


Drake Dredd

Personnage joué par : PNJ		Nom : DREDD																																	
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom : Drake																																	
Tête 14 01-15		Age : 40 ans Sexe : M Poids : 55 Kg																																	
Bras D. 10 16-35		Expérience :																																	
Bras G. 10 36-55		Alignement :																																	
		Spécialisation : Simple soldat																																	
		Force : 9 Taille : 15																																	
		Constitution : 6 Dextérité : 11																																	
		Pouvoir : 12 Apparence : 9																																	
		Intelligence : 13 Education : 12																																	
		Entrainement :																																	
		Point de Vie :																																	
		<table border="1"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																						
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																								
Chance (Pouvoir x 5) : 60																																			
Attaque(s) par round (CàC) : 1																																			
Bonus aux Dommages : 0																																			
Résistance aux Dommages : -2																																			
Régénération naturelle : 6J / 4H48'																																			
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																			
64+3-3=64																																			
Raisons de la perte de SAN :																																			
F : -1-1+6+1-1 // M : -1-1-1																																			
Folies (actives si POU<=40) :																																			
-																																			
-																																			
-																																			
Règles Spéciales de la Race :																																			
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																			
Héros de la Force : Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																			
Don : Survie en milieu hostile : +2 aux améliorations																																			
Défaut : Affinité avc les problèmes d'armes... -1 sur toutes les pannes d'armes !																																			
Personnalité et traits caractéristiques :																																			
Citation :																																			
Finances :																																			
91 crédits																																			
Bijoux et récompenses :																																			
HUMAIN																																			

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Drake DREDD	
Spécialisation :		Simple soldat	
Agriculture (10)	12	Culture Jedi (01)	
Anthropologie (01)	05	Déguisement (01)	
Archéologie (01)		Discrétion (15)	
Artisanats (15)		Dissimulation (15)	
-		Diplomatie (15)	
-		Droit (05)	
Arts (01)		Ecouter (25)	35
-		Énergie (10)	
-		Fouiller (25)	
Astronomie (20)		Géologie (01)	09
Baratin (05)		Histoire (20)	21
Bibliothèque (25)		Histoire naturelle (10)	50
Biologie (01)		Informatique (10)	
Botanique (09)		Jeux d'argent (POU*2)	24
Bricolage (INT+DEX)	24	Langue : Basic (EDU*5)	60
Carto./Géographie (20)	45	Langues étrangères (05)	
Chimie (01)		- Sephi	60
Co. autres (EDU)	17	- Mon calamarien	18
Co. des armes (EDU*2)	27	-	
Co. des droïdes (EDU*2)	24	-	
Co. des vaisseaux (EDU*2)	24	-	
Co. des véhicules (EDU*2)	24	Marchandage (05)	
Comptabilité (10)		Mécanique (20)	
Criminalistique (01)		Médecine (05)	
		Observation (20)	
		Persuasion (15)	
		Pharmacologie (01)	
		Physique (01)	
		Pickpocket (DEX*2)	22
		Premiers soins (30)	40
		Prog./Rep. de droïdes (01)	
		Psychanalyse (01)	
		Psychologie (05)	
		Se cacher (10)	
		Sentir (15)	
		Séduction (APP*2)	19
		Serrurerie (01)	
		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	13
		- Equitation (-10)	03
		- Grimper (+25)	38
		- Nager (+10)	23
		- Sauter (+10)	23
		- Sauter en parachute (+5)	18
		- Skier (+5)	18
		-	
		-	
		Suivre une piste (10)	50
		Survie milieu hostile (05)	39
	 (..)	

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)		Coup de poing (50)		Coup de pied (25)	
..... (..)		Arts martiaux (01)		Lancer (25)	40
Esquiver (DEX*2)	27	Bloquer (DEX*2)	22	Explosif (01)	
Armes de poing (20)	45	Fusils (15)	55	Armes blanches (20)	35
- Blastech DH-17		- Blastech A280c		- Dague	
-		-		- Couteau de lancer	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)		Senseurs/Radars (10)		Navigation spatiale (01)	
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	
-		-		Vaisseaux capitaux (01)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-		-		-	
-		-		-	

