

Hern Bazak

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		BAZAK																																	
Ceinture		Tête		Prénom :		Hern																																	
<input type="text" value="... / ..."/> Bouclier		<input type="text" value="14"/> 01-15		Age : 20 ans		Sexe : M Poids : 71 Kg																																	
				Expérience :																																			
				Alignement :		-5																																	
				Spécialisation :		Avitailleur en carburant																																	
				Force :		7																																	
				Constitution :		16																																	
				Pouvoir :		13																																	
				Intelligence :		16																																	
				Entrainement :																																			
Bras D.		Bras G.		Force :		Taille :																																	
<input type="text"/> 16-35		<input type="text"/> 36-55		17		8																																	
				Dextérité :		9																																	
				Education :		20																																	
				Point de Vie :																																			
				<table border="1"> <tr> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td> </tr> <tr> <td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td> </tr> <tr> <td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	65	
-2	-1	0	1	2	3	4	5																																
6	7	8	9	10	11	12	13																																
14	15	16	17	18	19	20	21																																
22	23	24	25	26	27	28	29																																
				Chance (Pouvoir x 5) :		65																																	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1																																	
				Bonus aux Dommages :		-1																																	
				Résistance aux Dommages :		-1																																	
				Régénération naturelle :		3J / 2H24'																																	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																			
				56+3=59																																			
				Raisons de la perte de SAN :																																			
				F : +1+6-1-3																																			
				Folies (actives si POU<=40) :																																			
				-																																			
				-																																			
				-																																			
Tronc		Tronc																																					
<input type="text" value="10"/> 56-80		<input type="text"/> 56-80																																					
Jambe D.		Jambe G.																																					
<input type="text"/> 81-90		<input type="text"/> 91-00																																					
Règles Spéciales de la Race :																																							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																							
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																					
Don :		Piloter vaisseaux moyens : +1 aux améliorations																																					
Défaut :		Biologie : -2 aux améliorations																																					
Personnalité et traits caractéristiques :																																							
Citation :																																							
Finances :																																							
189 crédits																																							
Bijoux et récompenses :																																							
HUMAIN																																							



Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Hern BAZAK	
Spécialisation :		Technicien avitailleur en carburant	
Agriculture (10)	000	Culture Jedi (01)	000
Anthropologie (01)	26	Déguisement (01)	000
Archéologie (01)	000	Discrétion (15)	000
Artisanats (15)	000	Dissimulation (15)	000
-	000	Diplomatie (15)	000
Arts (01)	000	Droit (05)	000
-	000	Ecouter (25)	000
-	000	Energie (10)	50
-	000	Fouiller (25)	000
Astronomie (20)	000	Géologie (01)	000
Baratin (05)	000	Histoire (20)	30
Bibliothèque (25)	000	Histoire naturelle (10)	000
Biologie (01)	000	Informatique (10)	30
Botanique (09)	000	Jeux d'argent (POU*2)	26
Bricolage (INT+DEX)	44	Langue : Basic (EDU*5)	100
Carto./Géographie (20)	21	Langues étrangères (05)	000
Chimie (01)	000	- Mon Calamarien	100
Co. autres (EDU)	26	- Ishi Tib	21
Co. des armes (EDU*2)	42	- Chagrien	09
Co. des droïdes (EDU*2)	42	- Kel-dor	07
Co. des vaisseaux (EDU*2)	58	-	000
Co. des véhicules (EDU*2)	41	Marchandage (05)	000
Comptabilité (10)	000	Mécanique (20)	40
Criminalistique (01)	000	Médecine (05)	000
Observation (20)	40	Observation (20)	40
Persuasion (15)	17	Persuasion (15)	17
Pharmacologie (01)	000	Pharmacologie (01)	000
Physique (01)	000	Physique (01)	000
Pickpocket (DEX*2)	16	Pickpocket (DEX*2)	16
Premiers soins (30)	000	Premiers soins (30)	000
Prog./Rep. de droïdes (01)	16	Prog./Rep. de droïdes (01)	16
Psychanalyse (01)	000	Psychanalyse (01)	000
Psychologie (05)	000	Psychologie (05)	000
Se cacher (10)	000	Se cacher (10)	000
Sentir (15)	20	Sentir (15)	20
Séduction (APP*2)	19	Séduction (APP*2)	19
Serrurerie (01)	21	Serrurerie (01)	21
Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16
- Equitation (-10)	06	- Equitation (-10)	06
- Grimper (+25)	41	- Grimper (+25)	41
- Nager (+10)	26	- Nager (+10)	26
- Sauter (+10)	26	- Sauter (+10)	26
- Sauter en parachute (+5)	21	- Sauter en parachute (+5)	21
- Skier (+5)	21	- Skier (+5)	21
-	000	-	000
-	000	-	000
Suivre une piste (10)	000	Suivre une piste (10)	000
Survie milieu hostile (05)	000	Survie milieu hostile (05)	000
-	000	-	000

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	000	Coup de poing (50)	000	Coup de pied (25)	000
..... (..)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)	000
Esquiver (DEX*2)	16	Bloquer (DEX*2)	16	Explosif (01)	11
Armes de poing (20)	30	Fusils (15)	000	Armes blanches (20)	000
- Blastech DH-17	000	-	000	- Clef à griffe	000
-	000	-	000	- Pied de biche	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
Armes lourdes (05)	000	Artillerie/Tourelles (05)	000	A. de tirs archaïques (20)	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	Senseurs/Radars (10)	46	Navigation spatiale (01)	000
Chasseurs (01)	000	Vaisseaux moyens (01)	36	Systèmes planétaires (10)	000
-	000	-	000	Vaisseaux capitaux (01)	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
Véhicules légers (20)	30	Véhicules lourds (01)	31	Véhicules aquatiques (01)	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000

