

Sak MOUKAM

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		MOUKAM	
Ceinture		...		Prénom :		Sak	
Bouclier		...		Age : 22 ans		Sexe : M	
				Poids : 70 Kg			
				Expérience :			
				Alignement :			
				Spécialisation :		Simple soldat	
				Force : 8-1		Taille : 14	
				Constitution : 13		Dextérité : 12	
				Pouvoir : 13		Apparence : 8	
				Intelligence : 16		Education : 14	
				Entrainement :			
				Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
				6 7 8 9 10 11 12 13		14 15 16 17	
				18 19 20 21 22 23 24 25 26		27 28 29	
				Tronc			
				Chance (Pouvoir x 5) :		65	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		-1	
				Résistance aux Dommages :		0	
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
				66-3+1=64			
				Raisons de la perte de SAN :			
				F : -1-1+4+1 // M : +1			
				Folies (actives si POU<=40) :			
				-			
				-			
				-			



Equipe de sécurité du quartier de détention

Règles Spéciales de la Race :
 Respiration aquatique : 1 heure // Amicaux et pleins de vitalités dans les endroits humides et frais / Négatifs dans les endroits chauds et secs

Héros de la Force : Non (PNJ) / **Sensibilité à la Force:** Non

Don : Armes de tir archaïques : +1 aux améliorations

Défaut : Faible : -1FOR à la création

Personnalité et traits caractéristiques :

Toujours disponible pour quelque mission que ce soit de manière à aider les peuples opprimés par l'Empire. Méfiant et peu avenant, ne se confie pas facilement.

Citation : « Etes-vous sûr de votre décision ? »

Finances :

273 crédits

Bijoux et récompenses :

MOU CALAMARJEN

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Sak MOUKAM

Spécialisation :

Simple soldat – équipe de sécurité cellules

Agriculture (10)	Culture Jedi (01)	Médecine (05)
Anthropologie (05)	32	...	Déguisement (01)	05	...	Observation (20)	30	...
Archéologie (01)	Discrétion (15)	35	...	Persuasion (10)
Artisanats (14)	Dissimulation (15)	25	...	Pharmacologie (01)
-	Diplomatie (20)	Physique (01)
-	Droit (05)	Pickpocket (DEX*2)	24	...
Arts (10)	Ecouter (25)	Premiers soins (30)
-	Energie (10)	Prog./Rep. de droïdes (01)
-	Fouiller (20)	Psychanalyse (01)	06	...
Astronomie (25)	Géologie (01)	Psychologie (10)	15	...
Baratin (01)	27	...	Histoire (20)	Se cacher (10)	30	...
Bibliothèque (25)	35	...	Histoire naturelle (10)	Sentir (10)
Biologie (01)	04	...	Informatique (10)	Séduction (APP*2)	17	...
Botanique (10)	Jeux d'argent (POU*2)	26	...	Serrurerie (01)
Bricolage (INT+DEX)	33	...	Langue : Basic (EDU*5)	70	...	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16
Carto./Géographie (20)	LN : Calamarien (EDU*5)	70	...	- Equitation (-14)	02	...
Chimie (01)	Langues étrangères (05)	- Grimper (+25)	41	...
Co. autres (EDU)	26	...	- Pyke	21	...	- Nager (+40)	56	...
Co. des armes (EDU*2)	28	...	-	- Sauter (+5)	21	...
Co. des droïdes (EDU*2)	28	...	-	- Sauter en parachute (0)	16	...
Co. des vaisseaux (EDU*2)	28	...	-	- Skier (+5)	21	...
Co. des véhicules (EDU*2)	28	...	-	-
Comptabilité (10)	30	...	Marchandage (01)	45	...	Suivre une piste (10)
Criminalistique (01)	Mécanique (20)	Survie milieu hostile (05)

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	Coup de poing (40)	Coup de pied (19)
..... (..)	Arts martiaux (01)	Lancer (20)	34	...
Esquiver (DEX*2)	24	...	Bloquer (DEX*2)	24	...	Explosif (01)
Blasters de poing (20)	53	Fusils blaster (10)	63	Armes blanches (20)	30
- Blastech SS-410	- Blastech E-11	- Poignard
-	-	- Matraque paralysante
-	-	-
-	-	-
-	-	-
Armes lourdes (05)	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (13)	17
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (33)	Senseurs/Radars (10)	Navigation spatiale (10)
Chasseurs (01)	Vaisseaux moyens (01)	Systèmes planétaires (10)
-	-	Vaisseaux capitaux (02)
-	-	-
-	-	-
-	-	-
Véhicules légers (15)	Véhicules lourds (01)	Véhicules aquatiques (05)
-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

