
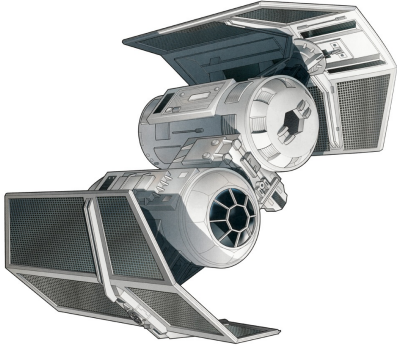


Ruff KAZAR

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		KAZAR																																									
Ceinture		Tête		Prénom :		Ruff																																									
... / ...		10		Age :		40 ans																																									
Bouclier		01-15		Sexe :		M Poids : 80 Kg																																									
Bras D.		Bras G.		Expérience :		1																																									
...		...		Alignement :		+4																																									
16-35		36-55		Spécialisation :		Pilote de chasse																																									
		Tronc		Force :		14																																									
		1		Taille :		15																																									
...		56-80		Constitution :		12																																									
81-90		91-00		Pouvoir :		11																																									
		Jambe D.		Apparence :		10																																									
		...		Education :		16																																									
...		...		Intelligence :		17																																									
81-90		91-00		Entraînement :																																											
<table border="1"> <tr> <td colspan="8">Point de Vie :</td> </tr> <tr> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td> </tr> <tr> <td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td> </tr> <tr> <td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>								Point de Vie :								-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Point de Vie :																																															
-2	-1	0	1	2	3	4	5																																								
6	7	8	9	10	11	12	13																																								
14	15	16	17	18	19	20	21																																								
22	23	24	25	26	27	28	29																																								
Chance (Pouvoir x 5) :						55																																									
Attaque(s) par round (CàC) :						1																																									
Bonus aux Dommages :						0																																									
Résistance aux Dommages :						0																																									
Régénération naturelle :						4J / 3H12'																																									
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																															
62+1+8 = 71																																															
Raisons de la perte de SAN :																																															
M : +1 // F : +8																																															
Folies (actives si POU<=40) :																																															
						-																																									
						-																																									
						-																																									
Règles Spéciales de la Race :																																															
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																															
Héros de la Force :		NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: NON																																													
Don :		Explosifs : +2 aux améliorations																																													
Défaut :		Droit : -2 aux améliorations																																													
Traits caractéristiques :																																															
Fort et courageux, mais pas non-plus suicidaire, il est toujours prêt à faire payer cher à l'Empire les atrocités commises. Toujours disponible et prêt pour tout type de mission. Brave homme, fier d'Ertegas.																																															
Citation :		« Toujours prêt à botter des culs impériaux ! »																																													
Finances :																																															
100 crédits																																															
Bijoux et récompenses :																																															
<i>HUMAIN</i>																																															

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Ruff KAZAR
 Spécialisation : Pilote de chasse sur bombardier TIE

Agriculture (10)	30	☐☐☐	Culture Jedi (01)	☐☐☐	Observation (20)	41	☐☐☐
Anthropologie (01)	06	☐☐☐	Déguisement (01)	☐☐☐	Persuasion (15)		☐☐☐
Archéologie (01)		☐☐☐	Discrétion (15)	☐☐☐	Pharmacologie (01)		☐☐☐
Artisanats (15)	19	☐☐☐	Dissimulation (15)	☐☐☐	Physique (01)		☐☐☐
-		☐☐☐	Diplomatie (15)	☐☐☐	Pickpocket (DEX*2)	24	☐☐☐
-		☐☐☐	Droit (05)	☐☐☐	Premiers soins (30)		☐☐☐
Arts (01)		☐☐☐	Ecouter (25)	☐☐☐	Prog./Rep. de droïdes (01)		☐☐☐
-		☐☐☐	Energie (10)	☐☐☐	Psychanalyse (01)		☐☐☐
-		☐☐☐	Fouiller (25)	☐☐☐	Psychologie (05)		☐☐☐
Astronomie (20)		☐☐☐	Géologie (01)	☐☐☐	Se cacher (10)		☐☐☐
Baratin (05)		☐☐☐	Histoire (20)	☐☐☐	Sentir (15)		☐☐☐
Bibliothèque (25)		☐☐☐	Histoire naturelle (10)	☐☐☐	Séduction (APP*2)	21	☐☐☐
Biologie (01)		☐☐☐	Informatique (10)	☐☐☐	Serrurerie (01)		☐☐☐
Botanique (09)		☐☐☐	Jeux d'argent (POU*2)	22	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19	☐☐☐
Bricolage (INT+DEX)	29	☐☐☐	Langue : Basic (EDU*5)	80	- Equitation (-10)	09	☐☐☐
Carto./Géographie (20)	30	☐☐☐	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	44	☐☐☐
Chimie (01)		☐☐☐	- Bothan (-5, instruction mauvaise)	75	- Nager (+10)	29	☐☐☐
Co. autres (EDU)	22	☐☐☐	- Gossam	22	- Sauter (+10)	39	☐☐☐
Co. des armes (EDU*2)	32	☐☐☐	-	☐☐☐	- Sauter en parachute (+5)	24	☐☐☐
Co. des droïdes (EDU*2)	42	☐☐☐	-	☐☐☐	- Skier (+5)	24	☐☐☐
Co. des vaisseaux (EDU*2)	45	☐☐☐	-	☐☐☐	-		☐☐☐
Co. des véhicules (EDU*2)	32	☐☐☐	Marchandage (05)	☐☐☐	Suivre une piste (10)		☐☐☐
Comptabilité (10)		☐☐☐	Mécanique (20)	30	Survie milieu hostile (05)	15	☐☐☐
Criminalistique (01)		☐☐☐	Médecine (05)	☐☐☐ (..)		☐☐☐

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	☐☐☐	Coup de poing (50)	55	☐☐☐	Coup de pied (25)	45	☐☐☐
..... (..)	☐☐☐	Arts martiaux (01)	44	☐☐☐	Lancer (25)		☐☐☐
Esquiver (DEX*2)	60	☐☐☐	Bloquer (DEX*2)	52	☐☐☐	Explosif (01)	08
Blasters de poing (20)	30	Fusils blaster (15)			Armes blanches (20)	58	
- Blastech DH-17	☐☐☐	-	☐☐☐	- Dague	☐☐☐		☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	- Epée courte	☐☐☐		☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	- Electrobâton	☐☐☐		☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐		☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐		☐☐☐
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)			
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐		☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐		☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐		☐☐☐

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	☐☐☐	Senseurs/Radars (10)	56	☐☐☐	Navigation spatiale (01)	31	☐☐☐
Chasseurs spatiaux (01)	68	Vaisseaux moyens (01)	11	☐☐☐	Systèmes planétaires (10)	35	☐☐☐
- Bombardier TIE/SA	71	-	☐☐☐	Vaisseaux capitaux (01)			☐☐☐
- Y-wing "sonde lointaine"	75	-	☐☐☐	-	☐☐☐		☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐		☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐		☐☐☐
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Autres Véhicules (air/eau) (01)			
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐		☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐		☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐		☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐		☐☐☐

HUMAIN

Star Wars

Feuille d'Equipement

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Ruff KAZAR
Spécialisation :	Pilote de chasse sur bombardier TIE

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Dague	2D6+3	+3	+2	-10	+ fourreau	Ceinture
Epée courte	3D6+1	+1	+5	-	+ fourreau	Ceinture
Electrobâton	3D6+4	+3	+12	-	Voir site !	Porté

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
<u>Blastech DH-17</u> 2 chargeurs	6D3+2	97	30m	1 à 2	30	Ignore 5PA Mode paralysant	Holster

ARMURES

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
Combi pilote rebelle Avec casque X-wing	TAI 15 - Visière polarisante (60% grenades flash totalement inefficaces) - Comlink militaire intégré portée 30km (5 fréquences cryptées) - Masque à oxygène (réserve 1 heure indépendante)	10	-	1	-	Portée

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Sac à dos de transport		Dos
Masque respiratoire	Modèle Roamer-6	Sac à dos
Fusée éclairante	A autoamorçage. Bleu. Quantité : 8	Sac à dos
Tige lumineuse	Blanche. Quantité : 6	Sac à dos
Synthécorde	15m	Sac à dos
Injection d'adrénaline	Quantité : 1	Sac à dos
Lampe torche		Sac à dos
Macrojumelles militaires		Sac à dos
Fumigène	Jaune. Quantité : 2	Sac à dos
Costume élégant soirée	+2APP	Chambre

TABLEAU de CHASSE (depuis affectation Escadron Prime)

Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb
ARC-170 impérial	1	Pilote impérial	2	Astromec R2	1	Stormskimmer	2
.....	...	Artilleur impérial	1	Energ GNK	2
.....	...	« Tech » impérial	11	Manut CCL-8	1
.....	...	Soldat terre impér	16	Ouvrier ASP	1
.....	...	Snowtrooper	1
.....
.....
.....
.....