


# Address KRÖ

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> KRO																																				
Ceinture Bouclier		Prénom : Address																																				
Tête 14 01-15		Age : 58 ans   Sexe : M   Poids : 60 Kg																																				
		Expérience : 8																																				
		Alignement : -4																																				
		Spécialisation : Opérateur communications																																				
		Force : 6   Taille : 18																																				
		Constitution : 10   Dextérité : 11																																				
		Pouvoir : 9   Apparence : 15																																				
		Intelligence : 18   Education : 16																																				
		Entrainement :																																				
		Bras D. 16-35		Bras G. 36-55																																		
		Tronc 10 56-80		<table border="1"> <tr> <td>Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td></td> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5																														
	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																										
Jambe D. 81-90		Jambe G. 91-00																																				
		<table border="1"> <tr> <td>Chance (Pouvoir x 5) :</td> <td>45</td> </tr> <tr> <td>Attaque(s) par round (CàC) :</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Bonus aux Dommages :</td> <td>-2</td> </tr> <tr> <td>Résistance aux Dommages :</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Régénération naturelle :</td> <td>4J / 3H12'</td> </tr> <tr> <td>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</td> <td>58-22+3=39</td> </tr> <tr> <td>Raisons de la perte de SAN :</td> <td>F : -10-1-5-3-1-1-1 // M : -1+1+1+1+1</td> </tr> <tr> <td>Folies (actives si POU&lt;=40) :</td> <td>- Cauchemars intenses (25 % des nuits)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> </tr> </table>		Chance (Pouvoir x 5) :	45	Attaque(s) par round (CàC) :	1	Bonus aux Dommages :	-2	Résistance aux Dommages :	0	Régénération naturelle :	4J / 3H12'	Points de Santé Mentale (40+POUx2) :	58-22+3=39	Raisons de la perte de SAN :	F : -10-1-5-3-1-1-1 // M : -1+1+1+1+1	Folies (actives si POU<=40) :	- Cauchemars intenses (25 % des nuits)		-		-															
Chance (Pouvoir x 5) :	45																																					
Attaque(s) par round (CàC) :	1																																					
Bonus aux Dommages :	-2																																					
Résistance aux Dommages :	0																																					
Régénération naturelle :	4J / 3H12'																																					
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :	58-22+3=39																																					
Raisons de la perte de SAN :	F : -10-1-5-3-1-1-1 // M : -1+1+1+1+1																																					
Folies (actives si POU<=40) :	- Cauchemars intenses (25 % des nuits)																																					
	-																																					
	-																																					
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																																						
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																						
<b>Héros de la Force :</b>		Non (PNJ) / Sensibilité à la Force: NON																																				
<b>Don :</b>	Fusils : +1 aux améliorations																																					
<b>Défaut :</b>	Langues étrangères : -1 aux améliorations																																					
<b>Traits caractéristiques :</b>																																						
Sombre et sinistre il est la plupart du temps silencieux quand il travaille. Sa passion pour les mets délicats et raffinés est totalement en berne malgré les efforts de la Chef cuisinière de la base.																																						
<b>Citation :</b>		Ces rations militaires sont tellement infâmes, nos soldats méritent un meilleur repas																																				
180 crédits																																						
<b>Bijoux et récompenses :</b>																																						
<h1>HUMAIN</h1>																																						



Star Wars		Feuille de Compétences					
		Personnage joué par :		PNJ			
		Prénom et Nom :		Address KRÖ			
		Spécialisation :		Opérateur communications et chef cuisinier			
Agriculture (10)	11	III	Culture Jedi (01)	III	Observation (20)	70	III
Anthropologie (01)	31	III	Déguisement (01)	III	Persuasion (15)		III
Archéologie (01)		III	Discrétion (15)	III	Pharmacologie (01)	04	III
Artisanats (15)		III	Dissimulation (15)	III	Physique (01)		III
Cuisine	70	III	Diplomatie (15)	III	Pickpocket (DEX*2)	22	III
- .....		III	Droit (05)	III	Premiers soins (30)		III
Arts (01)		III	Ecouter (25)	65	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	
- .....		III	Energie (10)	III	III	Psychanalyse (01)	
- .....		III	Fouiller (25)	III	III	Psychologie (05)	25
Astronomie (20)		III	Géologie (01)	III	III	Se cacher (10)	
Baratin (05)		III	Histoire (20)	III	III	Sentir (15)	70
Bibliothèque (25)	64	III	Histoire naturelle (10)	70	III	Séduction (APP*2)	30
Biologie (01)	31	III	Informatique (10)	50	III	Serrurerie (01)	
Botanique (09)	70	III	Jeux d'argent (POU*2)	18	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	14
Bricolage (INT+DEX)	44	III	Langue : Basic (EDU*5)	80	III	- Equitation (-10)	04
Carto./Géographie (20)	50	III	Langues étrangères (05)			- Grimper (+25)	39
Chimie (01)		III	- Nazzar	80	III	- Nager (+10)	24
Co. autres (EDU)	21	III	- Moogan	23	III	- Sauter (+10)	24
Co. des armes (EDU*2)	37	III	- .....		III	- Sauter en parachute (+5)	19
Co. des droïdes (EDU*2)	37	III	- .....		III	- Skier (+5)	19
Co. des vaisseaux (EDU*2)	37	III	- .....		III		
Co. des véhicules (EDU*2)	37	III	Marchandage (05)	III	III	Suivre une piste (10)	
Comptabilité (10)		III	Mécanique (20)	III	III	Survie milieu hostile (05)	06
Criminalistique (01)	03	III	Médecine (05)	III	III	..... (...)	
<b>COMPETENCES de COMBAT</b>							
Coup de tête (10)		III	Coup de poing (50)		III	Coup de pied (25)	
..... (...)		III	Arts martiaux (01)		III	Lancer (25)	
Esquiver (DEX*2)	22	III	Bloquer (DEX*2)	22	III	Explosif (01)	04
<b>Armes de poing (20)</b>	<b>37</b>		<b>Fusils (15)</b>	<b>20</b>		<b>Armes blanches (20)</b>	<b>33</b>
- Blastech EC-17		III	- .....		III	- Matraque	
- .....		III	- .....		III	- Dague	
- .....		III	- .....		III	- .....	
- .....		III	- .....		III	- .....	
- .....		III	- .....		III	- .....	
<b>Armes lourdes (05)</b>			<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>			<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	
- .....		III	- .....		III	- .....	
- .....		III	- .....		III	- .....	
- .....		III	- .....		III	- .....	
<b>COMPETENCES de PILOTAGE</b>							
Propulseurs (30)		III	Senseurs/Radars (10)	38	III	Navigation spatiale (01)	
<b>Chasseurs (01)</b>			<b>Vaisseaux moyens (01)</b>			Systemes planétaires (10)	40
- .....		III	- Fierté d'Ashoka	08	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
- .....		III	- .....		III	- .....	
- .....		III	- .....		III	- .....	
- .....		III	- .....		III	- .....	
<b>Véhicules légers (20)</b>			<b>Véhicules lourds (01)</b>			<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	
- .....		III	- .....		III	- .....	
- .....		III	- .....		III	- .....	
- .....		III	- .....		III	- .....	
- .....		III	- .....		III	- .....	

