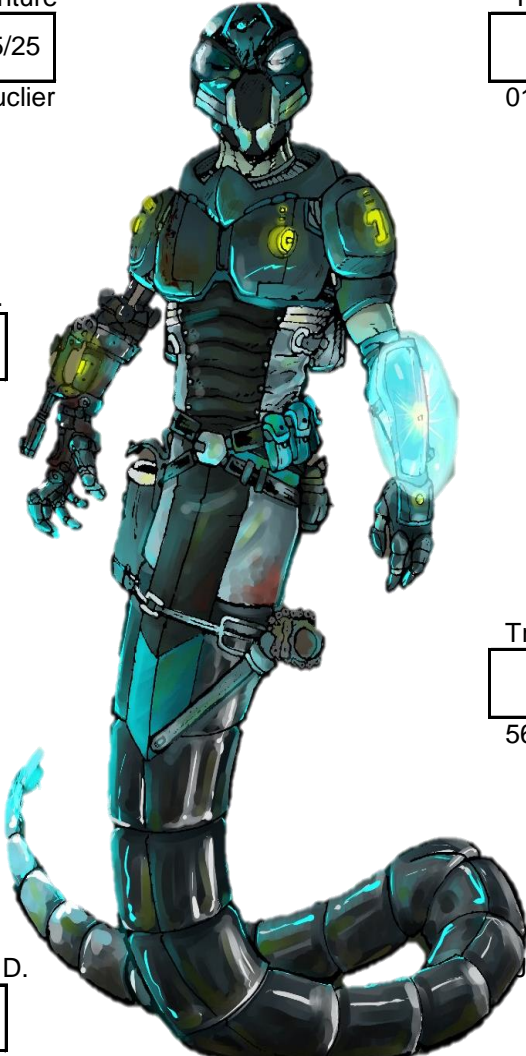


STAR WARS

Personnage joué par : Yannick		Nom : HASS																																			
Ceinture 25/25 Bouclier		Prénom : SONAX																																			
		Age : 29 ans																																			
		Sexe : M																																			
		Poids : 80 Kg																																			
		Expérience : 39																																			
		Alignement : +23																																			
		Spécialisation : Medecin de combat																																			
		Force : 10																																			
		Taille : 17																																			
		Constitution : 10																																			
		Dextérité : 16																																			
Pouvoir : 15																																					
Apparence : 8																																					
Intelligence : 13																																					
Education : 19																																					
Entrainement :																																					
Bras D. : 10 16-35		Bras G. : 10 36-55																																			
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																										
		Tronc : 16 56-80																																			
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Chance (Pouvoir x 5) :</td> <td>75</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Attaque(s) par round (CàC) :</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Bonus aux Dommages :</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Résistance aux Dommages :</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Régénération naturelle :</td> <td>1pt / 4J</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</td> <td>91</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Raisons de la perte de SAN :</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">Folies (actives si POU<=40) :</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>-</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>-</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>-</td> </tr> </table>		Chance (Pouvoir x 5) :		75	Attaque(s) par round (CàC) :		2	Bonus aux Dommages :		0	Résistance aux Dommages :		0	Régénération naturelle :		1pt / 4J	Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		91	Raisons de la perte de SAN :			Folies (actives si POU<=40) :					-			-			-	
Chance (Pouvoir x 5) :		75																																			
Attaque(s) par round (CàC) :		2																																			
Bonus aux Dommages :		0																																			
Résistance aux Dommages :		0																																			
Régénération naturelle :		1pt / 4J																																			
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		91																																			
Raisons de la perte de SAN :																																					
Folies (actives si POU<=40) :																																					
		-																																			
		-																																			
		-																																			
Jambe D. : ... 81-90		Jambe G. : ... 91-00																																			
Règles Spéciales de la Race :																																					
Sang froid/ Bonus de +10 à tous leurs tests de SAN // Dégats de coup de queue: 1D4+1 // Aucun coup de pied,																																					
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.																																			
Don :		Abandonné par la force.																																			
Défaut :		Archéologie; toute amélioration est réduite de 2pts.																																			
Personnalité et traits caractéristiques :																																					
Citation :																																					
Finances :																																					
1265																																					
Bijoux et récompenses :																																				
																																				
<h2>SLUISSI</h2>																																					

STAR WARS

Feuille de Compétences

Personnage joué par : Yannick
 Prénom et Nom : SONAX HASS
 Spécialisation : Medecin de combat

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Observation (25) I	63
Anthropologie (01) III	71	Déguisement (01)	00	Persuasion (20)	44
Archéologie (01)	00	Discrétion (10)	00	Pharmacologie (01) I	57
Artisanats (25)		Dissimulation (10)	47	Physique (10)	00
- Cuisine	46	Diplomatie (10)	11	Pickpocket (DEX*2)	32
-	00	Droit	15	Premiers soins (25)	84
Arts (01)	00	Ecouter (25)	56	Prog./Rep. de droïdes (10)	00
-	00	Energie (30)	00	Psychoanalyse (01)	00
-	00	Fouiller (25)	00	Psychologie (01)	49
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00	Se cacher (05)	00
Baratin (01)	00	Histoire (20)	00	Sentir (20)	00
Bibliothèque (30)	00	Histoire naturelle (01)	35	Séduction (APP*2)	16
Biologie (01)	51	Informatique (25)	00	Serrurerie (10)	00
Botanique (05)	35	Jeux d'argent (POU*2)	30	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18
Bricolage (INT+DEX+16)	45	Langue : Basic (EDU*5)	95	- Equitation (-10)	08
Carto./Géographie (20)	21	LN: Suisse (EDU*5)	95	- Grimper (+25)	50
Chimie(01)	00	Langues étrangères (05)	00	- Nager (+10)	28
Co. autres (EDU) I	50	Devaroniens	18	- Sauter (+10) I	28
Co. des armes (EDU*2)	42	-	00	- Sauter en parachute (+5)	32
Co. des droïdes (EDU*2)	43	-	00	- Skier (+5)	23
Co. des vaisseaux (EDU*2)	45	-	00	-	00
Co. des véhicules (EDU*2)	38	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (15)	00
Comptabilité (05)	00	Mécanique (40)	00	Survie milieu hostile (10)	00
Criminalistique (01)	05	Médecine (05) I	77 (...)	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (15)	00	Coup de poing (50)	00		00
Coup de queue (30)	31	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	27
Esquiver (DEX*2)	66	Bloquer (DEX*2)	60	Explosif (01)	00
Blasters de poing (20)	63	Fusils blaster (15)	18	Armes blanches (20)	22
DH-17 II	70	Blastech E11	21	- Couteaux combats	25
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (20)	55	Navigation spatiale (01)	00
Chasseurs spatiaux (01)	06	Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	00
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)	60	Véhicules lourds (05)		Autres Véhicules (air/eau) I	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

SLUISSI



Feuille d'Equipement

Personnage joué par :	Yannick
Prénom et Nom :	SONAX HASS
Spécialisation :	Medecin

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de queue	1D4+1		+5	NA	Aucune	NA
Bouclier Gungan		-3	+40	NA	60PA vs blaster (1pts/10mn)	Dos
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2			
Scalpel	1D4	+5	-	-10		

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
Mini-blaster de poing Czerka 411	5D3+2	96	5m	1	6	Ignore 4 PA	Flanc D
DH-17 module de puis	7D3+2	97	30	1-2	27/5Ch	Ignore 5 PA	Ceinture
Grenade a Bacta						ceux qui sont pris d	Ray 1m50

ARMURES

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
Casque mandalorien	Bleu et jaune - Visière polarisante (90% de ne pas être aveuglé par une grenade flash) - Vision nocturne - Comlink militaire intégré portée 50km (5 fréquences cryptées) - Masque filtrant (autonomie 2 heures) - Jumelles longue portée intégrées - Diverses infos d'affichage intégré	16				
Armure mandalorienne			10	16		
Bouclier Gungan	Dgts paré 1D6+1					
Scaphandre civil		3	5	12	5	

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Sac à dos de transport		
Mallette d'infirmier option sac à dos de combat	Compétences: +7 médecine et +8 premiers secours	
Médipack complet	qté: 10 (1d8+1) reste: 10	1
Synthé corde + grappin	Grappin retractable + 15 ml de corde	
Tranquillisants	qté: 10	x
Somnifère extra-fort	qté: 5	x
Sérum de vérité	qté: 4 l	
Comlink militaire		

Pistolet pour injections		
Anabolisant	qté: 1	
Stimulants de combat sous	qté: 5	
Adrénaline	qté:1	
Injection de bacta	qté: 5 restaure 1PV (-1 en San si echec)	
Scaphandre civil	qté:1	
Bouclier Verpine	60pts preter à Roba contre une de 25	
Scalpel	+4 lames	



Feuille d'Equipelement Stock

Personnage joué par :	Yannick
Prénom et Nom :	SONAX HASS
Spécialisation :	Medecin

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de queue	1D4+1		+5	NA	Aucune	NA
Bouclier Gungan		-3	+40	NA	60PA vs blaster (1pts/10mn)	Dos
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2			

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
Mini-blaster de poing Czerka 411	5D3+2	96	5m	1	6	Ignore 4 PA	Flanc D
DH-17 module de puis	7D3+2	97	30	1-2	27/5Ch	Ignore 5 PA	Ceinture

ARMURES

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
Casque mandalorien	Bleu et jaune	16				
Armure mandalore			10	16		
Bouclier Gungan	Dgts paré 1D6+1					

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Comlink militaire		
Sac à dos de transport		
Mallette d'infirmier option sac à dos de combat	Compétences: +7 medecine et +8 premiers secours	
Synthé corde + grappin	Grappin retractable + 15 ml de corde	
Médipack complet	qté: 10 (1d8+1) reste: 5	
Tranquillisants	qté: 10	
Somnifère extra-fort	qté: 2	
Sérum de vérité	qté: 4	
Pistolet pour injections		
Stimulants de combat sous	qté: 5	
Injection de bacta	qté: 6 restaure 1PV (-1 en San si echec)	
Injection excitant	qté: 3	
Injection adrénaline	qté: 2	
Scalpel	4 lames de rechanges + étui	
Combinaison de plongée	Sur mesure pour Sonax uniquement + 1 O ²	
Médipack standard	qté: 1	