

Lorelyn **BLONDY**

| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--------------------------------------|--|-------------------------------|--|
| Personnage joué par : | | PNJ | | Nom : | | BLONDY | |
| Ceinture | | Tête | | Prénom : | | Lorelyn | |
| ... / ... | | 14 | | Age : | | 25 ans | |
| Bouclier | | 01-15 | | Sexe : | | F | |
| | | | | Poids : | | 45 Kg | |
| | | | | Expérience : | | | |
| | | | | Alignement : | | | |
| | | | | Spécialisation : | | Soldate / artilleur tourelles | |
| | | | | Force : | | 8 | |
| | | | | Taille : | | 15 | |
| | | | | Constitution : | | 12 | |
| | | | | Dextérité : | | 10 | |
| | | | | Pouvoir : | | 11 | |
| | | | | Apparence : | | 13 | |
| | | | | Intelligence : | | 14 | |
| | | | | Education : | | 11 | |
| | | | | Entraînement : | | | |
| Bras D. | | Bras G. | | Point de Vie : | | | |
| ... | | ... | | -2 | | -1 | |
| 16-35 | | 36-55 | | 0 | | 1 | |
| | | | | 2 | | 3 | |
| | | | | 4 | | 5 | |
| | | | | 6 | | 7 | |
| | | | | 8 | | 9 | |
| | | | | 10 | | 11 | |
| | | | | 12 | | 13 | |
| | | | | 14 | | 15 | |
| | | | | 16 | | 17 | |
| | | | | 18 | | 19 | |
| | | | | 20 | | 21 | |
| | | | | 22 | | 23 | |
| | | | | 24 | | 25 | |
| | | | | 26 | | 27 | |
| | | | | 28 | | 29 | |
| | | | | Chance (Pouvoir x 5) : | | 55 | |
| | | | | Attaque(s) par round (CàC) : | | 1 | |
| | | | | Bonus aux Dommages : | | -1 | |
| | | | | Résistance aux Dommages : | | 0 | |
| | | | | Régénération naturelle : | | 4J / 3H12' | |
| | | | | Points de Santé Mentale (40+POUx2) : | | | |
| | | | | 62+1-3-3+7-2=62 | | | |
| | | | | Raisons de la perte de SAN : | | | |
| | | | | Famille : +1-3-3+7-2 | | | |
| | | | | Folies (actives si POU<=40) : | | | |
| | | | | - | | | |
| | | | | - | | | |
| | | | | - | | | |
| Jambe D. | | Jambe G. | | | | | |
| ... | | ... | | | | | |
| 81-90 | | 91-00 | | | | | |
| Règles Spéciales de la Race : | | | | | | | |
| Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux | | | | | | | |
| Héros de la Force : | | NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non | | | | | |
| Don : | | Langues étrangères : +2 aux améliorations | | | | | |
| Défaut : | | Antagonisme commercial : -20 % aux effets de la compétence « marchandage » | | | | | |
| Personnalité et traits caractéristiques : | | | | | | | |
| Célibataire endurcie qui se dédie à l'Alliance rebelle pour destituer l'Empire du pouvoir. Militaire avant de devenir une rebelle, donc très disciplinée et opérationnelle à chaque instant. Souriante et aimant la vie. | | | | | | | |
| Citation : | | Les ennemis de l'Empire... doivent tenir ! | | | | | |
| Finances : | | | | | | | |
| 845 crédits | | | | | | | |
| Bijoux et récompenses : | | | | | | | |
| HUMAINE | | | | | | | |

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Lorelyn BLONDY
 Spécialisation : Simple soldate / Artilleur tourelles

| | | | | | |
|---------------------------|----|-------------------------|----|----------------------------|----|
| Agriculture (10) | 00 | Culture Jedi (01) | 00 | Observation (20) | 00 |
| Anthropologie (01) | 00 | Déguisement (01) | 00 | Persuasion (15) | 00 |
| Archéologie (01) | 00 | Discrétion (15) | 00 | Pharmacologie (01) | 00 |
| Artisanats (15) | 00 | Dissimulation (15) | 00 | Physique (01) | 00 |
| - | 00 | Diplomatie (15) | 00 | Pickpocket (DEX*2) | 20 |
| - | 00 | Droit (05) | 00 | Premiers soins (30) | 00 |
| Arts (01) | 00 | Ecouter (25) | 00 | Prog./Rep. de droïdes (01) | 00 |
| - | 00 | Energie (10) | 00 | Psychanalyse (01) | 00 |
| - | 00 | Fouiller (25) | 00 | Psychologie (05) | 00 |
| Astronomie (20) | 00 | Géologie (01) | 00 | Se cacher (10) | 00 |
| Baratin (05) | 00 | Histoire (20) | 00 | Sentir (15) | 00 |
| Bibliothèque (25) | 00 | Histoire naturelle (10) | 00 | Séduction (APP*2) | 26 |
| Biologie (01) | 00 | Informatique (10) | 00 | Serrurerie (01) | 00 |
| Botanique (09) | 19 | Jeux d'argent (POU*2) | 22 | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | 15 |
| Bricolage (INT+DEX) | 29 | Langue : Basic (EDU*5) | 55 | - Equitation (-10) | 5 |
| Carto./Géographie (20) | 25 | Langues étrangères (05) | 55 | - Grimper (+25) | 40 |
| Chimie (01) | 00 | - Duro | 55 | - Nager (+10) | 25 |
| Co. autres (EDU) | 24 | - Huttese | 19 | - Sauter (+10) | 25 |
| Co. des armes (EDU*2) | 32 | - | 00 | - Sauter en parachute (+5) | 20 |
| Co. des droïdes (EDU*2) | 22 | - | 00 | - Skier (+5) | 20 |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | 42 | - | 00 | - | 00 |
| Co. des véhicules (EDU*2) | 27 | Marchandage (05) | 00 | Suivre une piste (10) | 00 |
| Comptabilité (10) | 00 | Mécanique (20) | 00 | Survie milieu hostile (05) | 00 |
| Criminalistique (01) | 06 | Médecine (05) | 00 | (...) | 00 |

COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | |
|-------------------------------|----|----------------------------------|----|-----------------------------------|----|
| Coup de tête (10) | 00 | Coup de poing (50) | 00 | Coup de pied (25) | 00 |
| (...) | 00 | Arts martiaux (01) | 00 | Lancer (25) | 00 |
| Esquiver (DEX*2) | 30 | Bloquer (DEX*2) | 30 | Explosif (01) | 00 |
| Blasters de poing (20) | 25 | Fusils blaster (15) | 45 | Armes blanches (20) | 25 |
| - Sorosuub Bryard K-16 | 00 | - Blastech E-11 | 00 | - Couteau de combat | 00 |
| - | 00 | - | 00 | - | 00 |
| - | 00 | - | 00 | - | 00 |
| - | 00 | - | 00 | - | 00 |
| - | 00 | - | 00 | - | 00 |
| Armes lourdes (05) | 00 | Artillerie/Tourelles (05) | 58 | A. de tirs archaïques (20) | 00 |
| - | 00 | - | 00 | - | 00 |
| - | 00 | - | 00 | - | 00 |
| - | 00 | - | 00 | - | 00 |

COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | |
|--------------------------------|----|------------------------------|----|--|----|
| Propulseurs (30) | 00 | Senseurs/Radars (10) | 00 | Navigation spatiale (01) | 00 |
| Chasseurs spatiaux (01) | 00 | Vaisseaux moyens (01) | 00 | Systèmes planétaires (10) | 00 |
| - | 00 | - | 00 | Vaisseaux capitaux (01) | 00 |
| - | 00 | - | 00 | - | 00 |
| - | 00 | - | 00 | - | 00 |
| - | 00 | - | 00 | - | 00 |
| Véhicules légers (20) | 00 | Véhicules lourds (01) | 00 | Autres Véhicules (air/eau) (01) | 00 |
| - | 00 | - | 00 | - | 00 |
| - | 00 | - | 00 | - | 00 |
| - | 00 | - | 00 | - | 00 |
| - | 00 | - | 00 | - | 00 |

HUMAINE

