


Mirya LOGA

Personnage joué par : PNJ		Nom : LOGA																																																																							
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom : Mirya																																																																							
Tête 14 01-15		Age : 27 ans Sexe : F Poids : 62 Kg																																																																							
Bras D. 16-35		Expérience :																																																																							
Bras G. 36-55		Alignement :																																																																							
		Spécialisation : Tech en énergie légère																																																																							
		Force : 14 Taille : 18																																																																							
		Constitution : 12 Dextérité : 11																																																																							
		Pouvoir : 4 Apparence : 13																																																																							
		Intelligence : 15 Education : 13																																																																							
		Entrainement :																																																																							
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																																				
		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5																																																														
		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																																																												
		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																																																												
Tronc 10 56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 20																																																																							
<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Attaque(s) par round (CàC) :</td> <td colspan="10">1</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Bonus aux Dommages :</td> <td colspan="10">0</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Résistance aux Dommages :</td> <td colspan="10">0</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Régénération naturelle (+25%!) :</td> <td colspan="10">45H/5H15'</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</td> <td colspan="10">48-8+1=41</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Raisons de la perte de SAN :</td> <td colspan="10">F : -8-2+1+1 // M : +1</td> </tr> </table>		Attaque(s) par round (CàC) :		1										Bonus aux Dommages :		0										Résistance aux Dommages :		0										Régénération naturelle (+25%!) :		45H/5H15'										Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		48-8+1=41										Raisons de la perte de SAN :		F : -8-2+1+1 // M : +1									
Attaque(s) par round (CàC) :		1																																																																							
Bonus aux Dommages :		0																																																																							
Résistance aux Dommages :		0																																																																							
Régénération naturelle (+25%!) :		45H/5H15'																																																																							
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		48-8+1=41																																																																							
Raisons de la perte de SAN :		F : -8-2+1+1 // M : +1																																																																							
Jambe D. 81-90		Folies (actives si POU<=40) :																																																																							
Jambe G. 91-00		-																																																																							
		-																																																																							
		-																																																																							
Règles Spéciales de la Race :																																																																									
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																																																									
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																																																							
Don :		Mécanique : +2 aux améliorations																																																																							
Défaut :		Récupération lente : +25 % de temps de récupération naturelle																																																																							
Personnalité et traits caractéristiques :																																																																									
Citation :																																																																									
Finances :																																																																									
79 crédits																																																																									
Bijoux et récompenses :																																																																									
.....																																																																									
.....																																																																									
HUMAIN																																																																									

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Mirya LOGA	
Spécialisation :		Technicienne en énergie légère	
Agriculture (10)	000	Culture Jedi (01)	000
Anthropologie (01)	28	Déguisement (01)	000
Archéologie (01)	000	Discrétion (15)	000
Artisanats (15)	000	Dissimulation (15)	000
-	000	Diplomatie (15)	000
Arts (01)	000	Droit (05)	18
-	000	Ecouter (25)	000
-	000	Energie (10)	60
-	000	Fouiller (25)	000
Astronomie (20)	000	Géologie (01)	02
Baratin (05)	000	Histoire (20)	30
Bibliothèque (25)	000	Histoire naturelle (10)	18
Biologie (01)	000	Informatique (10)	20
Botanique (09)	20	Jeux d'argent (POU*2)	08
Bricolage (INT+DEX)	56	Langue : Basic (EDU*5)	65
Carto./Géographie (20)	30	Langues étrangères (05)	
Chimie (01)	000	- Pinurquien	65
Co. autres (EDU)	14	- Kaleesh	20
Co. des armes (EDU*2)	26	-	000
Co. des droïdes (EDU*2)	26	-	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	26	-	000
Co. des véhicules (EDU*2)	26	Marchandage (05)	000
Comptabilité (10)	000	Mécanique (20)	31
Criminalistique (01)	000	Médecine (05)	000
		Observation (20)	50
		Persuasion (15)	000
		Pharmacologie (01)	000
		Physique (01)	000
		Pickpocket (DEX*2)	22
		Premiers soins (30)	40
		Prog./Rep. de droïdes (01)	000
		Psychanalyse (01)	000
		Psychologie (05)	000
		Se cacher (10)	000
		Sentir (15)	000
		Séduction (APP*2)	26
		Serrurerie (01)	000
		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19
		- Equitation (-10)	09
		- Grimper (+25)	44
		- Nager (+10)	59
		- Sauter (+10)	29
		- Sauter en parachute (+5)	24
		- Skier (+5)	24
		-	000
		-	000
		Suivre une piste (10)	000
		Survie milieu hostile (05)	000
	 (..)	000

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	000	Coup de poing (50)	000	Coup de pied (25)	000
..... (..)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)	000
Esquiver (DEX*2)	22	Bloquer (DEX*2)	22	Explosif (01)	000
Armes de poing (20)	30	Fusils (15)		Armes blanches (20)	
- Czerka 411	000	-	000	- Matraque	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	Senseurs/Radars (10)	30	Navigation spatiale (01)	000
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	000
-	000	-	000	Vaisseaux capitaux (01)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	45
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000

