

STARWARS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		CARIPESS	
Ceinture		Tête		Prénom :		REYREIP	
... / ...		14		Age :		40 ans	
Bouclier		01-15		Sexe :		M	
				Poids :		70 Kg	
				Expérience :		
				Alignement :		
				Spécialisation :		Démineur	
				Force :		7	
				Taille :		20	
				Constitution :		13	
				Dextérité :		14	
				Pouvoir :		10	
				Apparence :		10-1	
				Intelligence :		11	
				Education :		16	
				Entraînement :			
Bras D.		Bras G.		Point de Vie :			
...		...		-2		-1	
16-35		36-55		0		1	
				2		3	
				4		5	
				6		7	
				8		9	
				10		11	
				12		13	
				14		15	
				16		17	
				18		19	
				20		21	
				22		23	
				24		25	
				26		27	
				28		29	
Tronc		10		Chance (Pouvoir x 5) :		50	
56-80				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		-1	
				Résistance aux Dommages :		0	
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		60+3+4	
				Raisons de la perte de SAN :		Famille (+3), historique (+4)	
Jambe D.		Jambe G.		Folies (actives si POU<=40) :			
...		...		-			
81-90		91-00		-			
				-			
Règles Spéciales de la Race :							
Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)							
Héros de la Force :		NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non					
Don :		Se cacher (+2 aux améliorations)					
Défaut :		Moche (-1APP)					
Personnalité et traits caractéristiques :							
.....							
.....							
Citation :		...silencieux...					
Finances :							
15 crédits							
Bijoux et récompenses :						
.....							
DEVARONIEN							





Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
Prénom et Nom : REYREIP CARIPESS
 Spécialisation : Démineur

Agriculture (01)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (01)	----	III
Anthropologie (06)	----	III	Déguisement (05)	----	III	Observation (20)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	58	Persuasion (20)	----	III
Artisanats (13)	----	III	Dissimulation (15)	----	64	Pharmacologie (01)	----	III
-	----	III	Diplomatie (05)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (01)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	50	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Premiers soins (30)	----	III
- Horlogerie fine antique	48	III	Energie (10)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	----	III	Psychologie (05)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	----	III	Se cacher (05)	50	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	32	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Séduction (APP*2-1)	----	III
Botanique (05)	----	III	Jeux d'argent (POU*2+5)	----	25	Serrurerie (01)	----	III
Bricolage (INT+DEX)	47	III	Langue : Basic (EDU*5)	----	80	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	III
Carto./Géographie (20)	70	III	LN : Devaronien (EDU*5)	----	80	- Equitation (-10)	07	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (07)	----	III	- Grimper (+25)	42	III
Co. autres (EDU)	16	III	- Bothan	18	III	- Nager (+8)	25	III
Co. des armes (EDU*2)	32	III	-	----	III	- Sauter (+10)	27	III
Co. des droïdes (EDU*2)	32	III	-	----	III	- Sauter en parachute (+5)	22	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	32	III	-	----	III	- Skier (+5)	22	III
Co. des véhicules (EDU*2)	32	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Marchandage (10)	----	III	Suivre une piste (10)	50	III
Criminalistique (05)	15	III	Mécanique (15)	----	III	Survie milieu hostile (15)	20	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	----	III
Esquiver (DEX*2)	32	III	Bloquer (DEX*2)	32	III	Explosif (01)	66	III
Blasters de poing (20)	40	III	Fusils blaster (15)	----	III	Armes blanches (20)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	----	III	A. de tirs archaïques (22)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (05)	----	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	Vaisseaux moyens (01)	----	Systèmes planétaires (10)	----	III
-	----	-	----	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	----	-	----	-	----	III
-	----	-	----	-	----	III
-	----	-	----	-	----	III
Véhicules légers (20)	----	Véhicules lourds (01)	----	Autres Véhicules (air/eau)	----	III
-	----	-	----	-	----	III
-	----	-	----	-	----	III
-	----	-	----	-	----	III

DEVARONIEN

