

Hern Bazak

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		BAZAK					
Ceinture		Tête		Prénom :		Hern					
<input type="text" value="... / ..."/>		<input type="text" value="14"/>		Age : 20 ans		Sexe : M Poids : 71 Kg					
Bouclier		01-15		Expérience :							
		Bras D. 16-35 Bras G. 36-55 Tronc <input type="text" value="10"/> 56-80 Jambe D. <input type="text"/> 81-90 Jambe G. <input type="text"/> 91-00		Alignement :		-5					
				Spécialisation :		Avitailleur en carburant					
				Force :		7		Taille :		17	
				Constitution :		16		Dextérité :		8	
				Pouvoir :		13		Apparence :		9	
				Intelligence :		16		Education :		20	
				Entraînement :							
				Point de Vie :		-2		-1		0	
				6		7		8		9	
				10		11		12		13	
14		15		16		17					
18		19		20		21					
22		23		24		25					
26		27		28		29					
Chance (Pouvoir x 5) :		65		Attaque(s) par round (CàC) :		1					
Bonus aux Dommages :		-1		Résistance aux Dommages :		-1					
Régénération naturelle :		3J / 2H24'		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		56+3=59					
Raisons de la perte de SAN :		F : +1+6-1-3		Folies (actives si POU<=40) :		-					
						-					
						-					
Règles Spéciales de la Race :											
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux											
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non									
Don :		Piloter vaisseaux moyens : +1 aux améliorations									
Défaut :		Biologie : -2 aux améliorations									
Personnalité et traits caractéristiques :											
Citation :											
Finances :											
189 crédits		Bijoux et récompenses :									
HUMAIN											

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : **Hern BAZAK**
 Spécialisation : Technicien avitailleur en carburant

Agriculture (10)	000	Culture Jedi (01)	000	Observation (20)	40	000
Anthropologie (01)	26	Déguisement (01)	000	Persuasion (15)	17	000
Archéologie (01)	000	Discrétion (15)	000	Pharmacologie (01)		000
Artisanats (15)		Dissimulation (15)	000	Physique (01)		000
-	000	Diplomatie (15)	000	Pickpocket (DEX*2)	16	000
Arts (01)	000	Droit (05)	000	Premiers soins (30)		000
-	000	Ecouter (25)	000	Prog./Rep. de droïdes (01)	16	000
-	000	Energie (10)	50	Psychanalyse (01)		000
-	000	Fouiller (25)	000	Psychologie (05)		000
Astronomie (20)	000	Géologie (01)	000	Se cacher (10)		000
Baratin (05)	000	Histoire (20)	30	Sentir (15)	20	000
Bibliothèque (25)	000	Histoire naturelle (10)	000	Séduction (APP*2)	19	000
Biologie (01)	000	Informatique (10)	30	Serrurerie (01)	21	000
Botanique (09)	000	Jeux d'argent (POU*2)	26	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	
Bricolage (INT+DEX)	44	Langue : Basic (EDU*5)	100	- Equitation (-10)	06	000
Carto./Géographie (20)	21	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	41	000
Chimie (01)	000	- Mon Calamarien	100	- Nager (+10)	26	000
Co. autres (EDU)	26	- Ishi Tib	21	- Sauter (+10)	26	000
Co. des armes (EDU*2)	42	- Chagrien	09	- Sauter en parachute (+5)	21	000
Co. des droïdes (EDU*2)	42	- Kel-dor	07	- Skier (+5)	21	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	58	-	000	-		000
Co. des véhicules (EDU*2)	41	Marchandage (05)	000	Suivre une piste (10)		000
Comptabilité (10)	000	Mécanique (20)	40	Survie milieu hostile (05)		000
Criminalistique (01)	000	Médecine (05)	000 (...)		000

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	000	Coup de poing (50)	000	Coup de pied (25)		000
..... (...)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)		000
Esquiver (DEX*2)	16	Bloquer (DEX*2)	16	Explosif (01)	11	000
Armes de poing (20)	30	Fusils (15)		Armes blanches (20)		
- Blastech DH-17	000	-	000	- Clef à griffe		000
-	000	-	000	- Pied de biche		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	Senseurs/Radars (10)	46	Navigation spatiale (01)		000
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)	36	Systèmes planétaires (10)		000
-	000	-	000	Vaisseaux capitaux (01)		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
Véhicules légers (20)	30	Véhicules lourds (01)	31	Véhicules aquatiques (01)		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000

