


STARWARS

Personnage joué par : PNJ (ex-Seb B.)		Nom : PHOMPP																																			
Ceinture ... / ...		Prénom : SYI																																			
Bouclier		Age : 26 ans Sexe : M Poids : 40 Kg																																			
Tête 01-15		Expérience : 24																																			
Bras D. 16-35		Alignement : 4																																			
		Spécialisation : Toubib																																			
		Force : 2+4 Taille : 14																																			
		Constitution : 6 Dextérité : 15																																			
		Pouvoir : 6 Apparence : 8																																			
		Intelligence : 12 Education : 15																																			
		Entraînement : +2PV (EXP) FOR +1+1+1+1																																			
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																								
		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																								
Chance (Pouvoir x 5) : 30																																					
Attaque(s) par round (CàC) : 1																																					
Bonus aux Dommages : -2																																					
Résistance aux Dommages : -2																																					
Régénération naturelle : 6J / 4H48'																																					
Tronc 10 56-80		Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 52+6																																			
Bras G. 36-55		Raisons de la perte de SAN : Famille (+6)																																			
Jambe D. 81-90		Folies (actives si POU<=40) : - - -																																			
Jambe G. 91-00																																					

Règles Spéciales de la Race :

Vision nocturne à 30 mètres

Héros de la Force : Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: non

Don : Sentir: +2 aux améliorations

Défaut : Survie en milieu hostile: -2 aux améliorations

Personnalité et traits caractéristiques :

Brusque et peu avenant, caractères rares pour un sullustéen (mais liés à son passé) il n'en reste pas moins un compagnon sympathique une fois qu'on le connaît et qu'il accorde sa confiance.

Citation : " Si ça bouge encore c'est que ça n'est pas encore mort"

Finances :

22 crédits

Bijoux et récompenses :

SULLUSTAIN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ (ex-Seb B.)
 Prénom et Nom : **SYÏ PHOMPP**
 Spécialisation : Toubib

Agriculture (10)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Médecine (01)	56	III
Anthropologie (01)	----	III	Déguisement (01)	----	III	Observation (35)	45	III
Archéologie (05)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Persuasion (10)	----	III
Artisanats (16)	----	III	Dissimulation (10)	----	III	Pharmacologie (01)	55	III
-	----	III	Diplomatie (15)	----	III	Physique (01)	----	III
-	----	III	Droit (05)	----	15	Pickpocket (DEX*2)	40	III
Arts (05)	----	III	Ecouter (45)	----	III	Premiers soins (25)	58	III
-	----	III	Energie (15)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (05)	----	III
-	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychanalyse (01)	----	III
Astronomie (15)	----	III	Géologie (10)	----	III	Psychologie (05)	----	III
Baratin (10)	----	III	Histoire (20)	----	32	Se cacher (15)	----	III
Bibliothèque (25)	35	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Sentir (15)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (15)	----	III	Séduction (APP*2)	16	III
Botanique (10)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	----	12	Serrurerie (05)	----	III
Bricolage (INT+DEX+5)	52	III	Langue : Basic (EDU*5)	----	75	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	12	III
Carto./Géographie (20)	----	III	LN : Sullustéen (EDU*5)	----	75	- Equitation (-14)	-2	III
Chimie (01)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+15)	27	III
Co. autres (EDU)	15	III	- Gran	37	III	- Nager (0)	12	III
Co. des armes (EDU*2)	40	III	-	----	III	- Sauter (+5)	17	III
Co. des droïdes (EDU*2)	30	III	-	----	III	- Sauter en parachute (-5)	7	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	30	III	-	----	III	- Skier (-5)	7	III
Co. des véhicules (EDU*2)	30	III	-	----	III	-	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Marchandage (05)	----	III	Suivre une piste (10)	20	III
Criminalistique (01)	41	III	Mécanique (30)	----	III	Survie milieu hostile (05)	----	III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	----	III	Coup de poing (45)	----	III	Coup de pied (10)	----	III
..... (..)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	40	III
Esquiver (DEX*2)	50	III	Bloquer (DEX*2)	30	III	Explosif (01)	----	III
Blasters de poing (15)	37	III	Fusils blaster (10)	37	III	Armes blanches (15)	----	III
- Blastech DC-15s	----	III	- Blastech E-11	40	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
Armes lourdes (05)	----	III	Artillerie/Tourelles (05)	----	III	A. de tirs archaïques (14)	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III
-	----	III	-	----	III	-	----	III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (15)	III	Navigation spatiale (05)	15	III
Chasseurs spatiaux (01)	----	Vaisseaux moyens (04)	----	Systèmes planétaires (20)	25	III
-	III	-	III	Vaisseaux capitaux (01)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
Véhicules légers (20)	----	Véhicules lourds (01)	----	Autres Véhicules (air/eau)	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III
-	III	-	III	-	----	III

SULLUSTAIN

