

STARWARS

Personnage joué par : PNJ (ex-pépite)		Nom : IZZOLE	
Ceinture ... / ...		Prénom : KAME	
Bouclier		Age : 27 ans Sexe : M Poids : 60 Kg	
Tête 14		Expérience : 2	
01-15		Alignement :	
Bras D. 10		Spécialisation : Commando	
16-35		Force : 13 Taille : 18	
Bras G. 10		Constitution : 8 Dextérité : 12	
36-55		Pouvoir : 13 Apparence : 10	
Tronc 10		Intelligence : 10 Education : 13	
56-80		Entraînement :	
Jambe D. 10		Point de Vie : -2 -1 0 1 2 3 4 5	
81-90		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
Jambe G. 10		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
91-00		Chance (Pouvoir x 5) : 65	
		Attaque(s) par round (CàC) : 1	
		Bonus aux Dommages : 0	
		Résistance aux Dommages : -1	
		Régénération naturelle : 5J / 4H	
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :	
		66+3	
		Raisons de la perte de SAN :	
		Famille+historique (+3)	
		Folies (actives si POU<=40) :	
		-	
		-	
		-	



Règles Spéciales de la Race :
 Cornes : +1 de dégât au coup de tête

Héros de la Force : Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non

Don : Abandonné par la Force (0 don)

Défaut : Médecine: -2 aux améliorations

Personnalité et traits caractéristiques :
 Toujours méfiant et prêt à esquiver une attaque venant des ombres. Très difficile de le prendre par surprise. Silencieux mais toujours attentif à ce qu'il se passe autour de lui.

Citation : " Vigilance constante !"

Finances :

44 crédits

Bijoux et récompenses :

ZABRAK



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : **KAME IZZOLE**
 Spécialisation : **COMMANDO**

Agriculture (01)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (05)	----	III
Anthropologie (05)	----	III	Déguisement (01)	----	III	Observation (20)	----	III
Archéologie (10)	----	III	Discrétion (13)	----	III	Persuasion (15)	----	III
Artisanats (13)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
-	----	III	Diplomatie (10)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (01)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	24	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (30)	40	III
-	----	III	Energie (08)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	----	III	Psychologie (02)	----	III
Baratin (01)	----	III	Histoire (20)	----	III	Se cacher (10)	40	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (16)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Séduction (APP*2)	----	III
Botanique (09)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	----	III	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	----	III	Langue : Basic (EDU*5)	65	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	III
Carto./Géographie (20)	30	III	LN : zabraki (EDU*5)	65	III	- Equitation (-5)	12	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+28)	55	III
Co. autres (EDU)	13	III	- Lutrillien	15	III	- Nager (+10)	27	III
Co. des armes (EDU*2)	49	III	-	----	III	- Sauter (+12)	49	III
Co. des droïdes (EDU*2)	36	III	-	----	III	- Sauter en parachute (+7)	34	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	26	III	-	----	III	- Skier (+5)	22	III
Co. des véhicules (EDU*2)	41	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (05)	----	III	Marchandage (05)	----	III	Suivre une piste (10)	----	III
Criminalistique (01)	25	III	Mécanique (20)	----	III	Survie milieu hostile (10)	58	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	20	III	Coup de poing (50)	55	III	Coup de pied (25)	30	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	55	III
Esquiver (DEX*2)	74	III	Bloquer (DEX*2)	24	III	Explosif (01)	11	III
Blasters de poing (20)	55	III	Fusils blaster (15)	63	III	Armes blanches (20)	40	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	----	III	A. de tirs archaïques (18)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (31)	----	III	Senseurs/Radars (10)	----	III	Navigation spatiale (05)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	III	Vaisseaux moyens (01)	----	III	Systèmes planétaires (12)	----	III
-	----	III	-	----	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Véhicules légers (20)	50	III	Véhicules lourds (01)	----	III	Autres Véhicules (air/eau)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

ZABRAK

