


Supia VERR

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		VERR	
Ceinture		Tête		Prénom :		Supia	
... / ...		14		Age : 24 ans		Sexe : F Poids : 52 Kg	
Bouclier		01-15		Expérience :		3	
Bras D.		Bras G.		Alignement :			
...		...		Spécialisation :		Astronavigatrice	
16-35		36-55		Force :		7 Taille : 19	
		Tronc		Constitution :		7 Dextérité : 9	
				Pouvoir :		9-1 Apparence : 9	
				Intelligence :		16+1 Education : 12	
				Entraînement :			
Jambe D.		Jambe G.		Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
...		...		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
81-90		91-00		Chance (Pouvoir x 5) :		40	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		-1	
				Résistance aux Dommages :		-1	
				Régénération naturelle :		5J / 4H00	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		56+5+2=63	
				Raisons de la perte de SAN :		F : +5 / M : +2	
				Folies (actives si POU<=40) :		-	
						-	
						-	
Règles Spéciales de la Race :							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux							
Héros de la Force :		Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non					
Don :		Surdouée : +1 INT à la création					
Défaut :		Abandonnée de la Force : Esprit lent : -1 POU à la création // Serrurerie : -2 aux améliorations					
Personnalité et traits caractéristiques :							
Grande et fine fille innocente du fin fond de la galaxie. Très crédule sur les sujets de société mais néanmoins très intelligente et apprenant très vite. Protégera sa fille au péril de sa vie.							
Citation :		« Yardrat est à l'abri, pour le moment. Il faut empêcher l'Empire d'y retourner ! »					
Finances :							
79 crédits							
Bijoux et récompenses :							
HUMAINE							

Star Wars

Feuille d'Historique

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Supia VERR
Spécialisation :	Astronavigatrice et copilote sur l'Aigle d'Alderaan

Organisation	PM	Grade ou Prime	Commentaire
Alliance Rebelle	2
Empire Galactique	
Flotte libre de Yadrat	64	Quartier-maître de 1ère classe	Ex-affectation : le Vol du Phoenix

HISTORIQUE

Lieu de naissance :	Yadrat (Régions inconnues)	Date de naissance :	An -23 J078
---------------------	----------------------------	---------------------	-------------

Née et ayant passé l'essentiel de sa vie dans une petite colonie humaine perdue sur la très éloignée et presque inconnue planète Yadrat, Supia y eu une vie paisible et sans histoires, dans une ville paradisiaque située dans une petite zone aride désertique mais néanmoins disposant de cours d'eau et cascades idylliques. En 7 AvBY un petit contingent de troupes impériales découvrit Yadrat et décida de plier la paisible planète aux lois martiales régissant l'Empire. Certains habitants essentiellement des yadrains locaux, s'y opposèrent en premier lieu, créant un mouvement pacifiste de bloc anti-impérial. La réponse du capitaine impérial en charge des opérations fut de faire un exemple et de faire massacrer les opposants ! Supia était encore jeune à l'époque et, comme l'essentiel des yadrains et des natifs humains ne supporta pas une telle déclaration de guerre de la part de l'Empire. La puissance de feu impériale était néanmoins beaucoup trop forte pour être vaincue localement sans engendrer des massacres parmi la population en cas de représailles. Un groupe de plus de 2000 volontaires fut alors créé, constitué d'une majorité de guerriers et militaires yadrains de métier qui montèrent une attaque surprise très bien conçue contre les impériaux à bord de leur seul vaisseau convenable, un croiseur de classe Neutron Star, le « Vol du Phoenix ». Les impériaux, ne s'y attendant pas, furent vite vaincus. Les communications passant mal dans le système il fut vérifié qu'aucun rapport de situation n'avait été envoyé par les impériaux. Les yadrains cherchèrent à comprendre ce qu'il se passait avec l'Empire galactique et se rapprochèrent avec le temps de l'Alliance rebelle pour participer à la lutte pour la liberté. Supia faisait partie des volontaires et opéra à bord du Vol du Phoenix des années en tant que technicienne opératrice des boucliers. Petit à petit elle apprit à piloter les navettes et chasseurs embarqués puis suivit une formation d'astronavigatrice. Elle se montra très compétente et devint finalement astronavigatrice sur des vaisseaux de ravitaillement légers pour des missions périlleuses. Durant ces années elle rencontra son époux, dont elle divorça cinq ans plus tard, élevant seule leur fille de 6 ans. Elle fut finalement mutée sur Devaron et affectée à l'Escadron Prime comme copilote sur l'Aigle d'Alderaan.

FAMILLES & AMIS

Famille	Nom	Commentaire	Amis	Commentaire
Mère	Hernia	Contrôleuse financière		
Père	Sydra	Eleveur de tauntauns		
Frère +4a	Apartto	Agrochimiste		
Soeur -3a	Avinia	Biochimiste		
Ex-époux	Dessnell	Soldat Alliance rebelle		
Fille (6a)	Meerinda	Enfant		

EVENEMENTS NOTABLES

Date	Lieu	Evènement
An -7	Yadrat	S' enrôle sur le Vol du Phoenix. Participe à éliminer le contingent impérial !
An -5	Vol du Phoenix	Naissance de sa fille.
An -1	Yavin IV	Quitte officiellement la Marine yadaine pour rejoindre l'Alliance rebelle.
An 0	Yavin IV	Divorce de son époux, resté matelot combattant sur le Vol du Phoenix.
An 1 J 070	Devaron	Est affectée à l'Escadron Prime, sur l'Aigle d'Alderaan.
An 1 J093	Devaron	Au service de la Cause 1 : infiltration sous couverture radar impériale
An 1 J096	Devaron	Au service de la Cause 2 : infiltration sous couverture radar impériale
An 1 J097	Devaron	Combats aériens contre les TIE attaquant la planque des contrebandiers
An 1 J099	Xarlunet	Infiltration sous couverture radar pour déposer Ark Mira et Franek Broo
An 1 J110	XQ1 Rouge-17	Combats spatiaux puis fuite contre les droïds Scarabées de Rouge-17...
.....
.....
.....

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
Prénom et Nom : **Supia VERR**
Spécialisation : Astronavigatrice et copilote sur l'Aigle d'Alderaan

Agriculture (10)	000	Culture Jedi (01)	000	Observation (20)	40	000
Anthropologie (01)	000	Déguisement (01)	000	Persuasion (15)		000
Archéologie (01)	000	Discrétion (15)	000	Pharmacologie (01)		000
Artisanats (15)	25	Dissimulation (15)	000	Physique (01)		000
-	000	Diplomatie (15)	000	Pickpocket (DEX*2)	18	000
-	000	Droit (05)	06	Premiers soins (30)	40	000
Arts (01)		Ecouter (25)	000	Prog./Rep. de droïdes (01)		000
-	000	Energie (10)	20	Psychoanalyse (01)		000
-	000	Fouiller (25)	000	Psychologie (05)	15	000
Astronomie (20)	000	Géologie (01)	000	Se cacher (10)		000
Baratin (05)	000	Histoire (20)	000	Sentir (15)	29	000
Bibliothèque (25)	000	Histoire naturelle (10)	000	Séduction (APP*2)	38	000
Biologie (01)	000	Informatique (10)	20	Serrurerie (01)		000
Botanique (09)	12	Jeux d'argent (POU*2)	16	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	12	
Bricolage (INT+DEX)	46	Langue : Basic (EDU*5)	60	- Equitation (-10)	32	000
Carto./Géographie (20)	000	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	37	000
Chimie (01)	000	- Yardrain	60	- Nager (+10)	22	000
Co. autres (EDU)	14	- Sluissi	22	- Sauter (+10)	22	000
Co. des armes (EDU*2)	36	-	000	- Sauter en parachute (+5)	17	000
Co. des droïdes (EDU*2)	34	-	000	- Skier (+5)	17	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	47	-	000	-		000
Co. des véhicules (EDU*2)	24	Marchandage (05)	000	Suivre une piste (10)		000
Comptabilité (10)	000	Mécanique (20)	000	Survie milieu hostile (05)	08	000
Criminalistique (01)	000	Médecine (05)	000 (...)		000

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	000	Coup de poing (50)	000	Coup de pied (25)		000
..... (...)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)		000
Esquiver (DEX*2)	18	Bloquer (DEX*2)	18	Explosif (01)		000
Blasters de poing (20)	30	Fusils blaster (15)		Armes blanches (20)		
- Blastech DH-17	000	-	000	- Matraque		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	Senseurs/Radars (10)	42	Navigation spatiale (01)	61	000
Chasseurs spatiaux (01)		Vaisseaux moyens (01)	36	Systèmes planétaires (10)	25	000
-	000	- Aigle d'Alderaan	38	Vaisseaux capitaux (01)	08	
-	000	-	000	- Vol du Phoenix	10	000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Autres Véhicules (air/eau) (01)		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000

