


STAR WARS

Personnage joué par : Yannick		Nom : Talon																																			
Ceinture 40/40 Bouclier		Tête 16 01-15																																			
		Prénom : "BARRACUS" Yancher																																			
		Age : 24 ans Sexe : M Poids : 80 Kg																																			
		Expérience : 84																																			
		Alignement : +34																																			
		Spécialisation : Expert en Explosif																																			
		Force : 14 Taille : 18																																			
		Constitution : 14 Dextérité : 14																																			
		Pouvoir : 13 Apparence : 10																																			
		Intelligence : 15 Education : 15																																			
		Bras D. 20 16-35		Bras G. 20 36-55																																	
Tronc 20 56-80		Entrainement : Entraînement dextérité à prévoir, et entraînement pour combat à deux blasters																																			
Jambe D. 20 81-90		Jambe G. 20 91-00																																			
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																										
		Chance (Pouvoir x 5) : 75																																			
		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																			
		Bonus aux Dommages : 0																																			
		Résistance aux Dommages : 0																																			
		Régénération naturelle : 1pt / 4J																																			
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																			
		82																																			
		Raisons de la perte de SAN :																																			
		-1 décapitation -1 Quarra																																			
		Folies (actives si POU<=40) :																																			
		-																																			
		-																																			
		-																																			
Règles Spéciales de la Race :																																					
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																					
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.																																			
Don :		Coup de poing; toute amélioration augmentée de 2pts.																																			
Défaut :		Sauter en parachute; toute amélioration est réduite de 2pts.																																			
Personnalité et traits caractéristiques :																																					
Dégouté des exactions de l'Empire, il fait tout pour rétablir le bien. Malade en vol atmosphérique (pillule contre le mal de l'air à prendre)																																					
Citation :		J'aime qu'un plan ce déroule sans accros																																			
Finances :																																					
2250																																					
Bijoux et récompenses :																																				
<h2>HUMAIN</h2>																																					

STAR WARS

Feuille de Compétences

Personnage joué par : Yannick
 Prénom et Nom : "BARRACUS" Yancher Talon
 Spécialisation : Expert en Explosif

Agriculture (10)	000	Culture Jedi (01)	5	000	Observation (20) I	69	000
Anthropologie (01)	000	Déguisement (01)	000	000	Persuasion (15)	16	000
Archéologie (01)	000	Discrétion (15)	40	000	Pharmacologie (01)	000	000
Artisanats (15)	000	Dissimulation (15)	43	000	Physique (01)	000	000
-	000	Diplomatie (15)	20	000	Pickpocket (DEX*2)	28	000
-	000	Droit (05)	000	000	Premiers soins (30)	50	000
Arts (01)	000	Ecouter (25)	50	000	Prog./Rep. de droïdes (01)	000	000
-	000	Energie (10)	30	000	Psychanalyse (01)	000	000
-	000	Fouiller (25)	32	000	Psychologie (05)	06	000
Astronomie (20)	000	Géologie (01)	000	000	Se cacher (10)	37	000
Baratin (05) I	000	Histoire (20)	21	000	Sentir (15)	000	000
Bibliothèque (25)	000	Histoire naturelle (10)	12	000	Séduction (APP*2)	20	000
Biologie (01)	000	Informatique (10)	000	000	Serrurerie (01)	000	000
Botanique (09)	000	Jeux d'argent (POU*2)	26	000	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	22	000
Bricolage (INT+DEX)	70	Langue : Basic (EDU*5)	75	000	- Equitation (-10)	12	000
Carto./Géographie (20)	22	Langues étrangères (05)	000	000	- Grimper (+25)	62	000
Chimie (01)	000	- Devaronnien	20	000	- Nager (+10)	61	000
Co. autres (EDU)	30	-	000	000	- Sauter (+10) I	73	000
Chimie (01)	32	-	000	000	- Sauter en parachute (+5)	33	000
Co. des droïdes (EDU*2)	37	-	000	000	- Skier (+5)	27	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	60	-	000	000	-	000	000
Co. des véhicules (EDU*2)	54	Marchandage (05)	000	000	Suivre une piste (10)	000	000
Comptabilité (10)	000	Mécanique (20)	000	000	Survie milieu hostile (05)	07	000
Criminalistique (01)	11	Médecine (05)	000	000 (..)	000	000

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	000	Coup de poing (50)	66	000	Coup de pied (25)	000	000
..... (..)	000	Arts martiaux (01)	000	000	Lancer (25) III	78	000
Esquiver (DEX*2)	62	Bloquer (DEX*2)	49	000	Explosif (01)	95	000

Blasters de poing (20)	70	Fusils blaster (15)	28	Armes blanches (20)	52
Czerka Adjudicator	70	Blastech DP-23	47	Machette	53
Model 44	70	-	000	Hachette	52
Blastech DH-17	70	-	000	Couteau de lancer	52
SE-14 C	70	-	000	Coup de crosse	53
Blastech RSKF-44 (73)	93	-	000	-	000

Armes lourdes (05)	000	Artillerie/Tourelles (05)	000	A. de tirs archaïques (20)	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	Senseurs/Radars (10)	16	000	Navigation spatiale (01)	000
Chasseurs (01)	68	Vaisseaux moyens (01)	000	000	Systèmes planétaires (10)	000
- T16	68	-	000	000	Vaisseaux capitaux (01)	000
- Z-95	72	-	000	000	-	000
-X-wing	75	-	000	000	-	000
Véhicules légers (20)	000	Véhicules lourds (01)	000	000	Autres Véh. (air/eau) (01)	01
-	000	-	000	000	-	000
-	000	-	000	000	-	000
-	000	-	000	000	-	000

HUMAIN



Feuille d'Equipe

Personnage joué par : Yannick
 Prénom et Nom : "BARRACUS" Yancher Talon
 Spécialisation : Expert en Explosif

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de Combat Vibro	3d6+2	+2	+2	-10	Mod Baillonette	
Machette	4D6	-	-	-	Ignore 1Pa; +5 au Crit	

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
Blastech RSKF-44	2x6d3+4	96	30m	1	30 (3)	Ignore 6Pa	
Blastech DP-23+paraly	9D3+2	96	9m	1	7+ 4 Ch	Ignore 7Pa	
Charge à la Détonite	10D6	99	8m	1	4	Ignore 12Pa	
Charge Fumi	4D3+3	99	7,5m	1	3	Réduit la visibilité	x
Charge Ionique		99	6m	1	1		x
Mine Frag	5D6	99	1m	1	4	Opt, laser; Ignore 5Pa	
Mine Frag	5D6	99	1m	1	5	Ignore 5Pa	x
Grenade Frag	10D3	99	2m	1	4	Ignore 5Pa	
Grenade FlashBang	1D6+1	99	3m	1	1	Aveugle et assourdi	
Grenade Sonique	5D3	99	3m	1	3		x
Imploseur thermique	10D3	99	5m	1	2	Ignore 15Pa	
Grenade Thermique	8D6	97	5m	1	4	Ignore 10PA	
Grenade Ionique		99	5m	1	2		
Grenade Collante G20		99	5m	1	3	obilise les cibles pdt	
Grenade paralysante		99	4m	1	2		

ARMURES

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
Casque VR		16				
Bouclier d'Energie	40pts; 30mn par pt					
Armure Rad trooper			20	20	20	
Scaphandre militaire		5	18	18	18	

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Sac à dos de transport		
Télécommande	QTY: 2 pour détonateur télécommandé	
Détonateur Télécommandé	QTY: 4	
Détonateur Standard	QTY: 2	
Cellule pour bouclier	0 de 40pts	
Médipack Standard	Utilisation: 2 - soigne 1D6	
Synthécorde	10m	
Grappin	QTY: 1	
Baton lumineux jaune	QTY: 10	
Petite charge	QTY: 1; Pour détonateur télécommandé	



Feuille d'Equipe

Personnage joué par : Yannick
 Prénom et Nom : "BARRACUS" Yancher Talon
 Spécialisation : Expert en Explosif

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de Combat Vibro	3d6+2	+2	+2	-10	Mod Baillonette	
Machette	4D6	-	-	Ignore 1Pa; +5 au Crit	
Hachette	2D6+3	+1	+2	-10	Ignore 1Pa	
Couteau de lancer	2D4+2	+3	-10			
Kunai x4	2D4+3	+2	-10			
Vibro lance	5D6+2	+2	+8	-10		

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale
Czerka Adjudicator	5D3+1	100	15m	1 à 2	4 + 6 Ch	Ignore 1Pa
Czerka Adjudicator Sil.	5D3+1	100	10m	1 à 2	4 + 6 Ch	Ignore 1Pa
Blastech DP-23+paraly avec correcteur de traj	9D3+2	96	9m	1	8+2 Ch	Ignore 7Pa +5 competence
Blastech RSKF-44	2x6d3+4	96	30m	1	30(2)	Ordinateur d'assistance de visée et correcteur de trajectoire ignore 6 Pa
Pistolet à fléchettes FWG-5 + lunette	8D3+4 F 7D3+4 TB	96	30m	1	8 F 12 TB	Ignore 3Pa F Ignore 6Pa TB
Charge à la Détonite	10D6	99	8m	2		Ignore 12Pa
Charge Fumi	4D3+3	99	7,5m	1	3	Réduit la visibilité
Charge Ionique		99	6m	1	2	
Mine Frag	5D6	99	1m	1	1	Opt, laser; Ignore 5Pa
Mine Frag	5D6	99	1m	1	6	Ignore 5Pa
Grenade Frag	10D3	99	2m	1	4	Ignore 5Pa
Grenade FlashBang	1D6+1	99	3m	1	14	Aveugle et assourdie
Grenade Sonique	5D3	99	3m	1	3	
Grenade Ionique		99	3m	1	1	
Grenade a impact	10D3	99	2m	1	1	Ignore 5Pa
Grenade fumigène	2D3+2rds	99	3m	1	9	Réduit a 50cm la visibilité
Grenade collante G20		99	5m	1	3	Immobilise les cibles pdt 5mns
Grenades à pulsation de polarité inversée	Ionique	99	2,5m	1	2	+50% lancer - Forme disque
Grenade Dioxis	2D3/rds	98	4m	1	1	Nuage 3d3rds+1d3dgts sortie

EQUIPEMENTS

Objets	Qté	
Medipack portable	2	
Casque de Patrol trooper	1	85% non aveugler par flashbang-vision nocturne-jumelle longue portée-comlink militaire 50km-masque filtrant 3h- vehicule leger +5-assitant de visée pour Sorosuub Q2s5MOA- HUD infos diverses-PA:16
Casque virtuel	1	Pas malus pour visée partie du corps Vision thermique Assistance pilotage véhicule leger +10 Indicateur de distance Reconnaissance faciale et objet 90% polarisante Vision nocturne Jumelle longue portée Comlink 50km Masque filtrant 5h Assistance Sorosuub Q2s5MOA
Cellule energie bouclier	1	25 pts
Lunettes de Protection	1	Protègent les yeux des gazs, éclats, lumières intenses, ...

TABLEAU de CHASSE

Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb
Frégate	1	Armée de terre	2	IG97-Combat	1	Brouilleur mobile	1
Vaisseau de transport	1	Head Crab	24	ID-9	1		...
Chasseur Kirhaz	2	Limace bleu	14	OOM	7		...
Croiseur Aigle d'Or	1	Scout trooper elite	2	Droïde BUZZ	1		...
		Rad trooper	4	Droïde lancier	2		...
		Technicien empire	5	Eradicator	1		...
		Pirates	204	Droïde EKA	1		...
		Pirate Lasath	1	Droïde B1	2		...
		Pirate Duros	1	Droïde E4 Baron	1		...
		Chef des pirates Twilek	1				
		Stormtroopers	3				
		Jawa pilleur epave	2				
		Humain pilleur epave	2				
		Triani pilleur d'épave	1				
		Douanier impériale	1				
		Maraudeurs de sang	4				
		Officier Impériale	1				