

Yokü MICKER

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		MICKER												
Ceinture		...		Prénom :		Yokü												
Bouclier		...		Age :		28 ans	Sexe :	M	Poids :	69 Kg								
Bras D.		...		Expérience :														
81-90		...		Alignement :														
Bras G.		...		Tête		Spécialisation : Simple soldat												
16-35		...		14		Force :		6	Taille :		20							
Tronc		...		01-15		Constitution :		12	Dextérité :		13							
...		...		56-80		Pouvoir :		13	Apparence :		5							
...		...		10		Intelligence :		18	Education :		14							
...		...		56-80		Entrainement :												
...		...		10		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5			
...		...		10		6		7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
...		...		10		18		19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
...		...		10		Chance (Pouvoir x 5) :						65						
...		...		10		Attaque(s) par round (CàC) :						1						
...		...		10		Bonus aux Dommages :						-2						
...		...		10		Résistance aux Dommages :						0						
...		...		10		Régénération naturelle :						4J / 3H12'						
...		...		10		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :						66+8-1=73						
...		...		10		Raisons de la perte de SAN :						F : +1+7 // M : -1						
...		...		10		Folies (actives si POU<=40) :						-						
...		...		10		-						-						
...		...		10		-						-						



Equipe de sécurité du quartier de détention

Règles Spéciales de la Race :
 Respiration aquatique : 1 heure // Amicaux et pleins de vitalités dans les endroits humides et frais / Négatifs dans les endroits chauds et secs

Héros de la Force : Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: Non

Don : Coup de tête : +2 aux améliorations

Défaut : Vaisseaux moyens : -1 aux améliorations

Personnalité et traits caractéristiques :

Comprend et assimile rapidement tout ce qu'on lui explique. Aide le service informatique de la base quand c'est possible. Aimerais partir sur le terrain pour prouver sa valeur et monter en grade dans l'Alliance.

Citation : « S'il faut des volontaires pour aller botter des culs, alors j'en suis ! »

Finances :

143 crédits

Bijoux et récompenses :

MON CALAMARJEN

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Yokü MICKER
 Spécialisation : Simple soldat – équipe de sécurité cellules

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Médecine (05)	00
Anthropologie (05)	18	Déguisement (01)	00	Observation (20)	00
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	00	Persuasion (10)	00
Artisanats (14)	00	Dissimulation (15)	00	Pharmacologie (01)	00
-	00	Diplomatie (20)	00	Physique (01)	00
-	00	Droit (05)	00	Pickpocket (DEX*2)	26
Arts (10)	00	Ecouter (25)	00	Premiers soins (30)	35
- Musique Mon Calamari	30	Energie (10)	30	Prog./Rep. de droïdes (01)	13
-	00	Fouiller (20)	00	Psychanalyse (01)	00
Astronomie (25)	00	Géologie (01)	42	Psychologie (10)	00
Baratin (01)	00	Histoire (20)	40	Se cacher (10)	00
Bibliothèque (25)	30	Histoire naturelle (10)	15	Sentir (10)	00
Biologie (01)	00	Informatique (10)	67	Séduction (APP*2)	11
Botanique (10)	00	Jeux d'argent (POU*2)	26	Serrurerie (01)	00
Bricolage (INT+DEX)	41	Langue : Basic (EDU*5)	70	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16
Carto./Géographie (20)	00	LN : Calamarien (EDU*5)	70	- Equitation (-14)	02
Chimie (01)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	41
Co. autres (EDU)	20	- Tusken	23	- Nager (+40)	56
Co. des armes (EDU*2)	28	- Ugnaught	06	- Sauter (+5)	21
Co. des droïdes (EDU*2)	28	-	00	- Sauter en parachute (0)	16
Co. des vaisseaux (EDU*2)	28	-	00	- Skier (+5)	21
Co. des véhicules (EDU*2)	28	-	00	-	00
Comptabilité (10)	30	Marchandage (01)	00	Suivre une piste (10)	00
Criminalistique (01)	00	Mécanique (20)	25	Survie milieu hostile (05)	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	20	Coup de poing (40)	00	Coup de pied (19)	00
..... (..)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (20)	40
Esquiver (DEX*2)	36	Bloquer (DEX*2)	26	Explosif (01)	00
Blasters de poing (20)	70	Fusils blaster (10)	25	Armes blanches (20)	25
- Blastech SE-14c	00	- Baktoïd E-5	00	- Couteau de combat	00
-	00	-	00	- Matraque paralysante	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (05)	00	Artillerie/Tourelles (05)	00	A. de tirs archaïques (13)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (33)	00	Senseurs/Radars (10)	20	Navigation spatiale (10)	00
Chasseurs (01)	00	Vaisseaux moyens (01)	00	Systèmes planétaires (10)	30
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (02)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (15)	00	Véhicules lourds (01)	00	Véhicules aquatiques (05)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

