


CYNDIA LENN

Personnage joué par :		PNJ		Nom : LENN			
Ceinture		Tête		Prénom : Cyndia			
... / ...		14		Age : 24 ans Sexe : F Poids : 57 Kg			
Bouclier		01-15		Expérience :			
Bras D.		Bras G.		Alignement : 2			
16-35		36-55		Spécialisation : Simple soldat			
		Tronc		Force : 11 Taille : 15			
		14		Constitution : 11 Dextérité : 8			
		56-80		Pouvoir : 11 Apparence : 15			
		Jambe D.		Jambe G.		Intelligence : 12 Education : 11	
		81-90		91-00		Entraînement :	
		Équipe de sécurité du quartier de détention		Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
				14		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
				14		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
				14		Chance (Pouvoir x 5) : 55	
				14		Attaque(s) par round (CàC) : 1	
		14		Bonus aux Dommages : 0			
		14		Résistance aux Dommages : 0			
		14		Régénération naturelle : 4J / 3H12'			
		14		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
		14		62-1-1+5			
		14		Raisons de la perte de SAN :			
		14		Famille et historique : (-2+5)			
		14		Folies (actives si POU<=40) :			
		14		-			
		14		-			
		14		-			
Règles Spéciales de la Race :							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux							
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non					
Don :		Psychologie: +2 aux améliorations					
Défaut :		Arts martiaux: -2 aux améliorations					
Personnalité et traits caractéristiques :							
Extrêmement belle et assez bonne psychologue, comprend très bien comment tirer le meilleur de ses compétences. Très endurcie suite à son enfance sur La Roue. Fidèle aux idéaux de l'Alliance rebelle.							
Citation :		"L'Alliance renversera la tyrannie de l'Empire et rétablira la paix dans la galaxie"					
Finances :							
16 crédits							
Bijoux et récompenses :		Anneau en métal précieux (valeur estimée à la revente 50 crédits)					
.....							
HUMAINE							

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Cyndia LENN

Spécialisation :

Simple soldat (sécurité quartiers de détention)

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Observation (20)	35
Anthropologie (01)	09	Déguisement (01)	06	Persuasion (15)	00
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	25	Pharmacologie (01)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	00	Physique (01)	00
-	00	Diplomatie (15)	00	Pickpocket (DEX*2)	19
-	00	Droit (05)	00	Premiers soins (30)	00
Arts (01)	00	Ecouter (25)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
-	00	Energie (10)	00	Psychanalyse (01)	00
-	00	Fouiller (25)	00	Psychologie (05)	20
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00	Se cacher (10)	20
Baratin (05)	55	Histoire (20)	00	Sentir (15)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	00	Séduction (APP*2)	30
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00	Serrurerie (01)	17
Botanique (09)	00	Jeux d'argent (POU*2)	22	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15
Bricolage (INT+DEX)	20	Langue : Basic (EDU*5)	55	- Equitation (-10)	05
Carto./Géographie (20)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	40
Chimie (01)	00	- Tintinna	55	- Nager (+10)	25
Co. autres (EDU)	21	- Rodese	17	- Sauter (+10)	25
Co. des armes (EDU*2)	27	-	00	- Sauter en parachute (+5)	20
Co. des droïdes (EDU*2)	22	-	00	- Skier (+5)	20
Co. des vaisseaux (EDU*2)	22	-	00	-	00
Co. des véhicules (EDU*2)	22	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (10)	00
Comptabilité (10)	00	Mécanique (20)	00	Survie milieu hostile (05)	00
Criminalistique (01)	22	Médecine (05)	00 (...)	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	36	Bloquer (DEX*2)	16	Explosif (01)	00
Blasters de poing (20)	40	Fusils blaster (15)	45	Armes blanches (20)	40
- Blastech L-23	00	- Blastech E-11	00	- Tonfa	00
-	00	-	00	- Matraque paralysante	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (05)	00	Artillerie/Tourelles (05)	00	A. de tirs archaïques (20)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	00
Chasseurs spatiaux (01)	00	Vaisseaux moyens (01)	00	Systèmes planétaires (10)	00
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)	00	Véhicules lourds (01)	00	Autres Véhicules (air/eau) (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

HUMAINE

