

# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		FELIZ					
Ceinture				Tête		FELIX					
... / ...		19		Age :		27 ans					
Bouclier		01-15		Sexe :		M					
Bras D.		Bras G.		Poids :		69 Kg					
...		...		Expérience :		1					
16-35		36-55		Alignement :		21					
				Spécialisation :		Pilote vaisseaux moyens					
				Force :		9		Taille :		16	
				Constitution :		9		Dextérité :		6+2	
				Pouvoir :		12		Apparence :		13	
				Intelligence :		17		Education :		14	
				Entraînement :		DEX +2		Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
				Tronc		14		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
				56-80		91-00		Chance (Pouvoir x 5) :		70	
				Jambe D.		Jambe G.		Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				...		...		Bonus aux Dommages :		0	
81-90		91-00		Résistance aux Dommages :		0					
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'					
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		64+2					
				Raisons de la perte de SAN :		Famille (+2)					
				Folies (actives si POU<=40) :		-					
						-					
						-					

## Règles Spéciales de la Race :

Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux

**Héros de la Force :** NON (PNJ) / Sensibilité à la Force: non

**Don :** 677 = Piloter vaisseaux moyens: +1 aux améliorations

**Défaut :** 298 = Mécanique: -2 aux améliorations

## Personnalité et traits caractéristiques :

Courageux, grand sens de l'honneur, charismatique. Gros fumeur... ce n'est peut-être pas l'Empire qui le tuera. A connu la vie dure et des années de cavale à fuir l'Empire. S'est juré de restaurer la République. Pilote surdoué et à priori un ex-copain d'Olivia-Mira Armstrong...

**Citation :** "Vers l'infini... et au-delà !"

## Finances :

1216 crédits

**Bijoux et récompenses :** Chevalière de garde du sénat de la République ayant appartenu à son père

# HUMAIN





### Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : Félix FELIZ  
 Spécialisation : Pilote de vaisseaux moyens

Agriculture (10)	----	III	Culture Jedi (01)	06	III	Observation (20)	30	III
Anthropologie (01)	41	III	Déguisement (01)	----	III	Persuasion (15)	----	III
Archéologie (01)	----	III	Discrétion (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
Artisanats (15)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Physique (01)	----	III
- .....	----	III	Diplomatie (15)	25	III	Pickpocket (DEX*2)	12	III
- .....	----	III	Droit (05)	25	III	Premiers soins (30)	42	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
- .....	----	III	Energie (10)	----	III	Psychoanalyse (01)	----	III
- .....	----	III	Fouiller (25)	----	III	Psychologie (05)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	----	III	Se cacher (10)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	30	III	Sentir (15)	----	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	----	III	Séduction (APP*2)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Serrurerie (01)	----	III
Botanique (09)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	24	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	12	III
Bricolage (INT+DEX)	23	III	Langue : Basic (EDU*5)	70	III	- Equitation (-10)	02	III
Carto./Géographie (20)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+25)	37	III
Chimie (01)	----	III	- Zeltron	70	III	- Nager (+10)	22	III
Co. autres (EDU)	34	III	- Vulptereen	27	III	- Sauter (+10)	22	III
Co. des armes (EDU*2)	28	III	- .....	----	III	- Sauter en parachute (+5)	27	III
Co. des droïdes (EDU*2)	28	III	- .....	----	III	- Skier (+5)	17	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	64	III	- .....	----	III	- .....	----	III
Co. des véhicules (EDU*2)	28	III	Marchandage (05)	----	III	Suivre une piste (10)	----	III
Comptabilité (10)	----	III	Mécanique (20)	----	III	Survie milieu hostile (05)	25	III
Criminalistique (01)	----	III	Médecine (05)	----	III	..... (...)	----	III

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	----	III	Coup de poing (50)	----	III	Coup de pied (25)	----	III
..... (...)	----	III	Arts martiaux (01)	----	III	Lancer (25)	----	III
Esquiver (DEX*2)	17	III	Bloquer (DEX*2)	12	III	Explosif (01)	----	III
<b>Blasters de poing (20)</b>	40	III	<b>Fusils blaster (15)</b>	----	III	<b>Armes blanches (20)</b>	----	III
Westar-34	43	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
<b>Armes lourdes (05)</b>	----	III	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	----	III	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	----	III	Senseurs/Radars (10)	----	III	Navigation spatiale (01)	11	III
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	21	III	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	71	III	Systèmes planétaires (10)	50	III
- Oiseau de proie	24	III	- Fierté d'Ashoka (X-4)	80	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	31	III
- .....	----	III	- Transport léger YU-410	74	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
<b>Véhicules légers (20)</b>	----	III	<b>Véhicules lourds (01)</b>	----	III	Autres Véhicules (air/eau) (01)	41	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III

# HUMAIN

