

ZOMAK LEBLEK

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		LEBLEK	
Ceinture		Tête		Prénom :		Zomak	
... / ...		14		Age :		20 ans	
Bouclier		01-15		Sexe :		M	
				Poids :		65 Kg	
				Expérience :			
				Alignement :			
				Spécialisation :			
				Simple soldat			
				Force :		9	
				Taille :		16	
				Constitution :		11	
				Dextérité :		12	
				Pouvoir :		9	
				Apparence :		4	
				Intelligence :		16	
				Education :		14	
				Entraînement :			
Bras D.		Bras G.		Point de Vie :			
16-35		36-55		-2 -1 0 1 2 3 4 5			
				6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
Tronc		14		Chance (Pouvoir x 5) :			
56-80				45			
				Attaque(s) par round (CàC) :			
				1			
				Bonus aux Dommages :			
				0			
				Résistance aux Dommages :			
				0			
				Régénération naturelle :			
				4J / 3H12'			
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
				58+1=59			
				Raisons de la perte de SAN :			
				F : +1-1-1+1+3-2			
Jambe D.		Jambe G.		Folies (actives si POU<=40) :			
81-90		91-00		-			
				-			
				-			
Règles Spéciales de la Race :							
Cornes : +1 de dégât au coup de tête							
Héros de la Force :		Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non					
Don :		Résistant aux dommages paralysants : tests sous CONx(4-1D3)					
Défaut :		Tireur non-efficace : cibler une zone avec -25 & -1 dégât en cas de réussi critique sur tir ciblé					
Personnalité et traits caractéristiques :							
Timide et souvent mélancolique, regarde souvent une holo-image de sa petite fille, à l'abri avec son ex-femme. Aucune expérience du combat mais prêt à en découdre si besoin.							
Citation :		« Faisons-le si ça peut aider la galaxie à se porter mieux »					
Finances :							
2 crédits							
Bijoux et récompenses :							
.....							
ZABRAK							

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Zomak LEBLEK
Spécialisation :	Simple soldat

Agriculture (01)	00	Culture Jedi (01)	00	Médecine (05)	00
Anthropologie (05)	27	Déguisement (01)	00	Observation (20)	00
Archéologie (10)	00	Discrétion (13)	00	Persuasion (15)	00
Artisanats (13)	00	Dissimulation (15)	00	Pharmacologie (01)	00
-	00	Diplomatie (10)	00	Physique (01)	00
-	00	Droit (01)	03	Pickpocket (DEX*2)	24
Arts (01)	00	Ecouter (25)	00	Premiers soins (30)	00
-	00	Energie (08)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
-	00	Fouiller (25)	00	Psychanalyse (01)	00
Astronomie (20)	36	Géologie (01)	00	Psychologie (02)	00
Baratin (01)	00	Histoire (20)	00	Se cacher (10)	00
Bibliothèque (25)	45	Histoire naturelle (10)	00	Sentir (16)	00
Biologie (01)	00	Informatique (10)	40	Séduction (APP*2)	08
Botanique (09)	00	Jeux d'argent (POU*2)	18	Serrurerie (01)	00
Bricolage (INT+DEX)	28	Langue : Basic (EDU*5)	70	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16
Carto./Géographie (20)	00	LN : zabraki (EDU*5)	70	- Equitation (-5)	11
Chimie (01)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+28)	44
Co. autres (EDU)	22	- Gotal	21	- Nager (+10)	26
Co. des armes (EDU*2)	28	-	00	- Sauter (+12)	28
Co. des droïdes (EDU*2)	28	-	00	- Sauter en parachute (+7)	23
Co. des vaisseaux (EDU*2)	48	-	00	- Skier (+5)	21
Co. des véhicules (EDU*2)	28	-	00	-	00
Comptabilité (05)	25	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (10)	00
Criminalistique (01)	00	Mécanique (20)	00	Survie milieu hostile (10)	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	40
Esquiver (DEX*2)	44	Bloquer (DEX*2)	24	Explosif (01)	00
Blasters de poing (20)	40	Fusils blaster (15)	55	Armes blanches (20)	25
- Blastech DH-17	00	- Golan Arms FC-1	00	- Lance	00
-	00	-	00	- Couteau de combat	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (05)	00	Artillerie/Tourelles (05)	00	A. de tirs archaïques (18)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (31)	00	Senseurs/Radars (10)	50	Navigation spatiale (05)	45
Chasseurs (01)	00	Vaisseaux moyens (01)	00	Systèmes planétaires (12)	38
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)	00	Véhicules lourds (01)	00	Véhicules aquatiques (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

