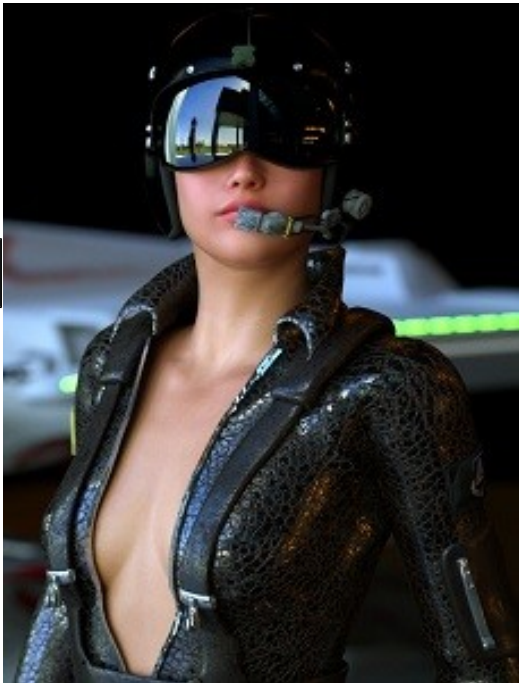


Nathalya BO'NESSEY

Personnage joué par : PNJ		Nom : BO'NESSEY	
Ceinture ... / ...		Prénom : Nathalya	
Bouclier		Age : 24 ans Sexe : F Poids : 60 Kg	
Tête 10		Expérience : 2	
01-15		Alignement : -1	
		Spécialisation : Pilote de chasse	
		Force : 7 Taille : 16	
		Constitution : 11 Dextérité : 12	
		Pouvoir : 10 Apparence : 13	
		Intelligence : 8 Education : 14	
		Entraînement :	
		Bras D. Bras G.	
		
		16-35 36-55	
		Tronc	
1			
56-80		Point de Vie : -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 Chance (Pouvoir x 5) : 50 Attaque(s) par round (CaC) : 1 Bonus aux Dommages : -1 Résistance aux Dommages : 0 Régénération naturelle : 4J / 3H12' Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 60+3=63 Raisons de la perte de SAN : F:+3 / M:0 Folies (actives si POU<=40) : - - -	
Jambe D. Jambe G.			
... ...			
81-90 91-00			
Règles Spéciales de la Race :			
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux			
Héros de la Force :		NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non	
Don :		Dure à cuir : +1PV à la création	
Défaut :		Systèmes planétaires : -2 aux améliorations	
Personnalité et traits caractéristiques :			
Jeune femme typique de cette époque de conflits et de tyrannie. Forte et indépendante, prête à se battre pour assurer un meilleur avenir à sa fille, courageuse et déterminée. Et très bien foutue... !			
Citation :		« Nous devons vaincre l'Empire pour l'avenir de nos enfants »	
Finances :			
233 crédits			
Bijoux et récompenses :		Médaillon avec holo-image de sa fille.	
<h2>HUMAINE</h2>			

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : **Nathalya BO'NESSEY**
 Spécialisation : Pilote de chasse sur T-wing

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Observation (20)	00
Anthropologie (01)	31	Déguisement (01)	00	Persuasion (15)	00
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	00	Pharmacologie (01)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	00	Physique (01)	00
-	00	Diplomatie (15)	00	Pickpocket (DEX*2)	24
-	00	Droit (05)	00	Premiers soins (30)	00
Arts (01)	00	Ecouter (25)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
-	00	Energie (10)	00	Psychoanalyse (01)	00
-	00	Fouiller (25)	00	Psychologie (05)	15
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00	Se cacher (10)	00
Baratin (05)	00	Histoire (20)	00	Sentir (15)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	00	Séduction (APP*2)	56
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00	Serrurerie (01)	00
Botanique (09)	00	Jeux d'argent (POU*2)	20	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15
Bricolage (INT+DEX)	40	Langue : Basic (EDU*5)	70	- Equitation (-10)	05
Carto./Géographie (20)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	40
Chimie (01)	00	- Utapese	70	- Nager (+10)	25
Co. autres (EDU)	18	- Baragwinien	13	- Sauter (+10)	25
Co. des armes (EDU*2)	28	-	00	- Sauter en parachute (+5)	20
Co. des droïdes (EDU*2)	28	-	00	- Skier (+5)	20
Co. des vaisseaux (EDU*2)	52	-	00	-	00
Co. des véhicules (EDU*2)	28	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (10)	00
Comptabilité (10)	00	Mécanique (20)	00	Survie milieu hostile (05)	00
Criminalistique (01)	00	Médecine (05)	00 (..)	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (..)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	34	Bloquer (DEX*2)	24	Explosif (01)	00
Blasters de poing (20)		Fusils blaster (15)	35	Armes blanches (20)	30
-	00	- Blastech E-11	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	42	Navigation spatiale (01)	34
Chasseurs spatiaux (01)	60	Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	00
- R60 T-wing	62	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	
- Z-95 Headhunter	61	-	00	-	00
- Remorqueur utilitaire	70	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Autres Véhicules (air/eau) (01)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

HUMAINE

