


# Phex JENKINS

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> JENKINS	
Ceinture 60 Bouclier		Tête 14 01-15	
Bras D. 14 16-35		Bras G. 14 36-55	
		<b>Alignement :</b> <b>Spécialisation :</b> Simple soldat	
		Force : 14      Taille : 16-2 Constitution : 11      Dextérité : 10 Pouvoir : 12      Apparence : 10 Intelligence : 12      Education : 17	
Tronc 14 56-80		<b>Point de Vie :</b> -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 Chance (Pouvoir x 5) : 60 Attaque(s) par round (CàC) : 1 Bonus aux Dommages : 0 Résistance aux Dommages : 0 Régénération naturelle : 4J / 3H12' <b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b> 64+12+1 <b>Raisons de la perte de SAN :</b> Famille (+10), métier (+2), grade (+1)	
<b>CHEF DE LA PLANQUE DE MONTELLIAN SERAT</b>		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b> - - -	
Jambe D. 14 81-90		Jambe G. 14 91-00	
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>			
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux			
<b>Héros de la Force :</b> NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non			
<b>Don :</b>	Géologie : +2 aux améliorations		
<b>Défaut :</b>	Nanisme : -2TAI à la création		
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>			
Petit humain d'1m44 seulement... mais courageux et volontaire. A grandi entre la légalité et l'illégalité et sait toujours où commence et finit quelle frontière. Voue une profonde haine envers l'Empire galactique et leurs méthodes dissimulées de contrats avec les criminels.			
<b>Citation :</b> <i>Ce n'est pas la taille qui compte... en fait si, la taille du flingue que vous tenez !</i>			
<b>Finances :</b>			
3350 crédits			
<b>Bijoux et récompenses :</b>			
HUMAIN			



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Phex JENKINS

Spécialisation :

Simple soldat (commandant planque de M.S.)

Agriculture (10)	.....	■■■	Culture Jedi (01)	.....	■■■	Observation (20)	.....	■■■
Anthropologie (01)	.....	■■■	Déguisement (01)	.....	■■■	Persuasion (15)	.....	16 ■■■
Archéologie (01)	.....	■■■	Discrétion (15)	.....	■■■	Pharmacologie (01)	.....	13 ■■■
Artisanats (15)	.....	■■■	Dissimulation (15)	.....	53 ■■■	Physique (01)	.....	■■■
- .....	.....	■■■	Diplomatie (15)	.....	18 ■■■	Pickpocket (DEX*2)	.....	20 ■■■
- .....	.....	■■■	Droit (05)	.....	■■■	Premiers soins (30)	.....	40 ■■■
Arts (01)	.....	■■■	Ecouter (25)	.....	26 ■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	.....	11 ■■■
- .....	.....	■■■	Energie (10)	.....	■■■	Psychanalyse (01)	.....	■■■
- .....	.....	■■■	Fouiller (25)	.....	■■■	Psychologie (05)	.....	■■■
Astronomie (20)	.....	■■■	<b>Géologie (01)</b>	.....	■■■	Se cacher (10)	.....	■■■
Baratin (05)	.....	■■■	Histoire (20)	.....	22 ■■■	Sentir (15)	.....	■■■
Bibliothèque (25)	.....	46 ■■■	Histoire naturelle (10)	.....	■■■	Séduction (APP*2)	.....	20 ■■■
Biologie (01)	.....	■■■	Informatique (10)	.....	■■■	Serrurerie (01)	.....	■■■
Botanique (09)	.....	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	.....	24 ■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	.....	18 ■■■
Bricolage (INT+DEX)	.....	22 ■■■	Langue : Basic (EDU*5)	.....	85 ■■■	- Equitation (-10)	.....	08 ■■■
Carto./Géographie (20)	.....	■■■	Langues étrangères (05)	.....	■■■	- Grimper (+25)	.....	43 ■■■
Chimie (01)	.....	■■■	- <b>Caamasien</b>	.....	85 ■■■	- Nager (+10)	.....	60 ■■■
Co. autres (EDU)	.....	17 ■■■	- <b>Herglic</b>	.....	17 ■■■	- Sauter (+10)	.....	28 ■■■
Co. des armes (EDU*2)	.....	34 ■■■	- .....	.....	■■■	- Sauter en parachute (+5)	.....	23 ■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	.....	34 ■■■	- .....	.....	■■■	- Skier (+5)	.....	23 ■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	.....	34 ■■■	- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	.....	34 ■■■	Marchandage (05)	.....	■■■	Suivre une piste (10)	.....	■■■
Comptabilité (10)	.....	■■■	Mécanique (20)	.....	50 ■■■	Survie milieu hostile (05)	.....	■■■
Criminalistique (01)	.....	46 ■■■	Médecine (05)	.....	■■■	..... (...)	.....	■■■

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	.....	■■■	Coup de poing (50)	.....	■■■	Coup de pied (25)	.....	■■■
..... (...)	.....	■■■	Arts martiaux (01)	.....	■■■	Lancer (25)	.....	■■■
Esquiver (DEX*2)	.....	20 ■■■	Bloquer (DEX*2)	.....	20 ■■■	Explosif (01)	.....	■■■
<b>Blasters de poing (20)</b>	.....	64 ■■■	<b>Fusils blaster (15)</b>	.....	■■■	<b>Armes blanches (20)</b>	.....	40 ■■■
- <b>Blastech DH-17</b>	.....	65 ■■■	- .....	.....	■■■	- <b>Couteau de combat</b>	.....	■■■
- <b>Blastech Relby-k23</b>	.....	■■■	- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■
- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■
- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■
- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■
<b>Armes lourdes (05)</b>	.....	■■■	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	.....	■■■	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	.....	■■■
- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■
- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	.....	■■■	Senseurs/Radars (10)	.....	■■■	Navigation spatiale (01)	.....	■■■
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	.....	■■■	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	.....	■■■	Systèmes planétaires (10)	.....	■■■
- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	.....	■■■
- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■
- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■
<b>Véhicules légers (20)</b>	.....	56 ■■■	<b>Véhicules lourds (01)</b>	.....	■■■	<b>Autres Véhicules (air/eau) (01)</b>	.....	■■■
- <b>Landspeeder Flash</b>	.....	57 ■■■	- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■
- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■
- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■
- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■	- .....	.....	■■■

# HUMAIN

