


# Grabel Khal

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> KHAL	
<b>Ceinture</b> ... / ... Bouclier		<b>Tête</b> 14 01-15	
<b>Bras D.</b> 16-35		<b>Bras G.</b> 36-55	
		<b>Point de Vie :</b> -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
		<b>Tronc</b> 14 56-80	
<b>Jambe D.</b> 81-90		<b>Jambe G.</b> 91-00	
<b>Règles Spéciales de la Race :</b> Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux			
<b>Héros de la Force :</b> Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non			
<b>Don :</b> Sentir : +2 aux améliorations			
<b>Défaut :</b> Baratin : -2 aux améliorations			
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>			
<b>Citation :</b>			
<b>Finances :</b> 229 crédits			
<b>Bijoux et récompenses :</b>			
<b>HUMAIN</b>			

<b>Prénom :</b>	Grabel		
<b>Age :</b> 27 ans	<b>Sexe :</b> M	<b>Poids :</b> 70 Kg	
<b>Expérience :</b>			
<b>Alignement :</b> +11			
<b>Spécialisation :</b> Technicien en boucliers			
<b>Force :</b>	11	<b>Taille :</b>	18
<b>Constitution :</b>	12	<b>Dextérité :</b>	15
<b>Pouvoir :</b>	9	<b>Apparence :</b>	5
<b>Intelligence :</b>	14	<b>Education :</b>	14
<b>Entrainement :</b>			

<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29						
<b>Chance (Pouvoir x 5) :</b>									45
<b>Attaque(s) par round (CàC) :</b>									1
<b>Bonus aux Dommages :</b>									0
<b>Résistance aux Dommages :</b>									0
<b>Régénération naturelle :</b>									4J / 3H12'
<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>									
58-14=44									
<b>Raisons de la perte de SAN :</b>									
F : -12-1+1-1-1									
<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>									
-									
-									
-									



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Grabel KHAL	
Spécialisation :		Technicien en boucliers	
Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	09
Anthropologie (01)	06	Déguisement (01)	22
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	00
-	00	Diplomatie (15)	00
-	00	Droit (05)	06
Arts (01)	00	Ecouter (25)	00
-	00	Energie (10)	58
-	00	Fouiller (25)	00
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00
Baratin (05)	00	Histoire (20)	40
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	00
Biologie (01)	00	Informatique (10)	20
Botanique (09)	00	Jeux d'argent (POU*2)	18
Bricolage (INT+DEX)	59	Langue : Basic (EDU*5)	70
Carto./Géographie (20)	00	Langues étrangères (05)	00
Chimie (01)	00	- Wookiee	70
Co. autres (EDU)	22	- Trianii	19
Co. des armes (EDU*2)	28	- Dressellien	09
Co. des droïdes (EDU*2)	28	- Dug	08
Co. des vaisseaux (EDU*2)	48	-	00
Co. des véhicules (EDU*2)	38	Marchandage (05)	00
Comptabilité (10)	00	Mécanique (20)	00
Criminalistique (01)	04	Médecine (05)	45
		Observation (20)	41
		Persuasion (15)	00
		Pharmacologie (01)	03
		Physique (01)	00
		Pickpocket (DEX*2)	40
		Premiers soins (30)	40
		Prog./Rep. de droïdes (01)	00
		Psychanalyse (01)	00
		Psychologie (05)	25
		Se cacher (10)	51
		Sentir (15)	26
		Séduction (APP*2)	10
		Serrurerie (01)	21
		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19
		- Equitation (-10)	09
		- Grimper (+25)	44
		- Nager (+10)	29
		- Sauter (+10)	29
		- Sauter en parachute (+5)	24
		- Skier (+5)	24
		-	00
		Suivre une piste (10)	00
		Survie milieu hostile (05)	27
		..... (...)	00

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	30	Bloquer (DEX*2)	30	Explosif (01)	00
<b>Armes de poing (20)</b>	<b>25</b>	<b>Fusils (15)</b>	<b>25</b>	<b>Armes blanches (20)</b>	<b>25</b>
- Czerka 411	00	- Fusil à dispersion à part.	00	- Cutter à fusion F-187	00
-	00	-	00	- Matraque	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
<b>Armes lourdes (05)</b>	<b>00</b>	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	<b>00</b>	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	<b>00</b>
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	32	Navigation spatiale (01)	00
<b>Chasseurs (01)</b>	<b>00</b>	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	<b>00</b>	Systèmes planétaires (10)	00
-	00	-	00	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	<b>00</b>
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
<b>Véhicules légers (20)</b>	<b>00</b>	<b>Véhicules lourds (01)</b>	<b>00</b>	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	<b>00</b>
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

