


# Massok TANAQ

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		TANAQ			
Ceinture		Tête		Prénom :		Massok			
... / ...		14		Age : 46 ans		Sexe : M Poids : 75 Kg			
Bouclier		01-15		Expérience :					
Bras D.		Bras G.		Alignement :		+1			
16-35		36-55		Spécialisation :		Simple soldat			
		Tronc		Force :		8			
		10		Taille :		15			
		56-80		Constitution :		16		Dextérité :	
				Pouvoir :		5		Apparence :	
				Intelligence :		15		Education :	
				Entrainement :					
				Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5			
				6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17					
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29					
				Chance (Pouvoir x 5) :		25			
Jambe D.		Jambe G.		Attaque(s) par round (CàC) :		1			
81-90		91-00		Bonus aux Dommages :		-1			
				Résistance aux Dommages :		0			
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'			
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		50+9+1=60			
				Raisons de la perte de SAN :		F : +1+5+1+1-1+1+1 // M : +1			
				Folies (actives si POU<=40) :					
Règles Spéciales de la Race :									
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux									
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non							
Don :		Arts : +2 aux améliorations							
Défaut :		Droit : -2 aux améliorations							
Personnalité et traits caractéristiques :									
Ne prend pas d'initiatives. Soldat exécutant ce qu'on lui demande sans trop en faire. Espère ne pas croiser son fils sur un champ de bataille. Adore dessiner et se débrouille d'ailleurs très bien.									
Citation :		« Réfléchissons bien avant d'agir, ne nous précipitons pas »							
Finances :									
68 crédits									
Bijoux et récompenses :									
.....									

## HUMAIN



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Massok TANAQ

Spécialisation :

Simple soldat (sécurité quartiers de détention)

Agriculture (10)	36	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Observation (20)	■■■
Anthropologie (01)		■■■	Déguisement (01)	■■■	Persuasion (15)	■■■
Archéologie (01)		■■■	Discrétion (15)	■■■	Pharmacologie (01)	■■■
Artisanats (15)		■■■	Dissimulation (15)	■■■	Physique (01)	■■■
- .....		■■■	Diplomatie (15)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	16 ■■■
- .....		■■■	<b>Droit (05)</b>	■■■	Premiers soins (30)	■■■
<b>Arts (01)</b>		■■■	Ecouter (25)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	06 ■■■
- Dessin	45	■■■	Energie (10)	■■■	Psychanalyse (01)	■■■
- .....		■■■	Fouiller (25)	■■■	Psychologie (05)	■■■
Astronomie (20)		■■■	Géologie (01)	21 ■■■	Se cacher (10)	■■■
Baratin (05)		■■■	Histoire (20)	■■■	Sentir (15)	■■■
Bibliothèque (25)		■■■	Histoire naturelle (10)	■■■	Séduction (APP*2)	35 ■■■
Biologie (01)		■■■	Informatique (10)	20 ■■■	Serrurerie (01)	■■■
Botanique (09)		■■■	Jeux d'argent (POU*2)	10 ■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16 ■■■
Bricolage (INT+DEX)	43	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	45 ■■■	- Equitation (-10)	06 ■■■
Carto./Géographie (20)		■■■	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	41 ■■■
Chimie (01)		■■■	- Mon calamarien	45 ■■■	- Nager (+10)	27 ■■■
Co. autres (EDU)	31	■■■	- Abednedish	20 ■■■	- Sauter (+10)	26 ■■■
Co. des armes (EDU*2)	20	■■■	- .....	■■■	- Sauter en parachute (+5)	21 ■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	18	■■■	- .....	■■■	- Skier (+5)	21 ■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	18	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	20	■■■	Marchandage (05)	■■■	Suivre une piste (10)	■■■
Comptabilité (10)		■■■	Mécanique (20)	■■■	Survie milieu hostile (05)	■■■
Criminalistique (01)		■■■	Médecine (05)	■■■	..... ( ... )	■■■

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... ( ... )	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	35 ■■■
Esquiver (DEX*2)	36	Bloquer (DEX*2)	16	Explosif (01)	■■■
<b>Blasters de poing (20)</b>	60	<b>Fusils blaster (15)</b>	20	<b>Armes blanches (20)</b>	45
Blastech DH-17	■■■	- .....	■■■	- Matraque paralysante	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- Poignard	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
<b>Armes lourdes (05)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>		<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
<b>Chasseurs (01)</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>		Systèmes planétaires (10)	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
<b>Véhicules légers (20)</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■

