


Viky TAROS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :	TAROS										
Ceinture		Tête		Prénom :	Viky										
... / ...		14		Age :	27 ans	Sexe :	F	Poids :	50 Kg						
Bouclier		01-15		Expérience :	2										
		Bras D. ... 16-35 Jambe D. ... 81-90		Bras G. ... 36-55 Tronc 10 56-80 Jambe G. ... 91-00		Alignement :	-2								
						Spécialisation :	Simple soldate								
						Force :	10	Taille :	17						
						Constitution :	8	Dextérité :	9						
						Pouvoir :	11	Apparence :	15						
						Intelligence :	14	Education :	13						
						Entrainement :									
						Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5
						6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
						18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
Chance (Pouvoir x 5) :		55													
Attaque(s) par round (CàC) :		1													
Bonus aux Dommages :		0													
Résistance aux Dommages :		-1													
Régénération naturelle :		5J / 4H00													
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		62+1+8-1													
Raisons de la perte de SAN :		Famille : +1+8-1													
Folies (actives si POU<=40) :		-													
		-													
		-													
Règles Spéciales de la Race :															
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux															
Héros de la Force :		NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non													
Don :		Psychanalyse : +2 aux améliorations													
Défaut :		Conduire « autres véhicules » : -2 aux améliorations													
Personnalité et traits caractéristiques :															
Implacable et impitoyable envers les impériaux et leurs alliés. Actuellement soldate mais a le potentiel et la mentalité pour devenir une espionne infiltrée de qualité. Ne supporte pas de se faire <i>dragouiller</i> ...															
Citation :		Chaque crédit volé par les impériaux au Peuple se paiera par le prix du sang.													
Finances :															
80 crédits															
Bijoux et récompenses :		Boucles d'oreilles (15 crédits), alliance (35 crédits), montre électronique type gousset de grande qualité (30 crédits)													
HUMAINE															

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Viky TAROS

Spécialisation :

Simple soldate

Agriculture (10)	12	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Observation (20)	43	■■■
Anthropologie (01)		■■■	Déguisement (01)	■■■	Persuasion (15)		■■■
Archéologie (01)	21	■■■	Discrétion (15)	29	■■■	Pharmacologie (01)	■■■
Artisanats (15)	20	■■■	Dissimulation (15)	■■■	Physique (01)		■■■
-		■■■	Diplomatie (15)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	18	■■■
-		■■■	Droit (05)	■■■	Premiers soins (30)		■■■
Arts (01)		■■■	Ecouter (25)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)		■■■
-		■■■	Energie (10)	■■■	Psychanalyse (01)	06	■■■
-		■■■	Fouiller (25)	■■■	Psychologie (05)		■■■
Astronomie (20)		■■■	Géologie (01)	■■■	Se cacher (10)	25	■■■
Baratin (05)		■■■	Histoire (20)	■■■	Sentir (15)		■■■
Bibliothèque (25)		■■■	Histoire naturelle (10)	■■■	Séduction (APP*2)	45	■■■
Biologie (01)		■■■	Informatique (10)	■■■	Serrurerie (01)		■■■
Botanique (09)		■■■	Jeux d'argent (POU*2)	22	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	14	■■■
Bricolage (INT+DEX)	23	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	65	- Equitation (-10)	4	■■■
Carto./Géographie (20)		■■■	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	39	■■■
Chimie (01)		■■■	- Jawa	65	- Nager (+10)	24	■■■
Co. autres (EDU)	13	■■■	- Polis Massien	19	- Sauter (+10)	24	■■■
Co. des armes (EDU*2)	34	■■■	- Dévaronien	6	- Sauter en parachute (+5)	19	■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	26	■■■	-		- Skier (+5)	19	■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	26	■■■	-		-		■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	26	■■■	Marchandage (05)	■■■	Suivre une piste (10)		■■■
Comptabilité (10)		■■■	Mécanique (20)	■■■	Survie milieu hostile (05)		■■■
Criminalistique (01)	53	■■■	Médecine (05)	■■■ (...)		■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... (...)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	43
Esquiver (DEX*2)	58	■■■	Bloquer (DEX*2)	18	■■■
Blasters de poing (20)	55	Fusils blaster (15)	25	Armes blanches (20)	30
- Blastech SE-14c	■■■	-	■■■	- Dague	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Armes lourdes (05)	■■■	Artillerie/Tourelles (05)	■■■	A. de tirs archaïques (20)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
Chasseurs spatiaux (01)	■■■	Vaisseaux moyens (01)	■■■	Systèmes planétaires (10)	■■■
-	■■■	-	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Véhicules légers (20)	■■■	Véhicules lourds (01)	■■■	Autres Véhicules (air/eau) (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

HUMAINE

