

# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> Eric		<b>Nom :</b> BALETH																																			
Ceinture ... / ...		<b>Prénom :</b> Tiniar																																			
Bouclier		<b>Age :</b> 30 ans <b>Sexe :</b> M <b>Poids :</b> 65 Kg																																			
Tête 14		<b>Expérience :</b> 10																																			
01-15		<b>Alignement :</b> 0																																			
Bras D. ...		<b>Spécialisation :</b> Espion																																			
16-35		<b>Force :</b> 16 <b>Taille :</b> 17																																			
Bras G. ...		<b>Constitution :</b> 11 <b>Dextérité :</b> 15																																			
36-55		<b>Pouvoir :</b> 14 <b>Apparence :</b> 13																																			
Tronc 14		<b>Intelligence :</b> 14 <b>Education :</b> 19																																			
56-80		<b>Entraînement :</b> An 1 Jour 105																																			
Jambe D. ...		J28 à J105 : 462H "physique" et 154H "tout"																																			
81-90		11H pour +1 en serrurerie																																			
Jambe G. ...		360H pour +3 DEX																																			
91-00		244H pour +14 en fouiller																																			
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2"><b>Point de Vie :</b></td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																										
		<b>Chance (Pouvoir x 5) :</b> 70																																			
		<b>Attaque(s) par round (CàC) :</b> 1																																			
		<b>Bonus aux Dommages :</b> +1																																			
		<b>Résistance aux Dommages :</b> 0																																			
		<b>Régénération naturelle :</b> +1 / 4 jours																																			
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>																																			
		72																																			
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b>																																			
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>																																			
		-																																			
		-																																			
		-																																			
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																																					
Leur cri poussé au maximum rend aphone pour 10min et peut s'entendre à plusieurs kilomètres																																					
<b>Héros de la Force :</b>		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.																																			
<b>Don :</b>		Déguisement : Toute amélioration +2																																			
<b>Défaut :</b>		Bricolage : Toute amélioration -2																																			
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																																					
.....																																					
.....																																					
<b>Citation :</b> .....																																					
<b>Finances :</b>																																					
18 890 crédits impériaux																																					
<b>Bijoux et récompenses :</b> .....																																					
.....																																					
<b>ITHORIEN</b>																																					





**Feuille de Compétences**

Personnage joué par : Eric  
**Prénom et Nom :** Tiniar BALETH  
 Spécialisation : Espion

Agriculture (30)	04	Culture Jedi (01)	04	Médecine (10)	
Anthropologie (15)	50	Déguisement (01)	50	Observation (20)	71
Archéologie (05)	52	Discrétion (10)	52	Persuasion (10)	
Artisanats (10)	51	Dissimulation (15)	51	Pharmacologie (10)	
-		Diplomatie (35)		Physique (01)	
-		Droit (05)		Pickpocket (DEX*2)	30
Arts (10)	53	Ecouter (25)	53	Premiers soins (35)	
-		Energie (10)		Prog./Rep. de droïdes (01)	
-		Fouiller (25)	46	Psychanalyse (05)	
Astronomie (25)		Géologie (15)		Psychologie (05)	07
Baratin (05)	70	Histoire (25)		Se cacher (10)	51
Bibliothèque (25)		Histoire naturelle (20)	21	Sentir (18)	
Biologie (10)		Informatique (10)	50	Séduction (APP*2)	26
Botanique (21)	24	Jeux d'argent (POU*2)	28	Serrurerie (01)	68
Bricolage (INT+DEX)	32	Langue : Basic (EDU*5)	95	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	21
Carto./Géographie (20)		LN : Ithorien (EDU*5)	95	- Equitation (-10)	11
Chimie (10)		Langues étrangères (10)		- Grimper (+10)	31
Co. autres (EDU)	19	- Sélonien	24	- Nager (+5)	26
Co. des armes (EDU*2)	38	-		- Sauter (-5)	16
Co. des droïdes (EDU*2)	38	-		- Sauter en parachute (-10)	11
Co. des vaisseaux (EDU*2)	39	-		- Skier (-10)	11
Co. des véhicules (EDU*2)	38	-		-	
Comptabilité (10)		Marchandage (10)		Suivre une piste (15)	
Criminalistique (01)	07	Mécanique (20)		Survie milieu hostile (10)	13

**COMPETENCES de COMBAT**

Coup de tête (15)		Coup de poing (25)		Coup de pied (05)	
..... (..)		Arts martiaux (01)		Lancer (25)	26
Esquiver (DEX*2)	90	Bloquer (DEX*2)	30	Explosif (01)	
<b>Blasters de poing (05)</b>	59	<b>Fusils blaster (05)</b>	55	<b>Armes blanches (10)</b>	30
- Blastect DL-18	59	-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
<b>Armes lourdes (01)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (01)</b>		<b>A. de tirs archaïques (05)</b>	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	

**COMPETENCES de PILOTAGE**

Propulseurs (27)		Senseurs/Radars (10)		Navigation spatiale (10)	
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	04	Systèmes planétaires (15)	
-		-		<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
<b>Véhicules légers (10)</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	

**ITHORIEN**

