

SOKOM TALKAR

Personnage joué par :		PNJ		Nom :	TALKAR				
Ceinture		Tête		Prénom :	Sokom				
... / ...		« BRONZE LEADER »		Age :	47 ans	Sexe :	M	Poids :	90 Kg
Bouclier		10		Expérience :		12			
01-15		01-15		Alignement :		+10			
Bras D.		Bras G.		Spécialisation :		Pilote de chasse			
...		...		Force :	9	Taille :	20		
16-35		36-55		Constitution :	12	Dextérité :	8+1		
Jambe D.		Tronc		Pouvoir :	8	Apparence :	10		
...		1		Intelligence :	13	Education :	7		
81-90		56-80		Entraînement :		DEX +1			
Jambe G.		1		PV : +1 (EXP)					
...		1		Point de Vie :		-2	-1	0	1
91-00		56-80				2	3	4	5
						6	7	8	9
						10	11	12	13
						14	15	16	17
						18	19	20	21
						22	23	24	25
						26	27	28	29
						Chance (Pouvoir x 5) :		40	
						Attaque(s) par round (CaC) :		1	
						Bonus aux Dommages :		0	
						Résistance aux Dommages :		0	
						Régénération naturelle :		4j / 3h12'	
						Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
						56+2+2+2=62			
						Raisons de la perte de SAN :			
						F : +1-1+5-1-2 / M : +1+1 / Grades : +2			
						Folies (actives si POU<=40) :			
						-			
						-			
						-			
Règles Spéciales de la Race :									
Leur cri poussé au maximum rend aphone pour 10min et peut s'entendre à plusieurs kilomètres									
Héros de la Force :		Non (PNJ) / Sensibilité à la Force : non							
Don :		Mécanique : +2 aux améliorations							
Défaut :		Pickpocket : -2 aux améliorations							
Personnalité et traits caractéristiques :									
Altruiste et croyant profondément dans la lutte que mène l'Alliance rebelle contre l'Empire. A vu de nombreuses batailles et y a survécu. Toujours prêt à aider ses compagnons.									
Citation :		« La lutte sera longue mais au final l'Empire ne peut pas gagner »							
Finances :									
804 crédits									
Bijoux et récompenses :									
ITHORIEN									

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Sokom TALKAR	
Spécialisation :		Pilote de chasse sur Y-wing	
Agriculture (30)	00	Culture Jedi (01)	05
Anthropologie (15)	70	Déguisement (01)	00
Archéologie (05)	00	Discrétion (10)	00
Artisanats (10)	00	Dissimulation (15)	00
-	00	Diplomatie (35)	00
-	00	Droit (05)	00
Arts (10)	15	Ecouter (25)	00
-	00	Energie (10)	00
-	00	Fouiller (25)	00
Astronomie (25)	51	Géologie (15)	00
Baratin (05)	00	Histoire (25)	38
Bibliothèque (25)	64	Histoire naturelle (20)	21
Biologie (10)	00	Informatique (10)	00
Botanique (21)	00	Jeux d'argent (POU*2)	16
Bricolage (INT+DEX)	22	Langue : Basic (EDU*5)	48
Carto./Géographie (20)	33	LN : Ithorien (EDU*5)	36
Chimie (10)	00	Langues étrangères (10)	00
Co. autres (EDU)	25	- Sluissi	23
Co. des armes (EDU*2)	14	- Togorien	25
Co. des droïdes (EDU*2)	14	-	00
Co. des vaisseaux (EDU*2)	14	-	00
Co. des véhicules (EDU*2)	16	-	00
Comptabilité (10)	00	Marchandage (10)	00
Criminalistique (01)	00	Mécanique (20)	00
		Médecine (10)	00
		Observation (20)	00
		Persuasion (10)	00
		Pharmacologie (10)	00
		Physique (01)	00
		Pickpocket (DEX*2)	18
		Premiers soins (35)	00
		Prog./Rep. de droïdes (01)	00
		Psychanalyse (05)	00
		Psychologie (05)	00
		Se cacher (10)	00
		Sentir (18)	00
		Séduction (APP*2)	21
		Serrurerie (01)	00
		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15
		- Equitation (-10)	05
		- Grimper (+10)	25
		- Nager (+5)	20
		- Sauter (-5)	10
		- Sauter en parachute (-10)	05
		- Skier (-10)	05
		-	00
		-	00
		Suivre une piste (15)	00
		Survie milieu hostile (10)	00
COMPETENCES de COMBAT			
Coup de tête (15)	00	Coup de poing (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00
Esquiver (DEX*2)	18	Bloquer (DEX*2)	18
Blasters de poing (05)	25	Fusils blaster (05)	30
- Sorosuub Bryard K-16	00	- Blastech E-11	00
-	00	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
Armes lourdes (01)	00	Artillerie/Tourelles (01)	00
-	00	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
COMPETENCES de PILOTAGE			
Propulseurs (27)	00	Senseurs/Radars (10)	35
Chasseurs spatiaux (01)	77	Vaisseaux moyens (01)	28
- BTL-S3 Y-Wing	80	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
Véhicules légers (10)	25	Véhicules lourds (01)	00
-	00	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
-	00	-	00
		Autres Véhicules (air/eau) (01)	50
		-	00
		-	00
		-	00
		-	00

