


Jask MOOL

Personnage joué par : PNJ		Nom : MOOL																															
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom : Jask																															
Tête 14 01-15		Age : 37 ans Sexe : M Poids : 80 Kg																															
		Expérience :																															
		Alignement :																															
		Spécialisation : Simple soldat																															
		Force : 14 Taille : 16																															
		Constitution : 8 Dextérité : 12																															
		Pouvoir : 15 Apparence : 9																															
		Intelligence : 9 Education : 9																															
		Entrainement :																															
		Point de Vie :																															
		<table border="1"> <tr> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																						
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																						
Chance (Pouvoir x 5) : 75																																	
Attaque(s) par round (CàC) : 1																																	
Bonus aux Dommages : 0																																	
Résistance aux Dommages : -1																																	
Régénération naturelle : 5J / 4H00'																																	
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																	
70+2+1=73																																	
Raisons de la perte de SAN :																																	
F : -1-1+5-1 / M : +1																																	
Folies (actives si POU<=40) :																																	
-																																	
-																																	
-																																	
Règles Spéciales de la Race :																																	
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																	
Héros de la Force : Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																	
Don :	Navigation spatiale : +2 aux améliorations																																
Défaut :	Langue « basic » : -1 aux améliorations																																
Personnalité et traits caractéristiques :																																	
Citation :																																	
Finances :																																	
25 crédits																																	
Bijoux et récompenses :																																	
.....																																	
HUMAIN																																	

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Jask MOOL	
Spécialisation :		Simple soldat	
Agriculture (10)	02	Culture Jedi (01)	47
Anthropologie (01)	02	Déguisement (01)	
Archéologie (01)		Discrétion (15)	04
Artisanats (15)		Dissimulation (15)	
-		Diplomatie (15)	
-		Droit (05)	
Arts (01)		Ecouter (25)	
-		Energie (10)	
-		Fouiller (25)	
Astronomie (20)		Géologie (01)	
Baratin (05)		Histoire (20)	23
Bibliothèque (25)		Histoire naturelle (10)	
Biologie (01)		Informatique (10)	
Botanique (09)		Jeux d'argent (POU*2)	31
Bricolage (INT+DEX)	28	Langue : Basic (EDU*5)	45
Carto./Géographie (20)	29	Langues étrangères (05)	
Chimie (01)		- Zygerrien	45
Co. autres (EDU)	12	- Anx	14
Co. des armes (EDU*2)	48		
Co. des droïdes (EDU*2)	27		
Co. des vaisseaux (EDU*2)	48		
Co. des véhicules (EDU*2)	28		
Comptabilité (10)		Marchandage (05)	
Criminalistique (01)		Mécanique (20)	47
		Médecine (05)	
		Observation (20)	47
		Persuasion (15)	
		Pharmacologie (01)	04
		Physique (01)	
		Pickpocket (DEX*2)	24
		Premiers soins (30)	
		Prog./Rep. de droïdes (01)	
		Psychanalyse (01)	
		Psychologie (05)	
		Se cacher (10)	
		Sentir (15)	
		Séduction (APP*2)	19
		Serrurerie (01)	
		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17
		- Equitation (-10)	07
		- Grimper (+25)	42
		- Nager (+10)	27
		- Sauter (+10)	27
		- Sauter en parachute (+5)	22
		- Skier (+5)	22
		-	
		-	
		-	
		Suivre une piste (10)	
		Survie milieu hostile (05)	06
	 (..)	

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)		Coup de poing (50)	55	Coup de pied (25)	
..... (..)		Arts martiaux (01)		Lancer (25)	
Esquiver (DEX*2)	24	Bloquer (DEX*2)	24	Explosif (01)	
Armes de poing (20)	40	Fusils (15)	45	Armes blanches (20)	30
- Czerka-411		- Blastech A280c		- Poignard	
- Blastech DL-18		-		- Hache	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)		Senseurs/Radars (10)	20	Navigation spatiale (01)	07
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	
-		-		Vaisseaux capitaux (01)	
-		-		-	
-		-		-	
Véhicules légers (20)	35	Véhicules lourds (01)	31	Véhicules aquatiques (01)	
-		-		-	
-		-		-	

