

Axomus DANATH

Personnage joué par : PNJ		Nom : DANATH																																					
Ceinture	Tête	Prénom : Axomus																																					
40	14	Age : 52 ans	Sexe : M Poids : 88 Kg																																				
Bouclier	01-15	Expérience : 4																																					
	Bras D.	Alignement :																																					
	18	Spécialisation : Artilleur et soldat lourd																																					
	16-35	Force : 17	Taille : 18																																				
	Bras G.	Constitution : 12	Dextérité : 10																																				
		18	Pouvoir : 8	Apparence : 8																																			
	36-55	Intelligence : 12	Education : 14																																				
	Tronc	Entraînement :																																					
		<table border="1"> <tr> <td>Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td></td> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>			Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5																													
			6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																									
		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																										
Chance (Pouvoir x 5) : 40																																							
Attaque(s) par round (CàC) : 1																																							
Bonus aux Dommages : +2																																							
Résistance aux Dommages : 0																																							
Régénération naturelle : 4J / 3H12'																																							
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																							
40-2+2=40																																							
Raisons de la perte de SAN :																																							
F : +1+1+1-2-2-1 // M : +1+1+1+1-2																																							
Jambe D.	Folies (actives si POU<=40) :																																						
	18	-																																					
81-90	Jambe G.	-																																					
	18	-																																					
	91-00	-																																					
Règles Spéciales de la Race :																																							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																							
Héros de la Force :		Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: NON																																					
Don :	Affinité avec les armes : +1 à tous les facteurs de pannes (100 restant une panne)																																						
Défaut :	Comptabilité : -2 aux améliorations																																						
Traits caractéristiques :																																							
De nature très altruiste et d'une grande noblesse d'âme. Refuse la cruauté gratuite mais n'hésite pas à se servir de son canon blaster pour abattre ses ennemis. Expérimenté et toujours prêt à aider son prochain.																																							
Citation : « Si je peux vous aider dites-le moi »																																							
Finances :																																							
16 307 crédits																																							
Bijoux et récompenses :																																							
<h2>HUMAIN</h2>																																							

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Axomus DANATH	
Spécialisation :		Artilleur, vétérinaire et soldat lourd	
Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	20
Anthropologie (01)	23	Déguisement (01)	00
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	00
- Plomberie	18	Diplomatie (15)	00
-	00	Droit (05)	15
Arts (01)	00	Ecouter (25)	00
-	00	Energie (10)	00
-	00	Fouiller (25)	00
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00
Baratin (05)	00	Histoire (20)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	70
Biologie (01)	21	Informatique (10)	20
Botanique (09)	29	Jeux d'argent (POU*2)	16
Bricolage (INT+DEX)	22	Langue : Basic (EDU*5)	70
Carto./Géographie (20)	00	Langues étrangères (05)	00
Chimie (01)	00	- Togruta	70
Co. autres (EDU)	18	- Verpine (écrit seulement)	17
Co. des armes (EDU*2)	28	-	00
Co. des droïdes (EDU*2)	28	-	00
Co. des vaisseaux (EDU*2)	30	-	00
Co. des véhicules (EDU*2)	28	Marchandage (05)	00
Comptabilité (10)	31	Mécanique (20)	00
Criminalistique (01)	00	Médecine (05)	35
		Observation (20)	00
		Persuasion (15)	00
		Pharmacologie (01)	21
		Physique (01)	03
		Pickpocket (DEX*2)	20
		Premiers soins (30)	70
		Prog./Rep. de droïdes (01)	00
		Psychoanalyse (01)	00
		Psychologie (05)	00
		Se cacher (10)	00
		Sentir (15)	00
		Séduction (APP*2)	17
		Serrurerie (01)	00
		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19
		- Equitation (-10)	09
		- Grimper (+25)	44
		- Nager (+10)	29
		- Sauter (+10)	29
		- Sauter en parachute (+5)	24
		- Skier (+5)	24
		00
		Suivre une piste (10)	00
		Survie milieu hostile (05)	06
	 (...)	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	20	Bloquer (DEX*2)	20	Explosif (01)	00
Blasters de poing (20)	25	Fusils blaster (15)		Armes blanches (20)	
- Blastech DH-23	00	-	00	- Hache	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (05)	53	Artillerie/Tourelles (05)	50	A. de tirs archaïques (20)	
- Blastech T-21	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	00
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	16
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

