

# Waka WOMBAY

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		WOMBAY	
<b>Ceinture</b>		Tête		Prénom :		Waka	
25		<input type="checkbox"/>		Age :		46 ans	
Bouclier		01-15		Sexe :		M	
				Poids :		82 Kg	
				<b>Expérience :</b>			
				<b>Alignement :</b> +6			
				<b>Spécialisation :</b> Psychologue militaire			
				Force :		15	
				Taille :		17	
				Constitution :		13	
				Dextérité :		15	
				Pouvoir :		12	
				Apparence :		11	
				Intelligence :		11	
				Education :		9	
				<b>Entraînement :</b>			
<b>Bras D.</b>		<b>Bras G.</b>		<b>Point de Vie :</b>			
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		-2 -1 0 1 2 3 4 5			
16-35		36-55		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
<b>Tronc</b>		<b>10</b>		Chance (Pouvoir x 5) :			
56-80				60			
				Attaque(s) par round (CàC) :			
				1			
				Bonus aux Dommages :			
				+1			
				Résistance aux Dommages :			
				0			
				Régénération naturelle :			
				4J / 3H12'			
				<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>			
				64-1+1=64			
				<b>Raisons de la perte de SAN :</b>			
				F : +1-2-1+1 // +1+1+1-1-1			
<b>Jambe D.</b>		<b>Jambe G.</b>		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>			
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		-			
81-90		91-00		-			
				-			
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>							
Cornes : +1 de dégât au coup de tête							
<b>Héros de la Force :</b>		Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non					
<b>Don :</b>		Cartographie / géographie : +2 aux améliorations					
<b>Défaut :</b>		Se cacher : -2 aux améliorations					
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>							
Plein d'empathie pour son prochain, particulièrement les vétérans de batailles ou d'opérations horribles. Ancien criminel endurci, utilise donc souvent un langage que les agents peu cultivés comprennent bien.							
<b>Citation :</b>		« Vas-y, explique-moi tout. Je vais t'aider à retrouver le sommeil après ce que tu as vécu »					
<b>Finances :</b>							
110 crédits							
<b>Bijoux et récompenses :</b>							
.....							
<b>ZABRAK</b>							

# Star Wars

## Feuille d'Historique

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Waka WOMBAY
Spécialisation :	Psychologue militaire

Organisation	PM	Grade ou Prime	Commentaire
Alliance Rebelle			.....
Empire Galactique			.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

## HISTORIQUE

Lieu de naissance :	Iridonia (Bordure médiane)	Date de naissance :	An -45 J 047
---------------------	----------------------------	---------------------	--------------

Criminel iridonien ne s'étant jamais fait pincer. A toujours travaillé pour lui-même ou pour des contrebandiers sans jamais en faire savoir un seul mot à sa famille de militaires des forces de défense locales. A trafiqué beaucoup de choses pendant la guerre des clones et a aidé à recouvrer pas mal de créances, n'hésitant pas à tabasser ceux qui ne voulaient pas payer. Au fil des années il est devenu un criminel endurci et s'est mis un beau pactole de côté. Néanmoins, depuis l'auto-proclamation de l'Empire, les affaires devinrent plus violentes et agressives. N'étant pas un criminel naturellement violent il commença à avoir quelques problèmes dans le Milieu iridonien et débuta des affaires de contrebande d'armes pour l'Alliance rebelle. Les années passèrent il finit par tomber follement amoureux d'une rebelle artilleuse tourelle sur un vaisseau qui faisait régulièrement la liaison avec Iridonia. Décidant de définitivement changer de vie il s'engagea dans l'Alliance et se maria. Naturellement doué pour aider et comprendre les problèmes des autres il devint petit à petit assistant médical d'un psychologue militaire, avant d'en finalement devenir un lui-même. Bien que n'ayant aucun doctorat ni aucune formation d'origine dans ce domaine il fit du très bon travail avec les blessés et les survivants de combats intenses. Il fût finalement affecté à l'Escadron Prime pour continuer sa formation et leur apporter toute l'aide nécessaire. Il se retrouve alors l'assistant du Docteur Syloo, qui l'aide à mieux appréhender les opérations spéciales.

## FAMILLES & AMIS

Famille	Nom	Commentaire	Amis	Commentaire
Mère	Nohrra	Servante de mortier	.....	.....
Père	Regaa'Dhé	Cariste armée (sergent)	.....	.....
Frère -1a	Ed'Gaar	Hackeur (décédé)	.....	.....
Frère -2a	Froo'Roo	N'a jamais bossé !	.....	.....
Frère -8a	O'Mallz	Psychanaliste	.....	.....
Frère -12a	Toojook	Eleveur de bétail	.....	.....
Epouse	Ceytay	Artilleuse tourelles	.....	.....

## EVENEMENTS NOTABLES

Date	Lieu	Evènement
An -2	Iridonia	Rejoint l'Alliance rebelle et se marie avec une artilleuse tourelles.
An 1 J090	Devaron	Est affecté à l'Escadron Prime comme second psychologue militaire.

# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Waka WOMBAY
Spécialisation :	Psychologue militaire

Agriculture (01)	00	Culture Jedi (01)	00	Médecine (05)	00
Anthropologie (05)	13	Déguisement (01)	00	Observation (20)	00
Archéologie (10)	00	Discrétion (13)	00	Persuasion (15)	25
Artisanats (13)	00	Dissimulation (15)	50	Pharmacologie (01)	00
- .....	00	Diplomatie (10)	00	Physique (01)	00
- .....	00	Droit (01)	00	Pickpocket (DEX*2)	30
Arts (01)	00	Ecouter (25)	00	Premiers soins (30)	00
- .....	00	Energie (08)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
- .....	00	Fouiller (25)	00	Psychanalyse (01)	55
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00	Psychologie (02)	68
Baratin (01)	00	Histoire (20)	00	Se cacher (10)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	00	Sentir (16)	00
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00	Séduction (APP*2)	22
Botanique (09)	00	Jeux d'argent (POU*2)	24	Serrurerie (01)	00
Bricolage (INT+DEX)	26	Langue : Basic (EDU*5)	45	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	22
Carto./Géographie (20)	00	LN : zabraki (EDU*5)	45	- Equitation (-5)	17
Chimie (01)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+28)	50
Co. autres (EDU)	11	- Verpine (lu / écrit)	16	- Nager (+10)	32
Co. des armes (EDU*2)	20	- Pétrusien	08	- Sauter (+12)	34
Co. des droïdes (EDU*2)	18	- Trianii	07	- Sauter en parachute (+7)	29
Co. des vaisseaux (EDU*2)	19	- .....	00	- Skier (+5)	27
Co. des véhicules (EDU*2)	21	- .....	00	- .....	00
Comptabilité (05)	00	Marchandage (05)	15	Suivre une piste (10)	00
Criminalistique (01)	60	Mécanique (20)	00	Survie milieu hostile (10)	00

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	60	Coup de poing (50)	60	Coup de pied (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	30	Bloquer (DEX*2)	30	Explosif (01)	00
<b>Blasters de poing (20)</b>	26	<b>Fusils blaster (15)</b>	00	<b>Armes blanches (20)</b>	30
- Blastech DT-15	00	- .....	00	- Poignard	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Armes lourdes (05)</b>	00	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	00	<b>A. de tirs archaïques (18)</b>	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (31)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (05)	00
<b>Chasseurs (01)</b>	00	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	00	Systèmes planétaires (12)	00
- .....	00	- .....	00	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Véhicules légers (20)</b>	00	<b>Véhicules lourds (01)</b>	00	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

