



Yalya SERTH

Personnage joué par : PNJ		Nom : SERTH																																	
Ceinture ... / ... Bouclier		Tête  01-15																																	
Bras D. ... 16-35		Bras G. ... 36-55																																	
Jambe D. ... 81-90		Jambe G. ... 91-00																																	
		Prénom : Yalya																																	
		Age : 26 ans Sexe : F Poids : 48 Kg																																	
		Expérience :																																	
		Alignement : +1																																	
		Spécialisation : Laborantine en biochimie																																	
		Force : 7 Taille : 16																																	
		Constitution : 11 Dextérité : 9																																	
		Pouvoir : 12 Apparence : 9																																	
		Intelligence : 12 Education : 13																																	
		Entrainement :																																	
		Point de Vie :																																	
		<table border="1"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																						
		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																						
Chance (Pouvoir x 5) : 60																																			
Attaque(s) par round (CàC) : 1																																			
Bonus aux Dommages : -1																																			
Résistance aux Dommages : 0																																			
Régénération naturelle : 4J / 3H12'																																			
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																			
64+4+2=70																																			
Raisons de la perte de SAN :																																			
F : +1+1+1+1 // M : +1+1																																			
Folies (actives si POU<=40) :																																			
-																																			
-																																			
-																																			
Règles Spéciales de la Race :																																			
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																			
Héros de la Force : Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: NON																																			
Don : Chimie : +2 aux améliorations																																			
Défaut : Faible résistance aux attaques paralysantes (CON x (3-1D3))																																			
Traits caractéristiques :																																			
Jeune mère ayant fuit son mari et l'Empire, est heureuse de passer la majeure partie de son temps planquée dans la base pour se faire la plus discrète possible. A part ça elle est agréable et conviviale.																																			
Citation : « Je dois garder mon fils éloigné de son père, et de l'Empire... »																																			
Finances :																																			
9 297 crédits																																			
Bijoux et récompenses : Photo de son fils et de son conjoint / Alliance (valeur 85 crédits)																																			
<h2>HUMAINE</h2>																																			

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Yalya SERTH	
Spécialisation :		Laborantine en biochimie moléculaire	
Agriculture (10)	07	Observation (20)	21
Anthropologie (01)	31	Persuasion (15)	
Archéologie (01)		Pharmacologie (01)	46
Artisanats (15)		Physique (01)	
-		Pickpocket (DEX*2)	18
-		Premiers soins (30)	
Arts (01)		Prog./Rep. de droïdes (01)	
- Chant		Psychanalyse (01)	
-		Psychologie (05)	
Astronomie (20)		Se cacher (10)	
Baratin (05)		Sentir (15)	
Bibliothèque (25)	30	Séduction (APP*2)	18
Biologie (01)	55	Serrurerie (01)	
Botanique (09)	10	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	14
Bricolage (INT+DEX)	32	- Equitation (-10)	04
Carto./Géographie (20)		- Grimper (+25)	39
Chimie (01)	63	- Nager (+10)	24
Co. autres (EDU)	17	- Sauter (+10)	24
Co. des armes (EDU*2)	26	- Sauter en parachute (+5)	19
Co. des droïdes (EDU*2)	26	- Skier (+5)	19
Co. des vaisseaux (EDU*2)	26		
Co. des véhicules (EDU*2)	26	Marchandage (05)	
Comptabilité (10)		Mécanique (20)	
Criminalistique (01)		Médecine (05)	
	 (..)	

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)		Coup de poing (50)		Coup de pied (25)	
..... (..)		Arts martiaux (01)		Lancer (25)	
Esquiver (DEX*2)	18	Bloquer (DEX*2)	18	Explosif (01)	
Armes de poing (20)	28	Fusils (15)		Armes blanches (20)	30
- Czerka 411		-		- Matraque	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)		Senseurs/Radars (10)		Navigation spatiale (01)	
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	
-		-		Vaisseaux capitaux (01)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	

