

STARWARS

| | | | |
|--|--|--|--|
| Personnage joué par : David | | Nom : ARMSTRONG | |
| Ceinture ... / 70 | | Prénom : Alexander Louis | |
| Bouclier | | Age : 35 ans Sexe : M Poids : 115 Kg | |
| Tête 16+3 | | Expérience : 83 | |
| 01-15 | | Alignement : 34 | |
| Bras D. 18+3 | | Spécialisation : Combattant rapproché | |
| 16-35 | | Force : 19 Taille : 19 | |
| Bras G. 18+3 | | Constitution : 19 Dextérité : 18 | |
| 36-55 | | Pouvoir : 10 Apparence : 8 | |
| Tronc 18+3 | | Intelligence : 14 Education : 16 | |
| 56-80 | | Entraînement : An 1 jour 199 | |
| Jambe D. 18+3 | | Entraînements effectués du J171 au J199 | |
| 81-90 | | +4 Bloquer (16H/32H+36H*3) | |
| Jambe G. 18+3 | | DEX (44H/110H reste 66H) | |
| 91-00 | | +4 Senseur/Radar (64H) | |
| | | Point de Vie : -2 -1 0 1 2 3 4 5 | |
| | | 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 | |
| | | 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 | |
| | | Chance (Pouvoir x 5) : 50 | |
| | | Attaque(s) par round (CàC) : 3 | |
| | | Bonus aux Dommages : +3 | |
| | | Résistance aux Dommages : -3 | |
| | | Régénération naturelle : +1 / jour | |
| | | Points de Santé Mentale (40+POUx2) : | |
| | | 91 | |
| | | Raisons de la perte de SAN : | |
| | | | |
| | | Folies (actives si POU<=40) : | |
| | | - | |
| | | - | |
| | | - | |
| Règles Spéciales de la Race : | | | |
| Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux | | | |
| Héros de la Force : | | Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario. | |
| Don : | | Sauter : Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 2 points | |
| Défaut : | | Physique : Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points | |
| Personnalité et traits caractéristiques : | | | |
| Imbu de lui-même et surtout de son physique, il est toujours prêt à montrer ses muscles sans aucune honte (et donc il n'est pas souvent en uniforme militaire) mais prend très à cœur son travail. | | | |
| Citation : | | Regardez ces beaux biceps ! C'est du pur ! C'est de l'authentique ! | |
| Finances : | | | |
| 20 823 + 373..... | | | |
| Bijoux et récompenses : | | Insigne du mérite / Griffes d'Ando / Croissant de calidor / La vague de lune / Médaille du courage / La perle des Océans | |

HUMAIN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : David
 Prénom et Nom : Alexander Louis ARMSTRONG
 Spécialisation : Combattant rapproché

| | | | | | | | | |
|---------------------------|----|----|-------------------------|----|----|----------------------------|----|----|
| Agriculture (10) | 00 | 00 | Culture Jedi (01) | 27 | 00 | Observation (20) | 79 | 00 |
| Anthropologie (01) | 02 | 00 | Déguisement (01) | 00 | 00 | Persuasion (15) | 21 | 00 |
| Archéologie (01) | 06 | 00 | Discrétion (15) | 34 | 00 | Pharmacologie (01) | 00 | 00 |
| Artisanats (15) | 00 | 00 | Dissimulation (15) | 00 | 00 | Physique (01) | 00 | 00 |
| - | 00 | 00 | Diplomatie (15) | 34 | 00 | Pickpocket (DEX*2) | 36 | 00 |
| - | 00 | 00 | Droit (05) | 00 | 00 | Premiers soins (30) | 52 | 00 |
| Arts (01) | 00 | 00 | Ecouter (25) | 65 | 00 | Prog./Rep. de droïdes (01) | 00 | 00 |
| - | 00 | 00 | Energie (10) | 18 | 00 | Psychanalyse (01) | 00 | 00 |
| - | 00 | 00 | Fouiller (25) | 55 | 00 | Psychologie (05) +2 | 08 | 00 |
| Astronomie (20) | 00 | 00 | Géologie (01) | 02 | 00 | Se cacher (10) | 42 | 00 |
| Baratin (05) | 57 | 00 | Histoire (20) | 21 | 00 | Sentir (15) | 00 | 00 |
| Bibliothèque (25) | 26 | 00 | Histoire naturelle (10) | 29 | 00 | Séduction (APP*2) | 16 | 00 |
| Biologie (01) | 04 | 00 | Informatique (10) | 00 | 00 | Serrurerie (01) | 02 | 00 |
| Botanique (09) | 00 | 00 | Jeux d'argent (POU*2) | 20 | 00 | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | 28 | 00 |
| Bricolage (INT+DEX) | 36 | 00 | Langue : Basic (EDU*5) | 80 | 00 | - Equitation (-10) | 23 | 00 |
| Carto./Géographie (20) | 21 | 00 | Langues étrangères (05) | 00 | 00 | - Grimper (+25) | 73 | 00 |
| Chimie (01) | 00 | 00 | - Bothan | 80 | 00 | - Nager (+10) | 38 | 00 |
| Co. autres (EDU) | 29 | 00 | - Calamarien | 19 | 00 | - Sauter (+10) | 71 | 00 |
| Co. des armes (EDU*2) | 41 | 00 | - Whiphids | 05 | 00 | - Sauter en parachute (+5) | 43 | 00 |
| Co. des droïdes (EDU*2) | 32 | 00 | - | 00 | 00 | - Skier (+5) | 48 | 00 |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | 34 | 00 | - | 00 | 00 | - | 00 | 00 |
| Co. des véhicules (EDU*2) | 32 | 00 | Marchandage (05) | 13 | 00 | Suivre une piste (10) | 11 | 00 |
| Comptabilité (10) | 35 | 00 | Mécanique (20) | 00 | 00 | Survie milieu hostile (05) | 44 | 00 |
| Criminalistique (01) | 32 | 00 | Médecine (05) | 13 | 00 | (...) | 00 | 00 |

COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | | | | |
|----------------------------|----|----|----------------------------------|----|----|-----------------------------------|----|----|
| Coup de tête (10) | 50 | 00 | Coup de poing (50) | 92 | 00 | Coup de pied (25) | 71 | 00 |
| (...) | 00 | 00 | Arts martiaux (01) | 86 | 00 | Lancer (25) | 71 | 00 |
| Esquiver (DEX*2) | 99 | 00 | Bloquer (DEX*2) | 89 | 00 | Explosif (01) | 00 | 00 |
| Armes de poing (20) | 65 | 00 | Fusils (15) | 22 | 00 | Armes blanches (20) | 85 | 00 |
| - Theed S-5 | 79 | 00 | - Blastech E-11 | 25 | 00 | - Epée longue | 87 | 00 |
| - | 00 | 00 | - | 00 | 00 | - Epée courte | 89 | 00 |
| - | 00 | 00 | - | 00 | 00 | - Katana | 86 | 00 |
| - | 00 | 00 | - | 00 | 00 | - | 00 | 00 |
| - | 00 | 00 | - | 00 | 00 | - | 00 | 00 |
| Armes lourdes (05) | 00 | 00 | Artillerie/Tourelles (05) | 20 | 00 | A. de tirs archaïques (20) | 00 | 00 |
| - | 00 | 00 | - Bi-laser | 26 | 00 | - | 00 | 00 |
| - | 00 | 00 | - | 00 | 00 | - | 00 | 00 |
| - | 00 | 00 | - | 00 | 00 | - | 00 | 00 |
| - | 00 | 00 | - | 00 | 00 | - | 00 | 00 |

COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | | | | |
|------------------------------|----|----|------------------------------|----|----|----------------------------------|----|----|
| Propulseurs (30) | 00 | 00 | Senseurs/Radars (10) | 41 | 00 | Navigation spatiale (01) | 00 | 00 |
| Chasseurs (01) | 00 | 00 | Vaisseaux moyens (01) | 11 | 00 | Systèmes planétaires (10) | 00 | 00 |
| - Chasseur Z-95 | 02 | 00 | - | 00 | 00 | Vaisseaux capitaux (01) | 00 | 00 |
| - | 00 | 00 | - | 00 | 00 | - | 00 | 00 |
| - | 00 | 00 | - | 00 | 00 | - | 00 | 00 |
| - | 00 | 00 | - | 00 | 00 | - | 00 | 00 |
| Véhicules légers (20) | 48 | 00 | Véhicules lourds (01) | 00 | 00 | Véhicules aquatiques (01) | 00 | 00 |
| - | 00 | 00 | - | 00 | 00 | - | 00 | 00 |
| - | 00 | 00 | - | 00 | 00 | - | 00 | 00 |
| - | 00 | 00 | - | 00 | 00 | - | 00 | 00 |
| - | 00 | 00 | - | 00 | 00 | - | 00 | 00 |

HUMAIN



Feuille d'Equipement

| | |
|-----------------------|---------------------------|
| Personnage joué par : | David |
| Prénom et Nom : | Alexander Louis ARMSTRONG |
| Spécialisation : | Combattant rapproché |

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

| Arme | Dégât | DEX | Parer | Lancer | Règle spéciale | Où est-il ? |
|------------------------|-------|-----|-------|--------|--------------------------|-------------|
| Coup de tête | 1D3 | - | - | NA | Aucune | NA |
| Coup de poing | 1D4 | +2 | +20 | NA | Aucune | NA |
| Coup de pied | 1D4+1 | +1 | - | NA | Aucune | NA |
| Katana "vibro" | 6D6+3 | - | -10 | NA | Ignore 4PA | |
| Couteau de combat | 2D6+2 | +2 | +2 | -5 | Garde en ivoire ; 85ci | |
| Pique de Force | 5D6 | +2 | +20 | NA | Ignore 5PA | |
| <i>Mode paralysant</i> | NA | +2 | +20 | NA | Test CON x 1D4 | |
| Epée courte "vibro" | 4D6+3 | +1 | +5 | NA | | |
| Bouclier anti-émeute | 6D6+6 | -2 | +50 | NA | -2PA /tir si > 15 points | |

ARMES à DISTANCE

| Arme | Dégât | Panne | Portée | Tirs/round | Munitions | Règle spéciale | Où est-il ? |
|----------------------------|-------|--|--------|------------|-----------|------------------|-------------|
| Theed S-5 | 8D3+2 | 96 | 25m | 1 | 22 | Ignore 5PA | |
| <i>Module ionique</i> | | Bonus sur la table des dégâts ioniques : +10 | | | | | |
| <i>Module fléchettes</i> | | 97 | 25m | 1 | 5 | ou lance grappin | |
| <i>Module de puissance</i> | | ... | | ... | | | |
| Grenade para | 1 | ... | | ... | | Grenade ionique | 2 |

ARMURES

| Armure | Commentaire | PA Tête | PA Bras | PA Tronc | PA Jambe | Où est-il ? |
|----------------------------|--------------------------|---------|-----------------------------|----------|----------|-------------|
| Ceinture bouclier | Modèle Tenloss Black Sun | | 70 PA ; +1 point par 7 min | | | |
| Armure de protection lourd | -2 PA par tir / -1 Dex | | 18 PA | 18 PA | 18 PA | |
| Casque de protection VR | -2 PA par tir | 16 PA | | | | |
| Bouclier énergétique manda | Dex - / Parade +5 | | 40 PA ; +1 point par 30 min | | | |

AUTRES EQUIPEMENTS

| Objet | Commentaire | Où est-il ? |
|--------------------------|---|-------------|
| Electro menotte | Menotte electromagnétique pour se muscler | |
| Comlink militaire | Portée 10Km ; 5 fréquences sécurisées | |
| Synthécorde | 25 mètres + grappin | |
| Lampe torche | Autonomie : 10 heures | |
| Macrojumelles militaires | Zoom x100 (pas -50m) / Vision nocturne / Calcul de distance | |
| Lunettes de protection | Protègent les yeux des éclats, des gaz irritants, etc. | |
| Medipack portable | Récupération de 1D4 PV par blessure ; Utilisation : 3 | |
| Injection de bacta | +1PV – Test de SAN ou perdre 1 point de SAN ; Quantité : 2 | |
| Scanner sensoriel | | |
| Scafandre militaire | TAI 19 (de la base) | |
| Sac de transport | | |
| Cellule d'énergie | 30 points ; Temps de transfert : 5 points par round | |
| Masque respiratoire | Autonomie restante : 3 heures + une recharge | |
| Vêtements de soirée | +2 en APP | |

TABLEAU de CHASSE

| Impériaux | Nb | Humanoïdes | Nb | Droïdes | Nb | Monstres | Nb |
|--------------------|-----|-----------------|-----|-----------------|-----|---------------|-----|
| RiotTrooper | 2 | SN - Soldat | 3 | IG 97 | 3 | Quarra bionic | 1 |
| R.A.D. Trooper | 2 | SN - Technicien | 4 | IG 86 | 2 | Quarra Alpha | 1 |
| SandTrooper | 5 | SN - Vigo | 1 | Droid B2 au CaC | 1 | Quarra | 5 |
| Soldat | 9 | | ... | | ... | | ... |
| Technicien | 3 | | ... | | ... | | ... |
| Chasseur de quarra | 2 | | ... | | ... | | ... |
| Garde SSCB | 3 | | ... | | ... | | ... |
| Infirmière SSCB | 1 | | ... | | ... | | ... |
| | ... | | ... | | ... | | ... |