


# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> HAM	
Ceinture ... / ...		<b>Prénom :</b> HARK'	
Bouclier		Age : 21 ans Sexe : M Poids : 51 Kg	
Tête 14		<b>Expérience :</b> .....	
01-15		<b>Alignement :</b> .....	
Bras D. ... 16-35		<b>Spécialisation :</b> Expert en explosifs	
Bras G. ... 36-55		Force : 7 Taille : 17	
Tronc 10 56-80		Constitution : 15 Dextérité : 8	
Jambe l. ... 81-90		Pouvoir : 12 Apparence : 8	
Jambe G. ... 91-00		Intelligence : 13 Education : 15	
		<b>Entraînement :</b>	
		<b>Point de Vie :</b> -2 -1 0 1 2 3 4 5	
		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
		Chance (Pouvoir x 5) : 60	
		Attaque(s) par round (CàC) : 1	
		Bonus aux Dommages : -1	
		Résistance aux Dommages : +1	
		Régénération naturelle : 3J / 2H24'	
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b> 64-5+1	
<b>Raisons de la perte de SAN :</b> Famille (-5), métier (+1)			
<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>			
-			
-			
-			

**Règles Spéciales de la Race :**  
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux

**Héros de la Force :** Non = PNJ // Sensibilité à la Force = non

**Don :** "Visez la tête, c'est le seul moyen de les arrêter!" = peut alterner localisations effectuées tronc contre tête

**Défaut :** Suivre une piste = -2 aux améliorations

**Personnalité et traits caractéristiques :**

Renfermé sur lui-même et très discret, mélancolique. Quand il ne pense pas à son petit frère et sa petite soeur décédés il réfléchit à comment peut être détruit tel ou tel bâtiment ou tel ou tel engin.

**Citation :** \*\*\* *silence* \*\*\*

**Finances :**

120 crédits

**Bijoux et récompenses :** .....

.....

# HUMAIN





**Feuille de Compétences**

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : Hark'HAM  
 Spécialisation : Expert en explosifs

Agriculture (10)	----	III	Culture Jedi (01)	11	III	Observation (20)	----	III
Anthropologie (01)	----	III	Déguisement (01)	----	III	Persuasion (15)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
Artisanats (15)	----	III	Dissimulation (15)	50	III	Physique (01)	----	III
- .....	----	III	Diplomatie (15)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	----	III
- .....	----	III	Droit (05)	----	III	Premiers soins (30)	----	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
- .....	----	III	Energie (10)	----	III	Psychoanalyse (01)	----	III
- .....	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychologie (05)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	16	III	Se cacher (10)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	----	III	Sentir (15)	----	III
Bibliothèque (25)	35	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Séduction (APP*2)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Serrurerie (01)	----	III
Botanique (09)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	----	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15	III
Bricolage (INT+DEX)	66	III	Langue : Basic (EDU*5)	75	III	- Equitation (-10)	58	III
Carto./Géographie (20)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+25)	40	III
Chimie (01)	11	III	Devaronien	75	III	- Nager (+10)	60	III
Co. autres (EDU)	----	III	Hapien	18	III	- Sauter (+10)	58	III
Co. des armes (EDU*2)	----	III	- .....	----	III	- Sauter en parachute (+5)	20	III
Co. des droïdes (EDU*2)	----	III	- .....	----	III	- Skier (+5)	20	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	35	III	- .....	----	III	- .....	----	III
Co. des véhicules (EDU*2)	----	III	Marchandage (05)	----	III	Suivre une piste (10)	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Mécanique (20)	----	III	Survie milieu hostile (05)	10	III
Criminalistique (01)	11	III	Médecine (05)	----	III	..... (...)	----	III

**COMPETENCES de COMBAT**

Coup de tête (10)	20	III	Coup de poing (50)	60	III	Coup de pied (25)	35	III
..... (...)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	45	III
Esquiver (DEX*2)	----	III	Bloquer (DEX*2)	----	III	Explosif (01)	66	III
<b>Blasters de poing (20)</b>	35	III	<b>Fusils blaster (15)</b>	----	III	<b>Armes blanches (20)</b>	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
<b>Armes lourdes (05)</b>	----	III	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	----	III	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III

**COMPETENCES de PILOTAGE**

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (01)	11	III
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	----	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	----	Systèmes planétaires (10)	24	III
- .....	III	- .....	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
<b>Véhicules légers (20)</b>	----	<b>Véhicules lourds (01)</b>	----	<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III

**HUMAIN**

