

Chakkat 'HATT

Personnage joué par : PNJ		Nom : HATT																															
Ceinture ... / ... Bouclier		Tête 14 01-15																															
Bras D. ... 16-35		Bras G. ... 36-55																															
		Alignement : Spécialisation : Pilote vaisseaux capitaux Force : 7 Taille : 14 Constitution : 15 Dextérité : 15 Pouvoir : 10 Apparence : 10 Intelligence : 14 Education : 16 Entraînement :																															
		Point de Vie : <table border="1"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																						
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																						
Tronc 10 56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 50 Attaque(s) par round (CàC) : 1 Bonus aux Dommages : -1 Résistance aux Dommages : +1 Régénération naturelle : 3J / 2H24' Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 60-2-1-1-1=55 Raisons de la perte de SAN : Pose prothèse main gauche: -2 // F : +1+1-2-1 // M : -1 // Bataille de Scarif : -1																															
Jambe D. ... 81-90		Jambe G. ... 91-00																															
Règles Spéciales de la Race :																																	
Peur chronique de la noyade // Le MJ peut relancer les jets d'observer, d'écouter et de sentir ratés // Vision nocturne totale																																	
Héros de la Force : Non (PNJ) / Sensibilité à la Force : non																																	
Don : Langues étrangères : +1 aux améliorations																																	
Défaut : Histoire naturelle : -2 aux améliorations																																	
Personnalité et traits caractéristiques :																																	
Vif et plein de volonté pour faire tout ce qu'il peut pour aider ses camarades à lutter contre l'Empire. Ne sera pas souvent preneur d'initiative mais exécutera toujours parfaitement les tâches demandées.																																	
Citation : « Trouvez-moi un cargo lourd et je débarquerai nos tanks où vous voulez ! »																																	
Finances :																																	
132 crédits																																	
Bijoux et récompenses :																																	
CHADRA-FAN																																	

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Chakka'HATT
 Spécialisation : Pilote de vaisseaux capitaux

Agriculture (05)	000	Culture Jedi (01)	000	Médecine (05)	000
Anthropologie (01)	21	Déguisement (10)	000	Observation (45)	000
Archéologie (01)	000	Discrétion (22)	000	Persuasion (05)	000
Artisanats (05)	000	Dissimulation (17)	000	Pharmacologie (01)	000
-	000	Diplomatie (10)	000	Physique (01)	11
-	000	Droit (05)	25	Pickpocket (DEX*2+10)	40
Arts (01)	000	Ecouter (50)	000	Premiers soins (25)	28
-	000	Energie (15)	25	Prog./Rep. de droïdes (05)	000
-	000	Fouiller (30)	000	Psychanalyse (01)	000
Astronomie (15)	35	Géologie (01)	000	Psychologie (05)	000
Baratin (10)	000	Histoire (20)	000	Se cacher (25)	000
Bibliothèque (20)	30	Histoire naturelle (15)	000	Sentir (20)	000
Biologie (01)	000	Informatique (10)	20	Séduction (APP*2)	20
Botanique (05)	000	Jeux d'argent (POU*2+10)	30	Serrurerie (10)	000
Bricolage (INT+DEX+10)	39	Langue : Basic (EDU*5)	80	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19
Carto./Géographie (20)	000	LN : Chadra-fan (EDU*5)	80	- Equitation (-14)	05
Chimie (01)	000	Langues étrangères (05)	000	- Grimper (+15)	24
Co. autres (EDU)	23	- Céréen	19	- Nager (-10)	09
Co. des armes (EDU*2+5)	37	-	000	- Sauter (+10)	29
Co. des droïdes (EDU*2)	32	-	000	- Sauter en parachute (+5)	24
Co. des vaisseaux (EDU*2)	52	-	000	- Skier (-10)	09
Co. des véhicules (EDU*2)	32	-	000	-	000
Comptabilité (10)	000	Marchandage (15)	000	Suivre une piste (15)	000
Criminalistique (01)	000	Mécanique (25)	000	Survie milieu hostile (10)	11

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (01)	000	Coup de poing (40)	000	Coup de pied (15)	000
..... (...)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)	000
Esquiver (DEX*2+5)	35	Bloquer (DEX*2)	30	Explosif (01)	000
Blasters de poing (20)	24	Fusils blaster (05)		Armes blanches (10)	12
- Blastech DL-44	000	-	000	- Couteau de combat	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
Armes lourdes (01)		Artillerie/Tourelles (05)	15	A. de tirs archaïques (05)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (20)	000	Senseurs/Radars (10)	34	Navigation spatiale (01)	53
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)	38	Systèmes planétaires (05)	56
-	000	- U-wing	39	Vaisseaux capitaux (01)	56
-	000	-	000	- GR-75 Gallofree	60
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
Véhicules légers (15)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000
-	000	-	000	-	000

