


# VARAMA XÄ

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		XA																															
Ceinture		Tête		<b>Prénom :</b>		Varama																															
... / ...		14		Age : 33 ans		Sexe : F Poids : 60 Kg																															
Bouclier		01-15		<b>Expérience :</b>		7																															
Bras D.		Bras G.		<b>Alignement :</b>		+5																															
...		...		<b>Spécialisation :</b>		Simple soldate																															
16-35		36-55		Force : 11		Taille : 18																															
		<b>Point de Vie :</b> <table border="1"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	<b>Chance (Pouvoir x 5) :</b> 75-10=65	
				-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
				6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																						
				18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																						
				Tronc		Attaque(s) par round (CàC) :		1																													
				10		Bonus aux Dommages :		0																													
				56-80		Résistance aux Dommages :		0																													
				<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b> 70-6=64		Régénération naturelle :		4J / 3H12'																													
						<b>Raisons de la perte de SAN :</b> F : -1-4+1-1-1																															
				Jambe D.		Jambe G.		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>																													
...		...		-																																	
81-90		91-00		-																																	
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																																					
Le MJ peut relancer les jets d'écoute et d'observation ratés // Appareil respiratoire et lunettes de protection nécessaires hors de Dorin																																					
<b>Héros de la Force :</b>		Non (PNJ) // Sensibilité à la Force : non																																			
<b>Don :</b>		Propulseurs : +2 aux améliorations																																			
<b>Défaut :</b>		Guignarde : -10 de chance au démarrage																																			
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																																					
<b>Citation :</b>																																					
<b>Finances :</b>																																					
34 crédits																																					
<b>Bijoux et récompenses :</b>																																					
<b>KEL DOR</b>																																					



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Varama XA

Spécialisation :

Simple soldate

Agriculture (05)	.....	...	Culture Jedi (05)	.....	...	Médecine (05)	.....	...
Anthropologie (15)	20	...	Déguisement (01)	.....	...	Observation (20)	40	...
Archéologie (05)	.....	...	Discrétion (10)	.....	...	Persuasion (20)	.....	...
Artisanats (13)	.....	...	Dissimulation (15)	.....	...	Pharmacologie (01)	.....	...
- .....	.....	...	Diplomatie (25)	.....	...	Physique (01)	.....	...
- .....	.....	...	Droit (10)	.....	...	Pickpocket (DEX*2)	22	...
Arts (05)	.....	...	Ecouter (20)	.....	...	Premiers soins (20)	.....	...
- .....	.....	...	Energie (10)	.....	...	Prog./Rep. de droïdes (01)	.....	...
- .....	.....	...	Fouiller (25)	.....	...	Psychanalyse (05)	.....	...
Astronomie (20)	.....	...	Géologie (01)	.....	...	Psychologie (10)	.....	...
Baratin (10)	.....	...	Histoire (25)	.....	...	Se cacher (10)	.....	...
Bibliothèque (25)	.....	...	Histoire naturelle (10)	.....	...	Sentir (16)	.....	...
Biologie (01)	.....	...	Informatique (10)	.....	...	Séduction (APP*2)	27	...
Botanique (05)	.....	...	Jeux d'argent (POU*2-10)	20	...	Serrurerie (01)	.....	...
Bricolage (INT+DEX)	33	...	Langue : Basic (EDU*5)	70	...	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	...
Carto./Géographie (20)	.....	...	LN : Kel Dor (EDU*5)	70	...	- Equitation (-10)	28	...
Chimie (01)	.....	...	Langues étrangères (05)	.....	...	- Grimper (+20)	36	...
Co. autres (EDU)	20	...	- Mon calamarien	28	...	- Nager (+5)	21	...
Co. des armes (EDU*2)	47	...	- .....	.....	...	- Sauter (+5)	21	...
Co. des droïdes (EDU*2)	30	...	- .....	.....	...	- Sauter en parachute (0)	16	...
Co. des vaisseaux (EDU*2)	41	...	- .....	.....	...	- Skier (0)	16	...
Co. des véhicules (EDU*2)	37	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...
Comptabilité (10)	.....	...	Marchandage (10)	.....	...	Suivre une piste (10)	.....	...
Criminalistique (01)	.....	...	Mécanique (15)	.....	...	Survie milieu hostile (05)	08	...

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	.....	...	Coup de poing (50)	60	...	Coup de pied (25)	45	...
..... (..)	.....	...	Arts martiaux (01)	.....	...	Lancer (25)	47	...
Esquiver (DEX*2)	72	...	Bloquer (DEX*2)	52	...	Explosif (01)	.....	...
<b>Armes de poing (20)</b>	52	...	<b>Fusils (15)</b>	57	...	<b>Armes blanches (15)</b>	47	...
- Sacros K-11	.....	...	- Blastech A280c	.....	...	- Couteau de combat	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...
<b>Armes lourdes (05)</b>	.....	...	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	.....	...	<b>A. de tirs archaïques (19)</b>	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...

### COMPETENCES de PILOTAGE

<b>Propulseurs (32)</b>	55	...	Senseurs/Radars (10)	.....	...	Navigation spatiale (05)	.....	...
<b>Chasseurs (01)</b>	.....	...	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	.....	...	Systèmes planétaires (10)	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...
<b>Véhicules légers (20)</b>	.....	...	<b>Véhicules lourds (01)</b>	.....	...	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...
- .....	.....	...	- .....	.....	...	- .....	.....	...

