


Vonok Tyllk

Personnage joué par : PNJ		Nom : TYLK																																				
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom : Vonok																																				
Tête 14 01-15		Age : 28 ans Sexe : M Poids : 73 Kg																																				
Bras D. 16-35		Expérience :																																				
Bras G. 36-55		Alignement :																																				
		Spécialisation : Simple soldat																																				
		Force : 12 Taille : 18																																				
		Constitution : 13 Dextérité : 8																																				
		Pouvoir : 6 Apparence : 11																																				
		Intelligence : 14+1 Education : 16																																				
		Entrainement :																																				
		<table border="1"> <tr> <td>Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td></td> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
			6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																								
			18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																								
Tronc 14 56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 30																																				
Jambe D. 81-90		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																				
Jambe G. 91-00		Bonus aux Dommages : 0																																				
		Résistance aux Dommages : 0																																				
		Régénération naturelle : 4J / 3H12'																																				
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																						
52+3-1=54																																						
Raisons de la perte de SAN :																																						
F : -1+4 // M : -1																																						
Folies (actives si POU<=40) :																																						
-																																						
-																																						
-																																						
Règles Spéciales de la Race :																																						
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																						
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																				
Don :		Surdoué : +1INT à la création																																				
Défaut :		Se cacher : -2 aux améliorations																																				
Personnalité et traits caractéristiques :																																						
Citation :																																						
Finances :																																						
107 crédits																																						
Bijoux et récompenses :																																						
HUMAIN																																						

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Vonok TYLK	
Spécialisation :		Simple soldat	
Agriculture (10)	05	Culture Jedi (01)	05
Anthropologie (01)	05	Déguisement (01)	05
Archéologie (01)	05	Discrétion (15)	05
Artisanats (15)	18	Dissimulation (15)	05
-	05	Diplomatie (15)	05
Arts (01)	05	Droit (05)	05
-	05	Ecouter (25)	05
-	05	Energie (10)	05
-	05	Fouiller (25)	05
Astronomie (20)	05	Géologie (01)	05
Baratin (05)	05	Histoire (20)	05
Bibliothèque (25)	05	Histoire naturelle (10)	37
Biologie (01)	05	Informatique (10)	11
Botanique (09)	05	Jeux d'argent (POU*2)	12
Bricolage (INT+DEX)	23	Langue : Basic (EDU*5)	80
Carto./Géographie (20)	40	Langues étrangères (05)	05
Chimie (01)	05	- Abednedish	80
Co. autres (EDU)	26	- Zygerrien	20
Co. des armes (EDU*2)	32	-	05
Co. des droïdes (EDU*2)	32	-	05
Co. des vaisseaux (EDU*2)	32	-	05
Co. des véhicules (EDU*2)	32	Marchandage (05)	05
Comptabilité (10)	05	Mécanique (20)	05
Criminalistique (01)	05	Médecine (05)	05
		Observation (20)	05
		Persuasion (15)	05
		Pharmacologie (01)	05
		Physique (01)	05
		Pickpocket (DEX*2)	16
		Premiers soins (30)	44
		Prog./Rep. de droïdes (01)	05
		Psychoanalyse (01)	05
		Psychologie (05)	05
		Se cacher (10)	05
		Sentir (15)	05
		Séduction (APP*2)	23
		Serrurerie (01)	05
		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17
		- Equitation (-10)	60
		- Grimper (+25)	52
		- Nager (+10)	27
		- Sauter (+10)	47
		- Sauter en parachute (+5)	22
		- Skier (+5)	22
		-	05
		-	05
		Suivre une piste (10)	50
		Survie milieu hostile (05)	25
	 (..)	05

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	05	Coup de poing (50)	05	Coup de pied (25)	05
..... (..)	05	Arts martiaux (01)	05	Lancer (25)	45
Esquiver (DEX*2)	16	Bloquer (DEX*2)	16	Explosif (01)	05
Armes de poing (20)	50	Fusils (15)	65	Armes blanches (20)	40
- Drearien Defender	05	- Blastech A280c	05	- Matraque	05
-	05	-	05	- Hachette	05
-	05	-	05	-	05
-	05	-	05	-	05
-	05	-	05	-	05
Armes lourdes (05)	05	Artillerie/Tourelles (05)	05	A. de tirs archaïques (20)	05
-	05	-	05	-	05
-	05	-	05	-	05
-	05	-	05	-	05
-	05	-	05	-	05

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	05	Senseurs/Radars (10)	05	Navigation spatiale (01)	05
Chasseurs (01)	05	Vaisseaux moyens (01)	05	Systèmes planétaires (10)	05
-	05	-	05	Vaisseaux capitaux (01)	05
-	05	-	05	-	05
-	05	-	05	-	05
Véhicules légers (20)	05	Véhicules lourds (01)	05	Véhicules aquatiques (01)	05
-	05	-	05	-	05
-	05	-	05	-	05

