


Allamine Poxa

Personnage joué par : PNJ		Nom : POXA																																		
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom : Allamine																																		
Tête 14 01-15		Age : 19 ans Sexe : F Poids : 66 Kg																																		
		Expérience :																																		
		Alignement :																																		
		Spécialisation : Simple soldate																																		
		Force : 13 Taille : 19																																		
		Constitution : 12 Dextérité : 11																																		
		Pouvoir : 11 Apparence : 13																																		
		Intelligence : 16 Education : 15																																		
		Entrainement :																																		
		Bras D. 16-35		Bras G. 36-55																																
		Tronc 14 56-80		<table border="1"> <tr> <td>Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																									
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																									
Jambe D. 81-90		Jambe G. 91-00																																		
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Chance (Pouvoir x 5) :</td> <td>55</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Attaque(s) par round (CàC) :</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Bonus aux Dommages :</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Résistance aux Dommages :</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Régénération naturelle :</td> <td>4J /3h12'</td> </tr> </table>		Chance (Pouvoir x 5) :		55	Attaque(s) par round (CàC) :		1	Bonus aux Dommages :		0	Résistance aux Dommages :		0	Régénération naturelle :		4J /3h12'																		
Chance (Pouvoir x 5) :		55																																		
Attaque(s) par round (CàC) :		1																																		
Bonus aux Dommages :		0																																		
Résistance aux Dommages :		0																																		
Régénération naturelle :		4J /3h12'																																		
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</td> <td>62+6-3=65</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Raisons de la perte de SAN :</td> <td>F : +1+1+5-1 // M : -3</td> </tr> </table>		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		62+6-3=65	Raisons de la perte de SAN :		F : +1+1+5-1 // M : -3																											
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		62+6-3=65																																		
Raisons de la perte de SAN :		F : +1+1+5-1 // M : -3																																		
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Folies (actives si POU<=40) :</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>-</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>-</td> </tr> </table>		Folies (actives si POU<=40) :		-			-			-																								
Folies (actives si POU<=40) :		-																																		
		-																																		
		-																																		
Règles Spéciales de la Race :																																				
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																				
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																		
Don :	Arts : +2 aux améliorations																																			
Défaut :	Comptabilité : -2 aux améliorations																																			
Personnalité et traits caractéristiques :																																				
Citation :																																				
Finances :																																				
120 crédits																																				
Bijoux et récompenses :																																				
.....																																				
HUMAIN																																				

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Allamine POXA	
Spécialisation :		Simple soldate	
Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00
Anthropologie (01)	00	Déguisement (01)	00
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	00
Artisanats (15)	18	Dissimulation (15)	00
-	00	Diplomatie (15)	00
-	00	Droit (05)	00
Arts (01)	00	Ecouter (25)	35
-	00	Energie (10)	00
-	00	Fouiller (25)	00
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	21
Baratin (05)	00	Histoire (20)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	00
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00
Botanique (09)	00	Jeux d'argent (POU*2)	22
Bricolage (INT+DEX)	27	Langue : Basic (EDU*5)	75
Carto./Géographie (20)	00	Langues étrangères (05)	00
Chimie (01)	00	- Sullustéen	75
Co. autres (EDU)	15	- Thisspiassien	21
Co. des armes (EDU*2)	40	-	00
Co. des droïdes (EDU*2)	30	-	00
Co. des vaisseaux (EDU*2)	30	-	00
Co. des véhicules (EDU*2)	30	Marchandage (05)	00
Comptabilité (10)	00	Mécanique (20)	00
Criminalistique (01)	04	Médecine (05)	00
		Observation (20)	34
		Persuasion (15)	00
		Pharmacologie (01)	00
		Physique (01)	00
		Pickpocket (DEX*2)	22
		Premiers soins (30)	00
		Prog./Rep. de droïdes (01)	00
		Psychanalyse (01)	00
		Psychologie (05)	00
		Se cacher (10)	00
		Sentir (15)	00
		Séduction (APP*2)	32
		Serrurerie (01)	00
		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18
		- Equitation (-10)	18
		- Grimper (+25)	53
		- Nager (+10)	28
		- Sauter (+10)	38
		- Sauter en parachute (+5)	23
		- Skier (+5)	23
		-	00
		-	00
		-	00
		Suivre une piste (10)	00
		Survie milieu hostile (05)	16
	 (..)	00
COMPETENCES de COMBAT			
Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00
..... (..)	00	Arts martiaux (01)	00
Esquiver (DEX*2)	52	Bloquer (DEX*2)	22
Armes de poing (20)	50	Fusils (15)	45
- Merr-Sonn Quick 6	00	- Blastech A280c	00
-	00	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
Armes lourdes (05)	00	Artillerie/Tourelles (05)	00
-	00	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
Armes blanches (20)	50	A. de tirs archaïques (20)	00
- Couteau de combat	00	-	00
- Epée courte	00	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
COMPETENCES de PILOTAGE			
Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	00
Chasseurs (01)	00	Vaisseaux moyens (01)	00
-	00	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
Véhicules légers (20)	00	Véhicules lourds (01)	00
-	00	-	00
-	00	-	00
Vaisseaux capitaux (01)	00	Véhicules aquatiques (01)	00
-	00	-	00
-	00	-	00

