

# Serval KABEL

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> KABEL	
<b>Ceinture</b> 15 <b>Bouclier</b>		<b>Tête</b> 14 01-15	
<b>Bras D.</b> 16-35		<b>Bras G.</b> 36-55	
		<b>Tronc</b> 10 56-80	
		<b>Jambe D.</b> 81-90	
		<b>Jambe G.</b> 91-00	
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>			
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux			
<b>Héros de la Force :</b>		Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: Non (PNJ)	
<b>Don :</b>		Affinité avec les « monstres » : +10SAN contre monstres et perte de SAN réduite de 1 point	
<b>Défaut :</b>		Premiers soins : - 2 aux améliorations	
<b>Traits caractéristiques :</b>			
Vieux bourlingueur toujours à l'affût d'une bonne partie de sabacc. Regrette le temps de la République avant les vagues de corruptions qui la firent chuter. Déteste l'Empire. Fidèle à ses idéaux de liberté.			
<b>Citation :</b>		« Si nous renonçons maintenant peut-être le regretterons-nous plus tard »	
440 crédits			
<b>Bijoux et récompenses :</b>		Alliance (valeur 30 crédits)	
<h1>HUMAIN</h1>			

<b>Prénom :</b>	Serval		
<b>Age :</b>	52 ans	<b>Sexe :</b>	M
<b>Poids :</b>	61 Kg		
<b>Expérience :</b>	4		
<b>Alignement :</b>	-2		
<b>Spécialisation :</b>	Analyste des informations		
<b>Force :</b>	6	<b>Taille :</b>	19
<b>Constitution :</b>	13	<b>Dextérité :</b>	10
<b>Pouvoir :</b>	9	<b>Apparence :</b>	7
<b>Intelligence :</b>	18	<b>Education :</b>	9
<b>Entraînement :</b>			

<b>Point de Vie :</b>	-2	-1	0	1	2	3	4	5
	6	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20	21
	22	23	24	25	26	27	28	29

<b>Chance (Pouvoir x 5) :</b>	45
<b>Attaque(s) par round (CàC) :</b>	1
<b>Bonus aux Dommages :</b>	-2
<b>Résistance aux Dommages :</b>	0
<b>Régénération naturelle :</b>	4J / 3H12'

**Points de Santé Mentale (40+POUx2) :**  
58-7-1=50

**Raisons de la perte de SAN :**  
F : +1-2-6 // M : -1-1+1

<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>	-
	-
	-



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Serval KABEL
Spécialisation :	Spécialiste du traitement de l'information

Agriculture (10)	000	Culture Jedi (01)	000	Observation (20)	21	000
Anthropologie (01)	31	Déguisement (01)	000	Persuasion (15)	43	000
Archéologie (01)	000	Discrétion (15)	000	Pharmacologie (01)		000
Artisanats (15)		Dissimulation (15)	41	Physique (01)		000
-	000	Diplomatie (15)	30	Pickpocket (DEX*2)	20	000
Arts (01)		Droit (05)	48	<b>Premiers soins (30)</b>		000
-	000	Ecouter (25)	35	Prog./Rep. de droïdes (01)		000
-	000	Energie (10)		Psychanalyse (01)		000
-	000	Fouiller (25)	55	Psychologie (05)	41	000
Astronomie (20)	000	Géologie (01)		Se cacher (10)		000
Baratin (05)	42	Histoire (20)	57	Sentir (15)		000
Bibliothèque (25)	65	Histoire naturelle (10)		Séduction (APP*2)	14	000
Biologie (01)	000	Informatique (10)	50	Serrurerie (01)		000
Botanique (09)	000	Jeux d'argent (POU*2)	70	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15	
Bricolage (INT+DEX)	28	Langue : Basic (EDU*5)	45	- Equitation (-10)	05	000
Carto./Géographie (20)	000	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	40	000
Chimie (01)	000	- Zeltron	45	- Nager (+10)	25	000
Co. autres (EDU)	45	- Huttese	23	- Sauter (+10)	25	000
Co. des armes (EDU*2)	20	-		- Sauter en parachute (+5)	20	000
Co. des droïdes (EDU*2)	20	-		- Skier (+5)	20	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	21	-				000
Co. des véhicules (EDU*2)	20	Marchandage (05)		Suivre une piste (10)		000
Comptabilité (10)	30	Mécanique (20)		Survie milieu hostile (05)		000
Criminalistique (01)	000	Médecine (05)		..... (..)		000

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	000	Coup de poing (50)	000	Coup de pied (25)		000
..... (..)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)		000
Esquiver (DEX*2)	20	Bloquer (DEX*2)	20	Explosif (01)		000
<b>Armes de poing (20)</b>	35	<b>Fusils (15)</b>		<b>Armes blanches (20)</b>	30	
- Sorosuub SSK-7	000	-	000	- Poignard		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
<b>Armes lourdes (05)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>		<b>A. de tirs archaïques (20)</b>		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	Senseurs/Radars (10)	000	Navigation spatiale (01)		000
<b>Chasseurs (01)</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>		Systèmes planétaires (10)		000
-	000	- Fierté d'Ashoka	03	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
<b>Véhicules légers (20)</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Véhicules aquatiques (01)</b>		
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000
-	000	-	000	-		000

