

# RELPH OXO

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> OXO																																							
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom : Relph																																							
Tête 14 01-15		Age : 26 ans    Sexe : M    Poids : 52 Kg																																							
Bras D. ... 16-35		Expérience :																																							
		Alignement : -2																																							
		Spécialisation : Simple soldat																																							
		Force : 6    Taille : 18																																							
		Constitution : 5    Dextérité : 18																																							
		Pouvoir : 10    Apparence : 8																																							
		Intelligence : 15    Education : 15																																							
		Entrainement :																																							
		Bras G. ... 36-55		<table border="1"> <tr> <td>Point de Vie :</td> <td>-2</td> <td>-1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>4</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>7</td> <td>8</td> <td>9</td> <td>10</td> <td>11</td> <td>12</td> <td>13</td> <td>14</td> </tr> <tr> <td>15</td> <td>16</td> <td>17</td> <td>18</td> <td>19</td> <td>20</td> <td>21</td> <td>22</td> <td>23</td> </tr> <tr> <td>24</td> <td>25</td> <td>26</td> <td>27</td> <td>28</td> <td>29</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29			
		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5																															
		6	7	8	9	10	11	12	13	14																															
15	16	17	18	19	20	21	22	23																																	
24	25	26	27	28	29																																				
Tronc 10 56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 50																																							
Jambe D. ... 81-90		Attaque(s) par round (CàC) : 3																																							
Jambe G. ... 91-00		Bonus aux Dommages : -2																																							
		Résistance aux Dommages : -2																																							
		Régénération naturelle : 6J / 4H48'																																							
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 60-4+2=58																																							
		Raisons de la perte de SAN : F : +1-5+3-2-1 // M : +1+1																																							
		Folies (actives si POU<=40) :																																							
		-																																							
		-																																							
		-																																							
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																																									
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																									
<b>Héros de la Force :</b> NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non																																									
<b>Don :</b> Cascadeur : dégâts des chutes et sauts divisés par 2																																									
<b>Défaut :</b> Sensible aux chocs sonnants : chances de se faire assommer à x6 au lieu de x5																																									
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																																									
Vif d'action et d'esprit mais très souvent triste et mélancolique. N'a pas eu une vie facile et cela s'en ressent. D'un physique plutôt ingrat il est souvent la cible de quolibets mais se venge ensuite au sabacc.																																									
<b>Citation :</b> « Je leur ai promis de revenir et je reviendrai... »																																									
<b>Finances :</b>																																									
1002 crédits																																									
<b>Bijoux et récompenses :</b> Alliance (valeur 80 crédits)																																									
<b>HUMAIN</b>																																									



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
**Prénom et Nom :** **Relph OXO**  
**Spécialisation :** Simple soldat

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	06	Observation (20)	35
Anthropologie (01)	04	Déguisement (01)	06	Persuasion (15)	00
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	25	Pharmacologie (01)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	26	Physique (01)	00
- .....	00	Diplomatie (15)	00	Pickpocket (DEX*2)	36
- .....	00	Droit (05)	00	Premiers soins (30)	00
Arts (01)	00	Ecouter (25)	35	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
- <b>Musique</b>	<b>05</b>	Energie (10)	00	Psychanalyse (01)	00
- <b>Jardinage esthétique</b>	<b>29</b>	Fouiller (25)	00	Psychologie (05)	00
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00	Se cacher (10)	20
Baratin (05)	00	Histoire (20)	28	Sentir (15)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	15	Séduction (APP*2)	16
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00	Serrurerie (01)	00
Botanique (09)	32	Jeux d'argent (POU*2)	55	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15
Bricolage (INT+DEX)	33	Langue : Basic (EDU*5)	75	- Equitation (-10)	05
Carto./Géographie (20)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	40
Chimie (01)	00	- <b>Mon calamarien</b>	<b>75</b>	- Nager (+10)	55
Co. autres (EDU)	16	- <b>Gungan</b>	<b>40</b>	- Sauter (+10)	25
Co. des armes (EDU*2)	30	- .....	00	- Sauter en parachute (+5)	20
Co. des droïdes (EDU*2)	31	- .....	00	- Skier (+5)	20
Co. des vaisseaux (EDU*2)	30	- .....	00	- .....	00
Co. des véhicules (EDU*2)	30	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (10)	00
Comptabilité (10)	00	Mécanique (20)	00	Survie milieu hostile (05)	20
Criminalistique (01)	00	Médecine (05)	00	..... (...)	00

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	35
Esquiver (DEX*2)	63	Bloquer (DEX*2)	36	Explosif (01)	00
<b>Blasters de poing (20)</b>	<b>26</b>	<b>Fusils blaster (15)</b>	<b>59</b>	<b>Armes blanches (20)</b>	<b>38</b>
- .....	00	- <b>Blastech DC-15a</b>	00	- <b>Dague</b>	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Armes lourdes (05)</b>	<b>00</b>	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	<b>00</b>	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	<b>00</b>
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	00
<b>Chasseurs (01)</b>	<b>00</b>	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	<b>00</b>	Systèmes planétaires (10)	00
- .....	00	- .....	00	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	<b>00</b>
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Véhicules légers (20)</b>	<b>00</b>	<b>Véhicules lourds (01)</b>	<b>00</b>	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	<b>00</b>
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

