


# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> PNJ (ex-Pépité)		<b>Nom :</b> KHAL																																																																																																																																																																																										
Ceinture ... / ...		<b>Prénom :</b> SHON'																																																																																																																																																																																										
Bouclier		Age : 27 ans   Sexe : M   Poids : 92 Kg																																																																																																																																																																																										
Tête 14		<b>Expérience :</b> 2																																																																																																																																																																																										
01-15		<b>Alignement :</b> +3																																																																																																																																																																																										
Bras D. ... 16-35		<b>Spécialisation :</b> Spécialiste technique																																																																																																																																																																																										
		Force : 9   Taille : 19																																																																																																																																																																																										
		Constitution : 18   Dextérité : 8																																																																																																																																																																																										
		Pouvoir : 13   Apparence : 6																																																																																																																																																																																										
		Intelligence : 14   Education : 16																																																																																																																																																																																										
		Bras G. ... 36-55		<b>Entraînement :</b>																																																																																																																																																																																								
		Tronc 10 56-80		<table border="1"> <tr><td colspan="2"><b>Point de Vie :</b></td><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> <tr><td colspan="10">Chance (Pouvoir x 5) :</td><td>65</td></tr> <tr><td colspan="10">Attaque(s) par round (CàC) :</td><td>1</td></tr> <tr><td colspan="10">Bonus aux Dommages :</td><td>0</td></tr> <tr><td colspan="10">Résistance aux Dommages :</td><td>+2</td></tr> <tr><td colspan="10">Régénération naturelle :</td><td>2J / 1H36'</td></tr> <tr><td colspan="12"><b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b></td></tr> <tr><td colspan="12">66+3+1</td></tr> <tr><td colspan="12"><b>Raisons de la perte de SAN :</b></td></tr> <tr><td colspan="12">Famille (+3) / Métier (+1)</td></tr> <tr><td colspan="12"><b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b></td></tr> <tr><td colspan="12">-</td></tr> <tr><td colspan="12">-</td></tr> <tr><td colspan="12">-</td></tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	Chance (Pouvoir x 5) :										65	Attaque(s) par round (CàC) :										1	Bonus aux Dommages :										0	Résistance aux Dommages :										+2	Régénération naturelle :										2J / 1H36'	<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>												66+3+1												<b>Raisons de la perte de SAN :</b>												Famille (+3) / Métier (+1)												<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>												-												-												-									
<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5																																																																																																																																																																																			
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																																																																																																																																																																																	
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																																																																																																																																																																																	
Chance (Pouvoir x 5) :										65																																																																																																																																																																																		
Attaque(s) par round (CàC) :										1																																																																																																																																																																																		
Bonus aux Dommages :										0																																																																																																																																																																																		
Résistance aux Dommages :										+2																																																																																																																																																																																		
Régénération naturelle :										2J / 1H36'																																																																																																																																																																																		
<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>																																																																																																																																																																																												
66+3+1																																																																																																																																																																																												
<b>Raisons de la perte de SAN :</b>																																																																																																																																																																																												
Famille (+3) / Métier (+1)																																																																																																																																																																																												
<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>																																																																																																																																																																																												
-																																																																																																																																																																																												
-																																																																																																																																																																																												
-																																																																																																																																																																																												
Jambe D. ... 81-90		Jambe G. ... 91-00																																																																																																																																																																																										

**Règles Spéciales de la Race :**  
 Respiration aquatique : 1 heure // Amicaux et pleins de vitalités dans les endroits humides et frais / Négatifs dans les endroits chauds et secs

**Héros de la Force :** Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non  
**Don :** Biologie: +2 aux améliorations  
**Défaut :** Serrurerie: -2 aux améliorations

**Personnalité et traits caractéristiques :**  
 En désaccord avec sa famille et leurs opinions. Préfère lutter pour restaurer la liberté dans la galaxie. Volontaire et souriant, toujours disponible pour épauler les équipes risquant leurs vies sur le terrain.  
**Citation :** "Se battre pour une cause donne un sens à notre existence"

**Finances :**  
 171 crédits  
**Bijoux et récompenses :** .....

## MON CALAMARIEN





**Feuille de Compétences**

Personnage joué par : PNJ (ex-Pépité)  
 Prénom et Nom : SHON'KHAL  
 Spécialisation : Spécialiste technique

Agriculture (10)	---	III	Culture Jedi (01)	---	III	Médecine (05)	---	III
Anthropologie (05)	45	III	Déguisement (01)	---	III	Observation (20)	---	III
Archéologie (01)	---	III	Discrétion (15)	---	III	Persuasion (10)	30	III
Artisanats (14)	---	III	Dissimulation (15)	---	III	Pharmacologie (01)	---	III
- .....	---	III	Diplomatie (20)	---	III	Physique (01)	---	III
- .....	---	III	Droit (05)	---	III	Pickpocket (DEX*2)	16	III
Arts (10)	---	III	Ecouter (25)	---	III	Premiers soins (30)	---	III
- .....	---	III	Energie (10)	60	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	51	III
- .....	---	III	Fouiller (20)	---	III	Psychanalyse (01)	---	III
Astronomie (25)	---	III	Géologie (01)	---	III	Psychologie (10)	---	III
Baratin (01)	---	III	Histoire (20)	---	III	Se cacher (10)	---	III
Bibliothèque (25)	---	III	Histoire naturelle (10)	---	III	Sentir (10)	---	III
Biologie (01)	---	III	Informatique (10)	30	III	Séduction (APP*2)	12	III
Botanique (10)	---	III	Jeux d'argent (POU*2)	26	III	Serrurerie (01)	---	III
Bricolage (INT+DEX)	62	III	Langue : Basic (EDU*5)	80	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18	III
Carto./Géographie (20)	---	III	LN : <b>Drall</b> (EDU*5)	80	III	- Equitation (-14)	04	III
Chimie (01)	---	III	Langues étrangères (05)	---	III	- Grimper (+25)	43	III
Co. autres (EDU)	16	III	- <b>Mon calamarien</b>	40	III	- Nager (+40)	58	III
Co. des armes (EDU*2)	52	III	- <b>Sélonien</b>	30	III	- Sauter (+5)	23	III
Co. des droïdes (EDU*2)	52	III	- .....	---	III	- Sauter en parachute (0)	18	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	52	III	- .....	---	III	- Skier (+5)	23	III
Co. des véhicules (EDU*2)	52	III	- .....	---	III	- .....	---	III
Comptabilité (10)	---	III	Marchandage (01)	---	III	Suivre une piste (10)	---	III
Criminalistique (01)	51	III	Mécanique (20)	59	III	Survie milieu hostile (05)	---	III

**COMPETENCES de COMBAT**

Coup de tête (10)	---	III	Coup de poing (40)	---	III	Coup de pied (19)	---	III
..... (..)	---	III	Arts martiaux (01)	---	III	Lancer (20)	---	III
Esquiver (DEX*2)	16	III	Bloquer (DEX*2)	16	III	Explosif (01)	---	III
<b>Blasters de poing (20)</b>	30	III	<b>Fusils blaster (10)</b>	---	III	<b>Armes blanches (20)</b>	40	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
<b>Armes lourdes (05)</b>	---	III	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	---	III	<b>A. de tirs archaïques (13)</b>	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III

**COMPETENCES de PILOTAGE**

Propulseurs (33)	---	III	Senseurs/Radars (10)	---	III	Navigation spatiale (10)	---	III
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	---	III	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	---	III	Systèmes planétaires (10)	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	<b>Vaisseaux capitaux (02)</b>	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
<b>Véhicules légers (15)</b>	---	III	<b>Véhicules lourds (01)</b>	---	III	<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III
- .....	---	III	- .....	---	III	- .....	---	III

**MON CALAMARIEN**

