

STARWARS

Personnage joué par : PNJ (ex-Alex)		Nom : WOOKSTUCK	
Ceinture ... / ...		Prénom :	
Bouclier		Age : 54 ans Sexe : M Poids : 100 Kg	
Tête 14		Expérience :	
01-15		Alignement :	
Bras D. ... 16-35		Spécialisation : Eclaireur	
		Force : 12 Taille : 18	
		Constitution : 13 Dextérité : 10	
		Pouvoir : 4 Apparence : 10	
		Intelligence : 12 Education : 13	
		Entraînement :	
Bras G. ... 36-55		Point de Vie : -2 -1 0 1 2 3 4 5	
Tronc 14		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
56-80		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
Chance (Pouvoir x 5) :		20	
Attaque(s) par round (CàC) :		1	
Bonus aux Dommages :		0	
Résistance aux Dommages :		0	
Régénération naturelle :		*2J / 1H36'	
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		48+1+3	
Raisons de la perte de SAN :		Famille (+1), Métier (+3)	
Jambe D. ... 81-90		Folies (actives si POU<=40) :	
Jambe G. ... 91-00		-	
		-	
		-	
Règles Spéciales de la Race :			
*Récupère deux fois plus vite leurs PV que la normale // Griffes : +3 de dégâts			
Héros de la Force :		Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non	
Don :		Arts: +2 aux améliorations	
Défaut :		"Évitons la tête, c'est trop dangereux !" Modification de la table des localisations : sur le D100 inversé, 10 à 12 devient le bras droit et 13 à 15 devient le bras gauche (au lieu de la tête)	
Personnalité et traits caractéristiques :			
Discret, rapide, mortel. Ne parle pas beaucoup et le moindre bruit suspect l'interpelle. Parano?			
Citation :		"Raaaght!!!" (Putain, faites silence, vous voulez vous faire repérer ou quoi?!)	
Finances :			
218 crédits			
Bijoux et récompenses :		
<h1>WOOKIE</h1>			



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : WOOKSTUCK
 Spécialisation : Eclaireur

Agriculture (05)	----	III	Culture Jedi (01)	11	III	Médecine (05)	----	III
Anthropologie (01)	11	III	Déguisement (01)	----	III	Observation (25)	----	III
Archéologie (05)	----	III	Discrétion (10)	50	III	Persuasion (20)	----	III
Artisanats (08)	----	III	Dissimulation (10)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
-	----	III	Diplomatie (15)	----	III	Physique (01)	----	III
Arts (05)	----	III	Droit (05)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	20	III
-	----	III	Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (30)	----	III
-	----	III	Energie (15)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (05)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Baratin (01)	----	III	Géologie (01)	----	III	Psychologie (01)	----	III
Bibliothèque (15)	----	III	Histoire (25)	30	III	Se cacher (25)	55	III
Biologie (01)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (15)	----	III
Botanique (05)	----	III	Informatique (20)	----	III	Séduction (APP*2)	20	III
Bricolage (INT+DEX)	32	III	Jeux d'argent (POU*2)	----	III	Serrurerie (01)	----	III
Carto./Géographie (20)	----	III	Langue : Basic (EDU*5)	65	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	13	III
Chimie (01)	----	III	LN : Shyriiwook (EDU*5)	65	III	- Equitation (-10)	3	III
Co. autres (EDU)	13	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+30)	43	III
Co. des armes (EDU*2)	26	III	- Sullustéen	68	III	- Nager (+10)	23	III
Co. des droïdes (EDU*2)	41	III	-	----	III	- Sauter (+10)	23	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	26	III	-	----	III	- Sauter en parachute (0)	13	III
Co. des véhicules (EDU*2)	26	III	-	----	III	- Skier (0)	13	III
Comptabilité (05)	----	III	Marchandage (01)	----	III	-	----	III
Criminalistique (01)	----	III	Mécanique (25)	45	III	Suivre une piste (15)	50	III
						Survie milieu hostile (10)	65	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (15)	----	III	Coup de poing (30)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	----	III
Esquiver (DEX*2)	20	III	Bloquer (DEX*2+09)	29	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (20)	----	III	Fusils blaster (20)	60	III	Armes blanches (20)	45	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	27	III	Artillerie/Tourelles (05)	69	III	A. de tirs archaïques (15)	----	III
-	----	III	- Tourelle bi-laser	73	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (28)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (01)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	Vaisseaux moyens (01)	----	Systèmes planétaires (10)	----	III
-	III	-	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
Véhicules légers (10)	----	Véhicules lourds (05)	29	Autres Véhicules (air/eau)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III

WOOKIE

