

# Zanak Morby

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> MORBY																																				
Ceinture ... / ... Bouclier		<b>Prénom :</b> Zanak																																				
Tête <b>14</b> 01-15		Age : 23 ans Sexe : M Poids : 75 Kg																																				
Bras D.  16-35		<b>Expérience :</b>																																				
Bras G.  36-55		<b>Alignement :</b> +1																																				
		<b>Spécialisation :</b> Simple soldat																																				
		Force : 6 Taille : 18																																				
		Constitution : 12 Dextérité : 3																																				
		Pouvoir : 12 Apparence : 14																																				
		Intelligence : 10 Education : 9																																				
		<b>Entrainement :</b>																																				
		<table border="1"> <tr> <td><b>Point de Vie :</b></td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td></td> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>	-2	-1	0	1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		<b>Point de Vie :</b>	-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
			6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																								
			18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																								
Tronc <b>10</b> 56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 60																																				
Jambe D.  81-90		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																				
Jambe G.  91-00		Bonus aux Dommages : -1																																				
		Résistance aux Dommages : 0																																				
		Régénération naturelle : 4J / 3h12'																																				
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b> 64+10=74																																				
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b> F : +1+1+3+1+4																																				
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>																																				
		-																																				
		-																																				
		-																																				
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																																						
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																						
<b>Héros de la Force :</b>		Non -> PNJ // <b>Sensibilité à la Force: oui (très légère)</b>																																				
<b>Don :</b>		Basic : +1 aux améliorations																																				
<b>Défaut :</b>		Ecouter : -2 aux améliorations																																				
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																																						
Citation :																																						
<b>Finances :</b>																																						
146 crédits																																						
<b>Bijoux et récompenses :</b> .....																																						
.....																																						
<b>HUMAIN</b>																																						



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : Zanak MORBY  
 Spécialisation : Simple soldat

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Observation (20)	40
Anthropologie (01)	02	Déguisement (01)	00	Persuasion (15)	00
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	00	Pharmacologie (01)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	00	Physique (01)	00
-	00	Diplomatie (15)	00	Pickpocket (DEX*2)	06
Arts (01)	00	Droit (05)	00	Premiers soins (30)	40
-	00	<b>Ecouter (25)</b>	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
-	00	Energie (10)	00	Psychanalyse (01)	00
-	00	Fouiller (25)	45	Psychologie (05)	00
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00	Se cacher (10)	00
Baratin (05)	00	Histoire (20)	00	Sentir (15)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	00	Séduction (APP*2)	28
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00	Serrurerie (01)	00
Botanique (09)	00	Jeux d'argent (POU*2)	24	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	06
Bricolage (INT+DEX)	13	<b>Langue : Basic (EDU*5)</b>	45	- Equitation (-10)	-04
Carto./Géographie (20)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	41
Chimie (01)	00	- Gand	45	- Nager (+10)	36
Co. autres (EDU)	15	- Xexto	15	- Sauter (+10)	16
Co. des armes (EDU*2)	40	- Arkanien	08	- Sauter en parachute (+5)	11
Co. des droïdes (EDU*2)	18	-	00	- Skier (+5)	11
Co. des vaisseaux (EDU*2)	41	-	00	-	00
Co. des véhicules (EDU*2)	18	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (10)	00
Comptabilité (10)	00	Mécanique (20)	00	Survie milieu hostile (05)	00
Criminalistique (01)	00	Médecine (05)	00	..... (..)	00

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (..)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	46	Bloquer (DEX*2)	06	Explosif (01)	00
<b>Armes de poing (20)</b>	54	<b>Fusils (15)</b>	35	<b>Armes blanches (20)</b>	40
- Blastech DH-17	00	-	00	- Couteau de combat	00
- Sacros K-11	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
<b>Armes lourdes (05)</b>	00	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	00	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	00
<b>Chasseurs (01)</b>	00	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	00	Systèmes planétaires (10)	00
-	00	-	00	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
<b>Véhicules légers (20)</b>	00	<b>Véhicules lourds (01)</b>	00	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

