

Rad MAZTOV

Personnage joué par : PNJ		Nom : MAZTOV																																		
Ceinture ... / ... Bouclier		Tête 14 01-15																																		
Bras D. ... 16-35		Bras G. ... 36-55																																		
		Alignement : -1 Spécialisation : Pilote de chasse																																		
		Entrainement :																																		
Tronc 1 56-80		<table border="1"> <tr> <td>Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																									
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																									
		<table border="1"> <tr> <td>Chance (Pouvoir x 5) :</td> <td>65</td> </tr> <tr> <td>Attaque(s) par round (CàC) :</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Bonus aux Dommages :</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Résistance aux Dommages :</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Régénération naturelle :</td> <td>4J / 3H12'</td> </tr> <tr> <td>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</td> <td>66-1-4+1=62</td> </tr> <tr> <td>Raisons de la perte de SAN :</td> <td>F : -2+1 / M : -1 -1 -2 / Grades : +1</td> </tr> <tr> <td>Folies (actives si POU<=40) :</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> </tr> </table>		Chance (Pouvoir x 5) :	65	Attaque(s) par round (CàC) :	1	Bonus aux Dommages :	0	Résistance aux Dommages :	0	Régénération naturelle :	4J / 3H12'	Points de Santé Mentale (40+POUx2) :	66-1-4+1=62	Raisons de la perte de SAN :	F : -2+1 / M : -1 -1 -2 / Grades : +1	Folies (actives si POU<=40) :	-		-		-													
Chance (Pouvoir x 5) :	65																																			
Attaque(s) par round (CàC) :	1																																			
Bonus aux Dommages :	0																																			
Résistance aux Dommages :	0																																			
Régénération naturelle :	4J / 3H12'																																			
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :	66-1-4+1=62																																			
Raisons de la perte de SAN :	F : -2+1 / M : -1 -1 -2 / Grades : +1																																			
Folies (actives si POU<=40) :	-																																			
	-																																			
	-																																			
Jambe D. ... 81-90	Jambe G. ... 91-00	Règles Spéciales de la Race : Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux Héros de la Force : NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non Don : Armes de tir archaïques : +1 aux améliorations Défaut : Non mortel au combat : -10 sur les lancés de la table des coups critiques causés Traits caractéristiques : Efficace, professionnel, aguerri et prêt à décoller en toute occasion. Ne discute pas tellement sauf si c'est pour optimiser un plan de vol ou d'assaut sur une cible. Citation : « Vous avez trahi cette galaxie ! Vous allez en payer le prix » Finances : 50 crédits Bijoux et récompenses :																																		
<i>HUMAIN</i>																																				

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Rad MAZTOV
 Spécialisation : Pilote de chasse sur Y-wing (BRONZE 3)

Agriculture (10)	05	III	Culture Jedi (01)	05	III	Observation (20)	45	III
Anthropologie (01)		III	Déguisement (01)		III	Persuasion (15)		III
Archéologie (01)		III	Discrétion (15)		III	Pharmacologie (01)		III
Artisanats (15)		III	Dissimulation (15)		III	Physique (01)		III
-		III	Diplomatie (15)		III	Pickpocket (DEX*2)	16	III
-		III	Droit (05)		III	Premiers soins (30)		III
Arts (01)		III	Ecouter (25)		III	Prog./Rep. de droïdes (01)		III
-		III	Energie (10)		III	Psychanalyse (01)		III
-		III	Fouiller (25)		III	Psychologie (05)		III
Astronomie (20)		III	Géologie (01)		III	Se cacher (10)		III
Baratin (05)		III	Histoire (20)		III	Sentir (15)		III
Bibliothèque (25)		III	Histoire naturelle (10)	42	III	Séduction (APP*2)	21	III
Biologie (01)		III	Informatique (10)		III	Serrurerie (01)		III
Botanique (09)		III	Jeux d'argent (POU*2)	26	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15	III
Bricolage (INT+DEX)	30	III	Langue : Basic (EDU*5)	85	III	- Equitation (-10)	10	III
Carto./Géographie (20)		III	Langues étrangères (05)		III	- Grimper (+25)	40	III
Chimie (01)		III	- Muun	85	III	- Nager (+10)	25	III
Co. autres (EDU)	22	III	- Mandalorien	16	III	- Sauter (+10)	25	III
Co. des armes (EDU*2)	51	III	-		III	- Sauter en parachute (+5)	20	III
Co. des droïdes (EDU*2)	34	III	-		III	- Skier (+5)	20	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	34	III	-		III			III
Co. des véhicules (EDU*2)	34	III	Marchandage (05)		III	Suivre une piste (10)		III
Comptabilité (10)	13	III	Mécanique (20)	30	III	Survie milieu hostile (05)		III
Criminalistique (01)	05	III	Médecine (05)		III (..)		III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	20	III	Coup de poing (50)	70	III	Coup de pied (25)	40	III
..... (..)		III	Arts martiaux (01)		III	Lancer (25)	60	III
Esquiver (DEX*2)	36	III	Bloquer (DEX*2)	36	III	Explosif (01)		III
Blasters de poing (20)	45	III	Fusils blaster (15)		III	Armes blanches (20)	30	III
- Sorosuub SSK-7		III	-		III	- Couteau de combat		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
Armes lourdes (05)		III	Artillerie/Tourelles (05)		III	A. de tirs archaïques (20)	65	III
-		III	-		III	- Arc militaire		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)		III	Senseurs/Radars (10)	20	III	Navigation spatiale (01)	21	III
Chasseurs spatiaux (01)	66	III	Vaisseaux moyens (01)		III	Systèmes planétaires (10)	40	III
- BTL-S3 Y-wing	68	III	-		III	Vaisseaux capitaux (01)		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
Véhicules légers (20)		III	Véhicules lourds (01)		III	Autres Véhicules (air/eau) (01)		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III

Star Wars

Feuille d'Equipement

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Rad MAZTOV
Spécialisation :	Pilote de chasse sur Y-wing (BRONZE 3)

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	+ fourreau	Ceinture
Couteau de lancer	2D4+2	+3	-10	-	<u>Quantité : 5</u>	Ceinture

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
Sorosuub SSK-7 <i>Chargeurs : 2</i>	6D3+1	97	10m	1 à 2	15	Ignore 4PA	Holster
Arc militaire <i>Flèches : 12</i>	5D3+3	-2DEX	40m	1/2 rnds	1	Ignore 4PA <i>Carquois taille 12 flèches</i>	Etui

ARMURES

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
Combi pilote rebelle Avec casque Y-wing	TAI 17 - Visière polarisante (65% grenades flash totalement inefficaces) - Comlink militaire intégré portée 40km (5 fréquences cryptées) - Masque à oxygène (réserve 1 heure 30' indépendante)	14	-	1	-	Portée

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Sac à dos de transport	-	Dos
Uniforme de la flotte	-	Porté
Injection de bacta	Quantité: 1	Sac à dos
Fusée éclairante	A autoamorçage / Rouge x3	Sac à dos
Lampe torche	-	Sac à dos
Tige lumineuse	Verte claire : x4	Sac à dos
Masque respiratoire	Modèle Roamer-6	Sac à dos
Macrojumelles	-	Sac à dos

TABLEAU de CHASSE (depuis affectation Escadron Prime)

Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb
Chas. G-400 pirate	1	Pilote pirate	1	R1 pirate	1	TurboL double imp	1
Tspt Action-VI pirate	1	Equipage pirate	12	WED-15 pirate	1	Landspeeder USV-5	1
.....	...	Artilleur impérial	2
.....	...	Soldat armée imp.	35
.....	...	Tech/soutien imp.	4
.....
.....
.....
.....