouge | Quantité: 1 | Sac à dos |
| Appareil de contrôle de droid | | Sac à dos |
| Boulon d'entrave droid | Quantité: 1 | Sac à dos |
| Medipack portable | 3 utilisations (1D4PV / utilisation) - Quantité: 1 | Sac à dos |
| Injection de bacta | Quantité: 1 (récup' 1PV / test SAN ou -1SAN) | Sac à dos |

TABLEAU de CHASSE

| Vaisseaux | Nb | Humanoïdes | Nb | Droïdes | Nb | Véhicules | Nb |
|-----------|-----|------------------|-----|------------|-----|-----------|-----|
| | ... | Pillard Tusken | 2 | Combat B-1 | 8 | ND-TT | 1 |
| | ... | Soldat armée imp | 3 | | ... | | ... |
| | ... | Stormtrooper | 2 | | ... | | ... |
| | ... | | ... | | ... | | ... |
| | ... | | ... | | ... | | ... |