

# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		THAR	
Ceinture		Tête		<b>Prénom :</b>		PADDA	
... / ...		...		Age :		36 ans	
Bouclier		01-15		Sexe :		F	
				Poids :		65 Kg	
				<b>Expérience :</b>		.....	
				<b>Alignement :</b>		.....	
				<b>Spécialisation :</b>		Analyste du renseignement	
				Force :		13	
				Taille :		19-2	
				Constitution :		11	
				Dextérité :		13	
				Pouvoir :		9	
				Apparence :		15	
				Intelligence :		15	
				Education :		9	
				<b>Entraînement :</b>			
Bras D.		Bras G.		<b>Point de Vie :</b>			
...		...		-2		-1	
16-35		36-55		0		1	
				2		3	
				4		5	
				6		7	
				8		9	
				10		11	
				12		13	
				14		15	
				16		17	
				18		19	
				20		21	
				22		23	
				24		25	
				26		27	
				28		29	
				Chance (Pouvoir x 5) :		45	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		-	
				Résistance aux Dommages :		-	
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'	
				<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>			
				58-3			
				<b>Raisons de la perte de SAN :</b>			
				Famille (-3) / Métier (-2+2)			
				<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>			
				-			
				-			
				-			
Jambe D.		Jambe G.		<b>Règles Spéciales de la Race :</b>			
...		...		Cornes : +2 dégâts au coup de tête (mâles uniquement)			
81-90		91-00		<b>Héros de la Force :</b>		Non (PNJ / Sensibilité à la Force: non)	
				<b>Don :</b>		Psychanalyse: +2 aux améliorations	
				<b>Défaut :</b>		Nanisme: -2TAI à la création	
				<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>			
				Froide, déterminée et totalement vouée à faire partir les forces impériales de Devaron. Passe plus de temps devant des ordinateurs et des datapads que dans la vraie vie.			
				<b>Citation :</b>		"Tout le monde laisse des traces sur les réseaux"	
				<b>Finances :</b>			
				122 crédits			
				<b>Bijoux et récompenses :</b>		.....	
				.....			



# DEVARONIEN





**Feuille de Compétences**

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : PADDA THAR  
 Spécialisation : Analyste du renseignement

Agriculture (01)	...	...	Culture Jedi (01)	...	...	Médecine (01)	...	...
Anthropologie (06)	31	...	Déguisement (05)	...	...	Observation (20)	...	...
Archéologie (01)	...	...	Discrétion (15)	...	...	Persuasion (20)	...	...
Artisanats (13)	...	...	Dissimulation (15)	...	...	Pharmacologie (01)	...	...
- .....	...	...	Diplomatie (05)	...	60	Physique (01)	...	...
- .....	...	...	Droit (01)	...	56	Pickpocket (DEX*2)	26	...
Arts (01)	...	...	Ecouter (25)	...	...	Premiers soins (30)	...	...
- .....	...	...	Energie (10)	...	...	Prog./Rep. de droïdes (01)	...	...
- .....	...	...	Fouiller (25)	...	...	Psychanalyse (01)	45	...
Astronomie (20)	...	...	Géologie (01)	...	...	Psychologie (05)	...	...
Baratin (05)	12	...	Histoire (20)	...	34	Se cacher (05)	...	...
Bibliothèque (25)	59	...	Histoire naturelle (10)	...	...	Sentir (15)	...	...
Biologie (01)	...	...	Informatique (10)	...	60	Séduction (APP*2-1)	...	...
Botanique (05)	...	...	Jeux d'argent (POU*2+5)	...	23	Serrurerie (01)	...	...
Bricolage (INT+DEX)	28	...	Langue : Basic (EDU*5)	...	45	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19	...
Carto./Géographie (20)	...	...	LN : Devaronien (EDU*5)	...	60	- Equitation (-10)	9	...
Chimie (01)	...	...	Langues étrangères (07)	...	...	- Grimper (+25)	44	...
Co. autres (EDU)	9	...	- Sullustéen	...	22	- Nager (+8)	27	...
Co. des armes (EDU*2)	18	...	- .....	...	...	- Sauter (+10)	29	...
Co. des droïdes (EDU*2)	18	...	- .....	...	...	- Sauter en parachute (+5)	24	...
Co. des vaisseaux (EDU*2)	18	...	- .....	...	...	- Skier (+5)	24	...
Co. des véhicules (EDU*2)	18	...	- .....	...	...	- .....	...	...
Comptabilité (10)	...	...	Marchandage (10)	...	...	Suivre une piste (10)	...	...
Criminalistique (05)	55	...	Mécanique (15)	...	...	Survie milieu hostile (15)	...	...

**COMPETENCES de COMBAT**

Coup de tête (10)	...	...	Coup de poing (50)	...	...	Coup de pied (25)	...	...
..... (..)	...	...	Arts martiaux (01)	...	...	Lancer (25)	...	...
Esquiver (DEX*2)	26	...	Bloquer (DEX*2)	26	...	Explosif (01)	...	...

<b>Blasters de poing (20)</b>	...	...	<b>Fusils blaster (15)</b>	...	...	<b>Armes blanches (20)</b>	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	- .....	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	- .....	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	- .....	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	- .....	...	...

<b>Armes lourdes (05)</b>	...	...	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	...	...	<b>A. de tirs archaïques (22)</b>	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	- .....	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	- .....	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	- .....	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	- .....	...	...

**COMPETENCES de PILOTAGE**

Propulseurs (30)	...	...	Senseurs/Radars (10)	...	...	Navigation spatiale (05)	...	...
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	...	...	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	...	...	Systèmes planétaires (10)	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	- .....	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	- .....	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	- .....	...	...
<b>Véhicules légers (20)</b>	...	...	<b>Véhicules lourds (01)</b>	...	...	<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	- .....	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	- .....	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	- .....	...	...
- .....	...	...	- .....	...	...	- .....	...	...

**DEVARONIEN**

