

Zonek TARKK

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		TARKK	
Ceinture		Tête		Prénom :		Zonek	
... / ...		14		Age : 40 ans		Sexe : M Poids : 76 Kg	
Bouclier		01-15		Expérience :			
		Bras D. ... 16-35 Bras G. ... 36-55 Tronc 14 56-80 Jambe D. ... 81-90 Jambe G. ... 91-00		Alignement :			
				Spécialisation :		Simple soldat	
				Force : 12		Taille : 17	
				Constitution : 14		Dextérité : 10	
				Pouvoir : 9		Apparence : 12	
				Intelligence : 12		Education : 12	
				Entrainement :			
				Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
				6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
				Chance (Pouvoir x 5) :		45	
Attaque(s) par round (CàC) :		1					
Bonus aux Dommages :		0					
Résistance aux Dommages :		0					
Régénération naturelle :		4J / 3H12'					
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		58+8=66					
Raisons de la perte de SAN :		F : +1-1+1+7					
Folies (actives si POU<=40) :		-					
		-					
		-					
Règles Spéciales de la Race :							
Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)							
Héros de la Force :		NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non					
Don :		Jeux d'argent : +2 aux améliorations					
Défaut :		Comptabilité : -2 aux améliorations					
Personnalité et traits caractéristiques :							
Citation :							
Finances :							
97 crédits							
Bijoux et récompenses :						
						
DEVARONIEN							

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Zonek TARKK

Spécialisation :

Simple soldat

Agriculture (01)	Culture Jedi (01)	Médecine (01)
Anthropologie (06)	07	...	Déguisement (05)	Observation (20)	42	...
Archéologie (01)	Discrétion (15)	37	...	Persuasion (20)
Artisanats (13)	Dissimulation (15)	37	...	Pharmacologie (01)
-	Diplomatie (05)	Physique (01)
-	Droit (01)	Pickpocket (DEX*2)	20	...
Arts (01)	Ecouter (25)	Premiers soins (30)
-	Energie (10)	Prog./Rep. de droïdes (01)
-	Fouiller (25)	47	...	Psychoanalyse (01)
Astronomie (20)	Géologie (01)	Psychologie (05)
Baratin (05)	16	...	Histoire (20)	Se cacher (05)
Bibliothèque (25)	Histoire naturelle (10)	26	...	Sentir (15)
Biologie (01)	Informatique (10)	Séduction (APP*2-1)	24	...
Botanique (05)	Jeux d'argent (POU*2+5)	39	...	Serrurerie (01)	12	...
Bricolage (INT+DEX)	22	...	Langue : Basic (EDU*5)	60	...	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18	...
Carto./Géographie (20)	LN : Devaronien (EDU*5)	60	...	- Equitation (-10)	08	...
Chimie (01)	Langues étrangères (07)	- Grimper (+25)	43	...
Co. autres (EDU)	15	...	- Mandalorien	19	...	- Nager (+8)	26	...
Co. des armes (EDU*2)	40	...	-	- Sauter (+10)	28	...
Co. des droïdes (EDU*2)	34	...	-	- Sauter en parachute (+5)	23	...
Co. des vaisseaux (EDU*2)	24	...	-	- Skier (+5)	23	...
Co. des véhicules (EDU*2)	44	...	-	-
Comptabilité (10)	Marchandage (10)	Suivre une piste (10)
Criminalistique (05)	18	...	Mécanique (15)	Survie milieu hostile (15)	25	...

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	Coup de poing (50)	60	...	Coup de pied (25)	35	...
..... (..)	Arts martiaux (01)	Lancer (25)	35	...
Esquiver (DEX*2)	30	...	Bloquer (DEX*2)	20	...	Explosif (01)
Armes de poing (20)	40	...	Fusils (15)	55	...	Armes blanches (20)	40	...
- Czerka 411	- Blastech A280c	- Poignard
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-
Armes lourdes (05)	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (22)
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	Senseurs/Radars (10)	Navigation spatiale (05)
Chasseurs (01)	Vaisseaux moyens (01)	Systèmes planétaires (10)
-	-	Vaisseaux capitaux (01)
-	-	-
-	-	-
-	-	-
Véhicules légers (20)	Véhicules lourds (01)	Véhicules aquatiques (01)
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

